

# "JUGEMENT"

Solutions  
du Coin des Chercheurs  
du numéro 48  
page 66

6 - 13 ans

A chaque instant d'une partie,  
tu dois émettre un « jugement ».

Celui-ci se base, en premier lieu, sur  
des éléments objectifs, comme le  
matériel de chacun des camps

Essaie de trouver une raison (une  
seule, très simple, différente à  
chaque fois) qui te permette de juger  
objectivement les positions.

1



Trait aux Blancs

2



3



4



5



6



7



par  
**Patrick  
Gonneau**  
de  
l'École  
d'Échecs  
de  
**Bagnaux**

**CONCOURS ÉCHELLE**  
ouvert à tous les enfants

(nés depuis 1987).

Envoie tes solutions à

Patrick Gonneau,

BP314, 51013

Châlons-en-Champagne

Cedex

ou par Fax: 03 26 65 52 01

ou par e-mail:

patrick.gonneau@wanadoo.fr

Précise ton adresse,

ton code FFE,

ta date de naissance...

Les 2 meilleurs sont

récompensés chaque

année par une pendule

électronique, les 3

suivants par un plan

d'entraînement!

Délai limite: 1 mois.

Attention! Toutes les

questions de la page

rapportent des points.

## Le chercheur arbitre

Florent, qui regarde jouer son frère Romain,  
s'aperçoit que ce dernier a deux fous sur des  
cases de même couleur!

Il appelle l'Arbitre... Celui-ci constate la  
même chose, mais décide que la partie va

## Le chercheur matheux

Dans un tournoi toutes rondes, c'est à dire  
où tout le monde se rencontre, de sept  
joueurs, les participants se serrent la main  
à chaque début de partie. Combien de poi-