

6-13 ans

Voici une autre petite règle toute simple qu'il faut avoir à l'esprit, par exemple avant de faire des échanges permettant d'entrer dans une finale de pion...

Dans une finale Roi, si tu ne contrôles pas la case d'arrivée et que ton pion "arrive sur la 7^{ème} rangée en donnant échec", la partie est nulle...

S'il arrive sans faire échec la partie est gagnée!!! Ainsi, dans cette position, si c'est aux Blancs de jouer, la partie est nulle:

1.e7+ (arrivée sur échec) 2.Re8 3.Re6 pat.

Mais si c'est aux Noirs, elle est gagnée par les Blancs:

1. ... Re8 2.e7 (arrivée sans échec) Rf7 3.Rd7 etc.



Solutions
du Coin des Chercheurs
numéro 21
page 65

PETIT PION DEVIENDRA GRAND!

À toi...



Comment gagnes-tu?



Gagnes-tu malgré l'opposition des Noirs?



Ce pion peut-il aller à Dame?



Facile? Attention quand même!



Comment ne pas perdre?



Avec 2 pions, ce n'est pas forcément plus facile...

Le chercheur arbitre

Alban prétend que l'on est obligé d'annoncer l'échec en Blitz comme en partie normale. Qu'en penses-tu?

Le chercheur matheux

La pendule de Vincent marque 17h30... il lui reste 30 min à jouer. Pendant que son adversaire réfléchit, il se demande combien mesure l'angle formé par les deux aiguilles. Peux-tu l'aider?

par
**Patrick
Gonneau**
de
l'École
d'Échecs
de
Bagneux

CONCOURS ECHELLE
ouvert à tous les enfants

(nés depuis 1984).

Envoie tes solutions à

Patrick Gonneau,

BP314, 51013

Châlons-en-Champagne

Cedex

ou par Fax: 03 26 65 52 01.

Précise ton adresse,

ton code FFE,

ta date de naissance...

Les 2 meilleurs sont

récompensés chaque

année par une pendule

électronique, les 3

suivants par un plan

d'entraînement!

Délai limite: 1 mois.

Attention! Toutes les

questions de la page

rapportent des points.