

6 - 13 ans

Solutions
du Coin des Chercheurs
du numéro précédent
page 66

Trait aux Blancs

"Clouage relatif"

Dans E&M n°1, tu avais découvert les "clouages absolus" : ta pièce ne peut pas bouger, car ton Roi n'a pas le droit de se mettre en échec. Ici, c'est différent. La Tour noire est "clouée", bien qu'elle ait quand même le droit de bouger, mais si elle se déplace, le Fou prend la Dame (Txç2 ?? Fxa6). C'est un "clouage relatif". C'est toutefois plus difficile à manier, il faut faire très attention que la pièce normalement "clouée" ne puisse pas, en fait, créer une menace plus forte !



1



Les Blancs peuvent-ils clouer une Tour ?

2



Le pion blanc est-il cloué ?

3



C'est une autre forme de clouage qui permet ici aux Blancs de gagner.

4



Les Blancs peuvent-ils exploiter le clouage du Cavalier noir ?

5



Comment les Blancs vont-ils se sortir du clouage de leur Cavalier ?

6



Les Noirs ont cloué ton Fou, que va-t-il se passer ?

Le coin des chercheurs n°71

par
**Patrick
Gonneau**
de l'École d'Échecs
de Bagneux

Concours échelle

ouvert à tous les enfants
(nés depuis 1990).
Envoie tes solutions à :

Patrick Gonneau,
BP314, 51013
Châlons-en-Champagne
Cedex
ou par e-mail :
patrick.gonneau@wanadoo.fr

Précise ton adresse,
ton code FFE,
ta date de naissance...

Les 2 meilleurs sont
récompensés chaque
année par une pendule
électronique, les 3
suivants par un plan
d'entraînement !

Délai limite : 15 jours.

Le chercheur arbitre



Dans cette position,
Rosa a touché la
Tour noire, puis sa
propre Tour, et
son Cavalier, et
enfin son Roi !!!
Que doit-elle jouer ?
Que va-t-il se

Le chercheur matheux

Le Roi de Vitali est plus près de la colonne a, que de la colonne h, et de la première rangée. Il lui faut 3 coups pour aller en f4. Où peut-il se trouver ?