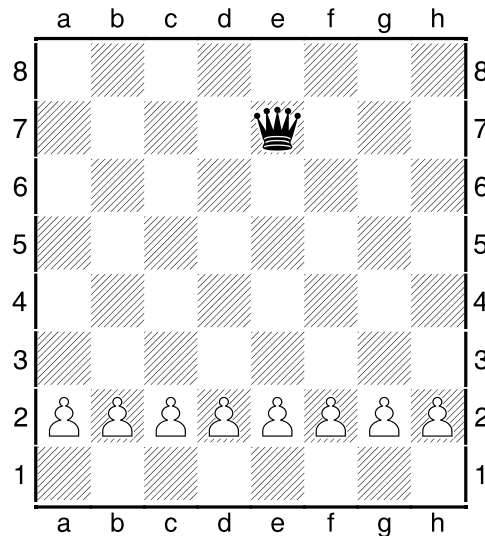


Initiation étape 2

2^e étape La Dame



Trait aux Blancs

Rappel de la première séance (Pions contre pions), en général pour la première séance on a à peine le temps de faire 2 ou 3 parties avec les pions, donc profiter de ce rappel pour les faire jouer d'entrée de séance avec toujours 8 pions contre 8 pions. Selon le niveau du groupe et si l'acquisition de la marche des pions est laborieuse, insistez et ajouter une séance si cela est nécessaire ! (En espérant que le groupe encaisse la monotonie des séances qui se répètent.)

Lorsque la marche des pions est acquise il faut passer à l'étape 2 qui correspond à l'apprentissage de la dame !

Placer une dame noire sur la 7^e rangée face à 8 pions (on dit qu'une dame vaut 9 ou 10 pions). Présenter le déplacement et la prise de la dame ! (Multiplier les exemples, faites participer le groupe).

Le but du jeu est pour la dame de capturer les 8 pions, alors que ces derniers doivent arriver à promotion, un seul pion arrivé à promotion sans être pris fera gagner les pions. De plus si un pion capture la dame, le gain n'en sera que plus rapide pour les pions.

Ensuite faire jouer 2 par 2 et alterner jeu avec les pions avec jeu avec la dame. Pour agrémenter cet exercice qui peut vite lasser, on peut relever sa difficulté en essayant de prendre les 8 pions dans le nombre de coups le plus petit.

☞ Si vous avez un groupe impair intégrer un binôme, ce qui permet d'avoir sous la main chaque élève (faites tourner vos élèves afin de jouer contre chacun et ainsi effectuer un travail plus soutenu avec chaque élève !).

☞ Vous avez aussi (en cas de nombre impair) de faire jouer deux élèves contre un, avec un élève zélé contre deux adversaires plus débutants.

☞ A ce titre vous pourrez juger par vous-même comment organiser les binômes, à savoir soit les laisser en binôme soit deux par deux ou autres combinaisons !

☞ Si vous avez affaire à un groupe impatient et qui a du mal, pour des raisons diverses à se concentrer et à encaisser les consignes sur l'échiquier mural, vous avez la méthode radicale ! Donnez d'entrée les échiquiers aux élèves et vous passez de binôme en binôme afin de donner les consignes de jeu et installer la position !