

Les Échecs à la maison !

Pendant les deux mois de confinement, alors que la quasi-totalité des activités sportives avaient été annulées, les joueurs d'Échecs ont pu continuer à pratiquer leur discipline sans sortir de chez eux. Il existe en effet de nombreuses plateformes virtuelles et gratuites sur lesquelles se retrouvent chaque jour plusieurs millions de joueurs du monde entier. *Chess.com*, le premier de ces sites de jeu en ligne, revendique 30 millions de membres, dont plus d'un million actifs chaque jour.

Le deuxième en termes de fréquentation, *Lichess*, a été créé par un Français il y a tout juste dix ans. Entièrement gratuit, sa base de données compte 2 milliards de parties qui ont été jouées depuis son lancement en 2010. Depuis le début du confinement, Lichess est devenu le premier club d'Échecs de l'Hexagone. Il a notamment rassemblé près de 3 000 joueurs le 2 mai, dont l'ancien champion du monde Anatoli Karpov, pour le marathon caritatif de 24h organisé par la FFE en faveur de la Fondation de France et de la lutte contre le Covid19. Il s'agit du plus important tournoi de l'histoire de la FFE en nombre de participants sur une seule épreuve.

En tout, pendant les huit semaines de confinement, ce sont plus de 13 000 joueurs cumulés qui ont participé aux différents tournois en ligne mis en place par la FFE. Depuis mars, aucun doute, les sites de jeu d'Échecs en ligne sont devenus les terrains de sport les plus fréquentés.

Et ce n'est pas tout. On le sait, aux Échecs, jouer, c'est bien, mais ça ne suffit pas si on veut progresser. Avec la fermeture des clubs, Internet est devenu aussi la plus grande des écoles d'Échecs. Il existe de très nombreux sites qui proposent des cours en ligne et des exercices. Des chaînes *YouTube*, entièrement consacrées aux Échecs, diffusent des centaines de vidéos gratuites et comptent plusieurs milliers d'abonnés. Leur audience a bondi en cette période de confinement, avec notamment la retransmission en direct du tournoi international en ligne organisé en avril par Magnus Carlsen avec huit des meilleurs joueurs du monde sur Chess24. L'événement a été suivi par 20 millions de spectateurs et commenté en 9 langues !

Mais il n'y a pas qu'Internet. Le confinement a également permis aux joueurs d'échecs de renouer avec la lecture. Le livre reste en effet un des meilleurs moyens de progresser aux Échecs. Et l'offre ne manque pas. On estime en effet que plus de livres ont été écrits sur les Échecs que sur tous les autres jeux réunis. En 1913, on en comptait déjà 5000. La bibliothèque de Cleveland aux États-Unis possède la plus importante collection de livres d'Échecs avec 32 000 ouvrages. Et Amazon propose actuellement plus de 20 000 livres d'Échecs

à la vente. Mais la quasi-totalité sont en anglais. Jusqu'au début de ce 21^e siècle et la naissance d'Olibris, une maison d'édition spécialisée dans les livres d'Échecs, l'offre en langue française était familiale. Aujourd'hui, au moment de souffler sa 15^e bougie, Olibris a un catalogue d'une centaine de titres en français. Encore peu, comparé au panel anglo-saxon, mais déjà suffisamment ardu pour faire son choix. C'est pourquoi nous proposerons en page 2 une petite sélection de livres qui permettront de travailler chez soi les Échecs lorsque les clubs sont fermés.

Bonne lecture !



Les principaux sites de jeu en ligne francophones

• Chess.com

La première communauté de joueurs d'Échecs au monde. 30 millions de membres, un million actifs chaque jour et près de 100 000 en ligne en même temps. Interface disponible en 57 langues !

• Lichess

La zone de jeu fondée par Thibault Duplessis, un développeur français. Entièrement gratuit et sans aucune publicité, Lichess est aujourd'hui le 2^e site d'Échecs le plus visité au monde après *Chess.com*.

• Chess24

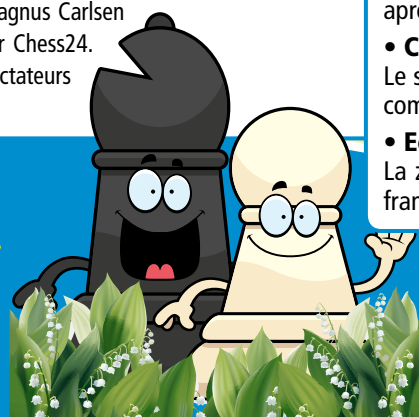
Le site de Magnus Carlsen, spécialisé dans la retransmission commentée des grands événements échiquéens.

