

Echec et mat junior novembre 2007 : solutions

Couverture

1	♖h8#		3	♙e5#		5	♘f7#
2	♗g8#		4	♗xh7#		6	♘g6#

Niveau 1 "parcours du pion"

1	oui		7	♘d5 sauve le Cavalier attaqué
2	♘xd1		8	Il faut défendre le pion e5 avec ...♘c6 ou bien avec ...d6
3	Les Blancs car ils ont développé leurs pièces au centre alors que les Noirs ont joué sur le côté.		9	Après ♗e4, les Blancs menacent mat en h7. On peut jouer ...g6 pour parer la menace.
4	♗a8#		10	Les Blancs menacent ♗xh7#, c'est le terrible coup du berger. Il suffit de défendre le pion f7 en jouant ...g6 ou ...♗f6 ou encore ...♗e7
5	♗e7#		11	Les Blancs menacent de promouvoir le pion « a ». Il faut donc jouer ...♗a2.
6	♗xh7#		12	Les Blancs menacent de faire un mat du couloir. Il suffit de faire une case de fuite pour le Roi noir en jouant ...h6 ou ...g6

Niveau 2 "parcours du Cavalier"

1	♗e7 #		4	1. ♗xh6 ♘g8 (le pion « g » est cloué par le Fb2) 2. ♗xg7 #
2	♘f3 #		5	1. ♙g5 (un autre coup d'attente est possible) ♘b8 2. ♙f4+ ♘a8 3. ♙f3#
3	♙b4 profitant du clouage du Fe7 par la Tour. On gagne alors ce Fe7 au coup suivant.		6	Les Blancs sont gagnants. Le pion « b » est un pion passé protégé. Il est supérieur au pion passé éloigné des Noirs, le pion « g ». Le Roi blanc peut tranquillement aller chercher le pion « b » puis revenir aider ses propres pions. Voir la règle du carré.

Niveau 3 "parcours du Fou"

1	1. ♗h8 menace de faire Dame ♗xa7 2. ♗h7+ ♘e6 3. ♗xa7		4	1. ♙xf6! ♙xd1 [1... ♗xf6 2. ♗xg4] 2. ♙xd8 ♗xd8 3. ♗xd1 avec une pièce de mieux
2	1. ♘g5+ hxg5 2. ♗h5#		5	1. ♙xf5+ ♘xf5 2. ♗h3+ enfilade ♘e5 3. ♗xc8
3	1. ♙xf7+ ♘xf7 2. ♘g5+ ♘e8 3. ♗xg4		6	1. ♙a7+ ♘xa7 2. ♗a1+ [2.b8♗+ ♗xb8 3. ♗a1#] 2... ♘b8 3. ♗a8#