

par
**Patrick
Gonneau**
de
l'École
d'Échecs
de
Bagneux

CONCOURS ÉCHELLE
ouvert à tous les enfants

(nés depuis 1986).

Envoie tes solutions à

Patrick Gonneau,

BP314, 51013

Châlons-en-Champagne

Cedex

ou par Fax: 03 26 65 52 01

ou par e-mail:

patrick.gonneau@wanadoo.fr

Précise ton adresse,

ton code FFE,

ta date de naissance...

Les 2 meilleurs sont

récompensés chaque

année par une pendule

électronique, les 3

suyvants par un plan

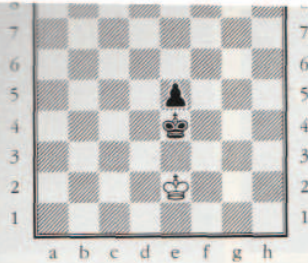
d'entraînement!

Délai limite: 1 mois.

Attention! Toutes les

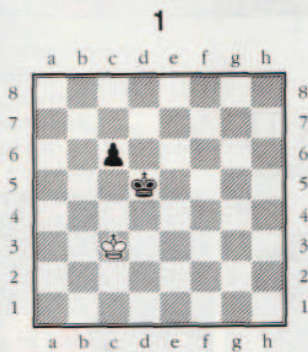
questions de la page

rapporvent des points.



accompagner un pion jusqu'à la case de promotion (être devant lui, prendre l'opposition, etc.). Rien de nouveau donc aujourd'hui, sauf que nous nous plaçons du point de vue du défenseur: il faut absolument empêcher le pion noir de se transformer en Dame! Ici les Blancs, en jouant Re2, viennent de prendre l'opposition: ils sont sauvés, le pion noir ne passera pas. Dans tous les diagrammes suivants, le trait est aux Blancs.

« PROMOTION REFUSÉE »



Indique une variante (courte) conduisant à un "pat".



Comment cela va-t-il se terminer?



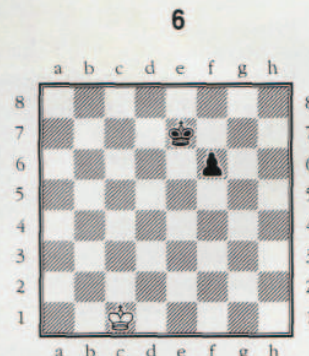
La partie est-elle nulle?



Et avec un pion chacun?



Les Blancs peuvent-ils arrêter le pion adverse?



Les Blancs vont-ils arrêter une fois encore leur ennemi?

6-13 ans

Solutions
du Coin des Chercheurs
numéro 37
page 66

Le chercheur arbitre

Revenons sur la position qui nous a servi d'exemple, en haut de cette page. Guillaume après avoir joué Re2, n'a plus que 30 secondes avant la fin de la phase KO, aussi propose-t-il le nul à son adversaire. Antoine, qui conduit les Noirs, ne lui répond pas, et se met alors à essayer de l'"arnaquer" en jouant Rf4 Rf2 Re4 Re2 Rf5 Rf3 Re6 Re4 Rd6 Re3... Et ce qui devait arriver arrive: Guillaume tombe! Il se plaint, en pleurs, auprès de l'arbitre: "C'est pas juste!!!". Que va-t-il se passer?

Le chercheur matheux

Sébastien s'amuse à aligner les pièces (et pions) pris à l'adversaire. Quand il les compte de gauche à droite, la Dame est en 5^{ème} position. Quand il les compte de droite à gauche, elle est en 4^{ème} position. Combien reste-t-il de pièces (et pions) à son adversaire?