• Echecs.com

La zone de jeu d'Europe-Echecs, la première revue d'Échecs francophone.

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame



Les Échecs à la page !

Le grand joueur Richard Teichmann avait affirmé au début du siècle dernier que le jeu d'Échecs était fait à 99% de tactique. Il est clair que la quasi-totalité des parties d'enfants et d'amateurs sont décidées par une combinaison tactique qui survient parfois comme un éclair dans un ciel bleu. Le meilleur moyen de progresser lorsqu'on se lance dans l'apprentissage des Échecs est par conséquent d'étudier les combinaisons élémentaires.

Tout comme un pianiste fait ses gammes et un coureur de fond avale les kilomètres, l'idéal pour un joueur d'Échecs est de faire régulièrement des exercices. Les supports sont multiples et il existe de nombreux livres d'Échecs consacrés aux combinaisons tactiques. Voici une sélection d'une dizaine d'ouvrages sur la question en langue française. À consommer sans modération et à compléter, bien sûr, par les exercices mensuels d'Echec & Mat junior.

- **Les cahiers d'Échecs pour les enfants : la tactique, de John Nunn**

Une courte leçon sur chaque thème tactique important, suivie par une série d'exercices pour s'entraîner sur chaque technique qui vient d'être apprise. Chose rare dans les livres de tactique, chaque chapitre comporte une section intitulée « Est-ce que la combinaison marche ? ». Il est ainsi possible de s'entraîner à trouver de belles ressources défensives.



- **1001 échec et mat, de John Nunn**

1001 exercices couvrant tous les schémas de mats, classés par thèmes et par degrés de difficulté. Complément idéal du cahier d'échecs consacré à la tactique du même auteur, ce livre d'exercices permet d'aller plus loin et convient tant aux joueurs expérimentés qu'aux débutants.



- **1001 exercices d'échecs, de John Emms**

1001. C'est également le nombre d'exercices sélectionnés par le grand maître John Emms. Le livre commence par une centaine d'exercices faciles et s'achève par autant d'exercices très compliqués.



- **1064 exercices pour bien débuter aux échecs, de Stéphane Escafre**

63 exercices de plus que les livres de Nunn et Emms ! Parfaitement adapté aux débutants, le livre commence avec des questions sur les règles

du jeu comme le roque, la prise en passant, le pat et se poursuit avec des exercices de mats en un coup, avant de se diriger vers des combinaisons plus complexes.



- **1000 exercices pour bien progresser aux échecs, de Stéphane Escafre**

La suite et le complément du livre précédent. Avec cette fois un chiffre rond d'exercices.



- **Tactimania, de Glenn Flear**

Plusieurs centaines de combinaisons, classées par thèmes et tirées des parties du grand maître Glenn Flear et de son épouse Christine, 5 fois championne de France.



- **Comment battre Papa aux échecs, de Murray Chandler**

Un best-seller en Angleterre. Un livre qui s'adresse aux débutants et qui présente les 50 principaux schémas de mats. Idéal pour un premier livre sur la tactique.



- **La tactique aux échecs pour les enfants, de Murray Chandler**

Le complètement obligé de *Comment battre Papa aux échecs*. Après les 50 principaux schémas de mat, l'auteur passe en revue 50 combinaisons tactiques (fourchette, clouage, enfilade...) qui permettent de gagner du matériel.



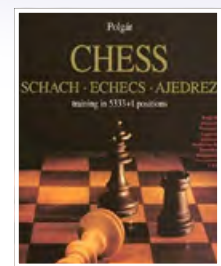
- **Exercices d'échecs pour les enfants, de Murray Chandler**

Après avoir lu les deux ouvrages précédents du grand maître Murray Chandler, il sera temps de passer aux exercices pratiques. Ce petit livre en contient 100, tous précédés d'un exemple introductif.



