

EXERCICES JEUNES

Par Francis Meinsohn
Dessins Philippe Bron

Les co

Trait aux Blancs

Une variante est une suite de coups qui semblent forcés lorsque les joueurs poursuivent leur idée.

2.

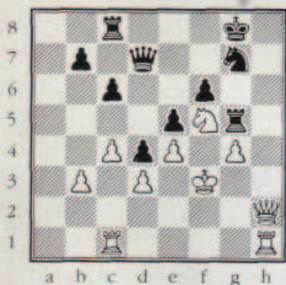


Dans les 3 positions qui suivent, les variantes de base sont perturbées par des coups intermédiaires.

2. Les Noirs ont préparé sur 1.Txe8 le coup intermédiaire 1...Txa6+

Ainsi les Blancs étaient très fiers de jouer 1.Txf7 Rxf7 2.Fxc4+ qui reprend la Tour et gagne la partie.

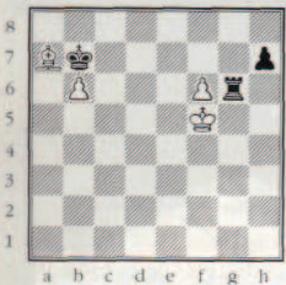
3.



3. Les Noirs ont prévu 1.Dh8+ Rf7 2.Dxc8+ Txf5+ qui gagne.

4. Si 1.f7, les Noirs comptent jouer 1...Tg1 qui devrait leur assurer la partie nulle.

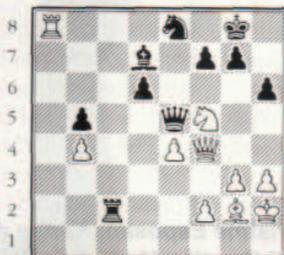
4.



5. Il s'agit de trouver l'ordre de coups précis conduisant à une finale gagnante.

6. "Essayez de trouver la position la plus compliquée possible, et lorsque je reviendrai vous voir, je vous montrerai comme elle est simple!" Une affirmation de David Bronstein qui conduit ici les Blancs.

5.



7. Alekhine a envisagé 1.Tc8 mais la riposte 1...Dd6 tient bon.

