



"Un bon coup de fourchette. Les Cavaliers"

Dans le dernier Echec & Mat (n°79), nous avons réalisé des fourchettes avec des petits pions. Mais, bien sûr, la pièce maîtresse en matière de fourchette est le Cavalier, capable d'attaquer 5 pièces à la fois ! Ici 1. Cf6+ gagne la Dame sans difficulté. À toi...

Le chercheur arbitre

Lee s'adresse à son adversaire Denis : "je remets ma pièce en place" ; il remet alors son Roi au centre de la case, et joue sa Tour.
Denis s'écrie "tu dois jouer ton Roi, tu n'as pas dit j'adoube". Que doit faire Lee ?

Le chercheur matheux

Nous avons vu dans Echec & Mat n°76 qu'il ne fallait que 14 coups à un Cavalier pour visiter toutes les cases d'une diagonale. D'ailleurs, peu d'entre-vous avait trouvé ! Mais si on voulait parcourir ces cases dans l'ordre a1-b2-c3-... combien faudrait-il jouer de coups au minimum ?



1



Une bonne fourchette s'impose !

2



Les Blancs gagnent-ils la Dame ?

3



Quelle est la meilleure suite blanche ?

4



Comment les Blancs empêchent-ils Dxc2 mat ?

5



Comment profiter de ce pion avancé ?

6



Y a de la fourchette dans l'air !