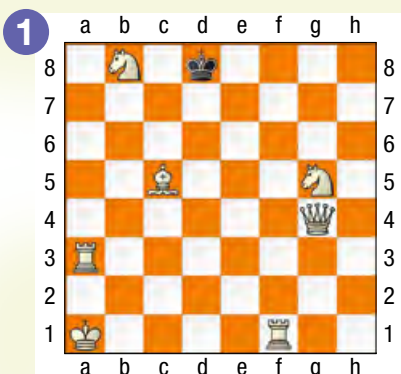
- **Chess, de Laszlo Polgar**

Difficile d'établir une liste de 10 livres sur la tactique sans inclure ce pavé de plus de 1000 pages qui contient très exactement 5334 exercices de mats en un, deux et trois coups, tous en notation internationale. Un livre qui a formé les trois soeurs Polgar. Judit, la benjamine, est devenue la plus forte joueuse d'échecs de tous les temps, et l'aînée, Susan, la première femme à devenir grand maître mixte, était la marraine du dernier championnat de France des jeunes.





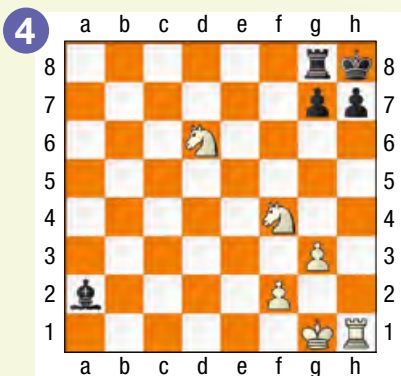
Le fameux baiser de la mort ! Celui que la Dame vient donner au Roi adverse.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Le Roi noir est enfermé dans le coin. Ça sent le mat à l'étouffée. La spécialité du Cavalier. Et ici, il y en a justement deux qui rôdent dans les parages.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Le grand théoricien allemand Teichmann prétendait que le jeu d'Échecs était fait à 99 % de tactique. Et le grand maître Murray Chandler, dans son livre *Comment battre Papa aux échecs*, conseille aux débutants de commencer par apprendre les principaux schémas de mats.

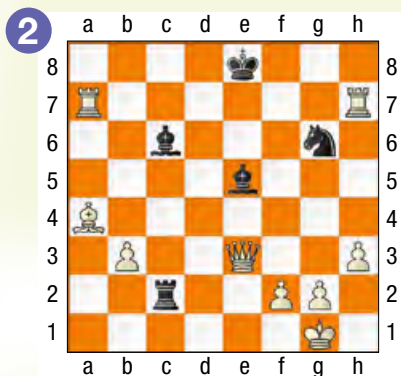
Le mat, sous toutes ses formes, sera donc le thème central de ce numéro d'Echec & Mat junior. Les exercices seront pour la plupart tirés des livres de tactique présentés en page 2.

Dans un premier temps, voici une petite mise en jambes assez facile pour commencer. Nous allons passer en revue les tableaux de mats les plus populaires que tu connais peut-être déjà, au moins de nom.

Tu as les Blancs dans toutes les positions et il faut mater en un coup.

Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais.

Comment faire chuter le Roi noir dans l'escalier ?



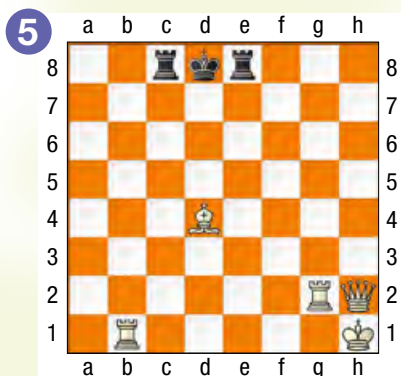
Ta solution : 2 pts

Le Roi noir est prisonnier dans son couloir. Il suffit de trouver la porte d'entrée.



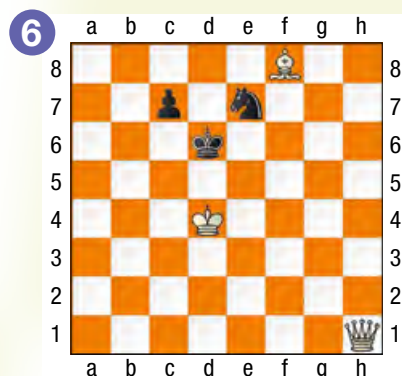
Ta solution : 2 pts

Les deux Tours noires forment de belles épaulettes à leur Roi. C'est le nom du mat.



Ta solution : 2 pts

Un guéridon est une petite table à trois pieds. Et c'est aussi le nom d'un mat. Un cousin très proche du mat des épaulettes.



