

# Echec et mat junior Mars 2008

## solutions

### Couverture

1	♔xf7 #		3	♖xh7 #		5	♗h7 #
2	♖xg7 #		4	♗h8 #		6	♗h8 #

### Niveau 1 « parcours du pion »

1	♙g3	4	♗h8 #
2	0-0	5	♗a7
3	♗d8 #	6	Les noirs ne peuvent plus jouer, il y a PAT

### Niveau 2 « parcours du Cavalier »

1	♘d8	7	Att: 2 (♘f3 ; d4) Def : 2 (♘c6 ; d6) On ne gagne pas de matériel.
2	♗h7+	8	Att: 2 (♘f3 ; d4) Def : 1 (d6) On gagne de matériel !
3	♙e6 (puis ♙f7 ou ♙d7)	9	Att: 1 (♘d5 ; ♙b5) Def : 1 (♘c6) On gagne de matériel !
4	1. ♗g3+ ♙h8; 2. ♗g7#	10	Att: 3 (c4 ; ♘c5 ; ♙g2) Def : 2 (♘f6 ; ♗d8) On gagne de matériel !
5	1. ♗g8+ ♗xg8 ; 2. ♘xf7#	11	Att: 2 (e4 ; c4) Def : 2 (c6 et e6) On ne gagne pas de matériel.
6	1. ♗xg7+ ♙xg7; 2. ♘e6	12	Att : 2 (♗d1 ; ♙c4) Def : 1 (♙e8) On gagne de matériel !

### Niveau 3 « parcours du Fou »

1	1. ♗h6 ! pour jouer 2. ♘xf6+ ♙h8 3. ♗xh7 #	4	1. ♙b5 ♗xb5 2. ♘xc7+ ♙d8 3. ♘xb5
2	1. ♗h8+ ♙xh8 2. ♙g8 ♗h5 3. ♗h7#	5	1. ♙h8 et sur ♗xf7 il y a PAT
3	1. ♘e7+ ♙h8 2. ♗xh7+ ♙xh7 3. ♗h1 #	6	1. ♙g3 f1=♘ (f1=♗ 2. ♗h2#) 2. ♙h3 ♘e3 3. ♗e2 ♘f1 4. ♗g2#