

Echec et mat junior : solutions

Couverture

1	♖c8#		4	♘c2#
2	♗g4#		5	g4#
3	♙d4#		6	♚g2#

Niveau 1 "parcours du pion"

1	Le Cavalier peut capturer le pion c5, la Tf6 et la Dg4		7	♗xg7# le Fou protège la Dame.
2			8	♗xh7# le Cavalier protège la Dame.
3	Non car la Tour noire protège le Cavalier. Le Roi se mettrait en danger, c'est interdit.		9	♗g7# le pion protège la Dame.
4	Les Blancs ne peuvent pas roquer car leur Roi est en échec.		10	♗h8# le Fou protège la Dame. Attention, ♙g7 ne marche pas car la Dame se ferait capturer par le Ff8.
5	Les Blancs ne peuvent pas faire le petit roque car le Fou noir contrôle la case f1. Les Blancs peuvent faire le grand roque.		11	♗h8# la Tour protège la Dame. Attention, ♙h7 ne marche pas car la Dame se ferait capturer par le Cf6.
6	♙f1		12	♗xf7# le Fou protège la Dame. C'est le coup du berger.

Niveau 2 "parcours du Cavalier"

1	♙f1		4	♘d6# mat à l'étouffée. Le pion d6 est cloué par la De2
2	♘h6#		5	♗xg6 le pion f7 est cloué par le Fb3
3	♗g3+ attaque le Roi et la Tour		6	1.♙d3+ ♗xd3 pat

Niveau 3 "parcours du Fou"

1	1.♗h6+ ♚g8 2.♗xg7#		4	♚d2
2	1.♗h5+ ♚g8 2.♗h6 et mat imparable en g7		5	Les Blancs sont gagnants. Le pion passé protégé en b5 est bien plus fort que le pion passé éloigné des Noirs en g5. Les Blancs vont simplement capturer le pion g5 et soutenir leurs pions.
3	1.♙e8+ ♚d5 2.♙d8+ ♚c5 3.♙xd4		6	1.♗xb7+ ♚xb7 2.♘d8+ ♚c8 3.♘xf7