

LES GAMBITS

Dans les vieux manuels, on estimait qu'un pion valait environ trois coups de développement.

Le coût du pion a baissé depuis: de nos jours, un pion s'échange pour seulement deux coups de développement.

Ces deux coups, bien joués, devront permettre d'exercer sur l'adversaire une pression permettant plus ou moins rapidement de récupérer le pion.

Dans les ouvertures, les sacrifices de pions portent le nom de gambits. Ils sont naturellement connus et très analysés.

Mais il est toujours possible de mijoter des gambits inédits dans le milieu de partie. Ce sont les gambits sauvages ...

Dans les positions proposées aujourd'hui, il faut se montrer créatif et trouver comment les Grands Maîtres qui conduisaient les Blancs "gambitèrent" sauvagement.

Réveillez le Morphy qui est en vous!

