



Donne le PAT PAT !

Lorsque l'on n'a plus d'espoir, il reste toujours le plaisir de chercher une belle combinaison de pat ! Ici par exemple, il n'y a pas à s'en faire, les Noirs, avec leur pion de plus, ne feront pas mieux que nul : Re1 Re3 pat. Dans E&M n°7, nous avons rencontré des pats simples, ceux-ci sont un peu plus compliqués, bon courage !

Le checheur arbitre

Martin joue contre Léo une partie en 20 minutes ko. En jouant son cinquième coup, Martin découvre que l'organisateur ne lui a mis que 5 minutes à la pendule, alors que Léo a bien eu ses 20 minutes !!!

Il appelle l'arbitre, que va-t-il se passer ?

Le checheur matheux

Elisabeth retrace son parcours échiquéen: "J'ai vécu le quart de ma vie sans savoir jouer aux échecs, puis pendant trois ans j'ai appris les bases de ce jeu. Alors je suis devenue membre de l'Equipe de France espoirs, et j'y suis toujours." Sachant qu'Elisabeth a passé la moitié de sa vie dans l'équipe de France, trouve son âge !



1



a b c d e f g h

Une Tour de moins, que faire ?

2



a b c d e f g h

Tu es presque mat, il faut réagir !

3



a b c d e f g h

Que fais-tu contre cette marée noire ?

4



a b c d e f g h

Cette fois, te sera-t-il possible de rattraper le pion noir ?

5



a b c d e f g h

Cinq pions noirs, que faire ?

6



a b c d e f g h

 Délicate situation !
 Tu gagnes ? Tu perds ?