

# N° 29 : Echec et mat junior novembre 2009

## Couverture

1	♖h2#		4	♙f6#
2	♗g2 #		5	♙b7#
3	♚h8#		6	d7#

### Niveau 1 « parcours du pion »

1	Le petit roque (0-0) : Non, à cause de la Dc4 qui contrôle la case f1. Le grand roque (0-0-0) : Oui.		4	♚xh7#
2	Les Blancs : Ils ont joué au centre et développé leurs pièces.		5	♗h6#
3	♙f1		6	Oui, <b>exd6 ep</b>

### Niveau 2 « parcours du Cavalier »

1	♗h6+ fourchette		7	1. ♖xh7+ ♗g8 2. ♖bg7#
2	1. ♖f8+ ♗h7 2. ♖h8#		8	1. ... ♗xh7+ hxg4 2. ♖h6#
3	1. ♚g3+ ♗h8 2. ♚g7#		9	♗d4! gagne (demande plus de précisions sur « l'opposition » à ton entraîneur !)
4	1. ♖f3 ♗d8 2. ♖f8#		10	♗e3! sauve la partie.
5	1. f7+ ♗xf7 [1... ♚xf7 2. ♗h6+ fourchette] 2. ♗d6+ fourchette		11	1. ♚xc6!! ♖xc6 2. b7 gagne
6	♖h1 ! (ou ♖h3 !) et les Noirs ne peuvent empêcher le doublement des Tours sur la colonne « h » avec mat en h8.		12	1. ♚xe6+ !! fxe6 2. ♙g6#

### Niveau 3 « parcours du Fou »

1	1. ♚f7+ ♗h8 2. ♚f8+ ♖xf8 3. ♖xf8#		4	C'est la position de Philidor. N'hésite pas à demander des précisions à ton entraîneur ! 1. ♖b3! empêche le Roi de passer. ... e3 2. ♖b8! et les Blancs annulent avec des échecs suivant les colonnes.
2	1. ♙xf7+ ♗d7 2. ♗xe5+ dxe5 3. ♚e6#		5	1. ... ♗d4!! -+ 2. ♚d3 [2. hxg4 ♗xe2+] ... ♗xf3+ 3. ♚xf3 ♚h2#
3	1. h6!! gxh6+ [1... g6 2. ♗f6+- (2.. ♖xh7 gagne aussi) ] 2. ♗f6 avec menace de mat ... ♗e8 [2... ♖c8 3. ♖xa4+-] 3. f5 le plus rapide ... exf5 4. e6 et le gain est facile		6	1... ♗h1!! permet d'arriver en c7 lorsque les Blancs prendront le pion noir a7 [1... ♗f1?? perd car le Roi noir est gêné par le Roi blanc pour arriver en c7 2. ♗f3 ♗e1 3. ♗e3 ♗d1 4. ♗d4 ♗d2 5. ♗c5 ♗d3 6. ♗c6 ♗d4 7. ♗b7 ♗c5 8. ♗xa7 ♗c6 9. ♗b8+-] 2. ♗f3 ♗h2 3. ♗e4 ♗g3 4. ♗d5 ♗f4 5. ♗c6 ♗e5 6. ♗b7 ♗d6 7. ♗xa7 ♗c7 nulle