Ta solution : 2 pts

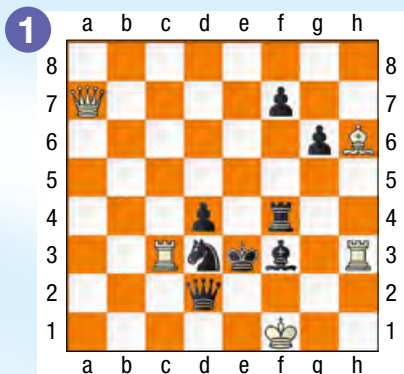
Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner en faisant beaucoup de mats en un coup. Tu pourras en trouver plein dans les livres de la page 2.

De 4 à 8 points : C'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu peux passer au parcours du Cavalier où les mats en un coup vont être un peu plus durs.

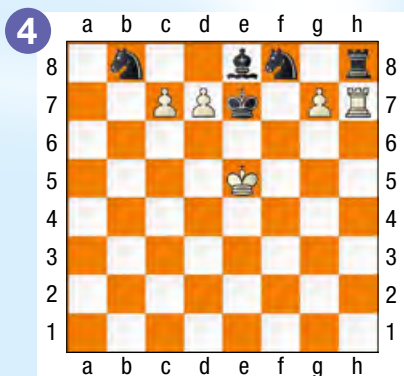


Le Roi noir est exposé (tout comme son homologue blanc, d'ailleurs), mais il semble bien défendu par ses pièces.
Est-ce vraiment le cas ?



Ta solution : 2 pts

Encore une histoire de promotion. Ici, les Blancs ont 28 (!) possibilités de promotion (en comptant les prises), mais à nouveau une seule qui fait mat en un coup.

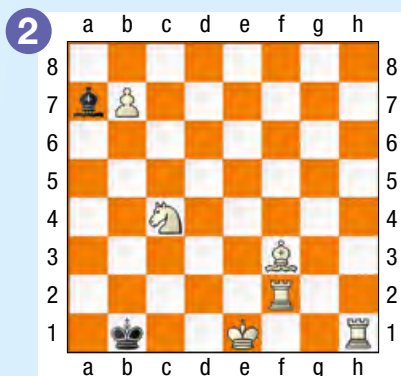


Ta solution : 2 pts

Tu as les Blancs et on continue avec des mats en un coup. Mais attention, c'est moins facile. Il y a plus de pièces, quelques petits pièges et donc plus d'occasions de se tromper. Vérifie bien à chaque fois que l'adversaire est réellement mat.

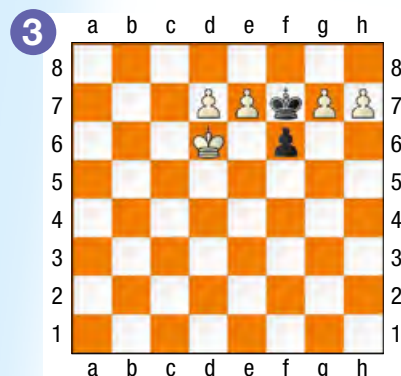
Tu peux encore te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais si tu ne sais pas coder.

Très simple... si on y pense.



Ta solution : 2 pts

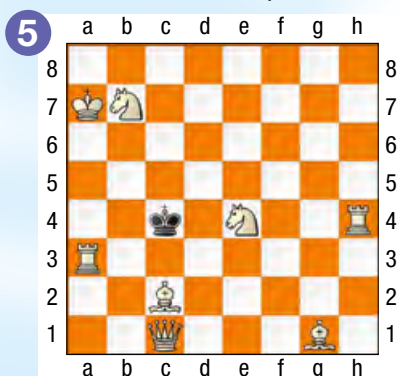
Il s'agit forcément d'une promotion. Mais attention, il y en a 16 possibles et une seule fait mat en un coup.



Ta solution : 2 pts

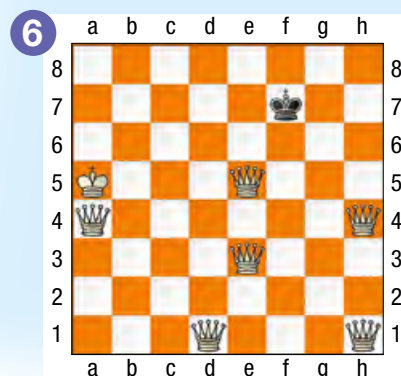
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Les Blancs ont cette fois pas moins de 18 échecs différents. Mais encore une fois, il faut trouver le seul qui fait mat.



Ta solution : 2 pts

Six Dames sur l'échiquier. Qui peuvent faire en tout 38 coups d'échec. Mais là encore, il n'y en a qu'un seul qui fait mat. À toi de le trouver. Pas si facile.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu dois bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

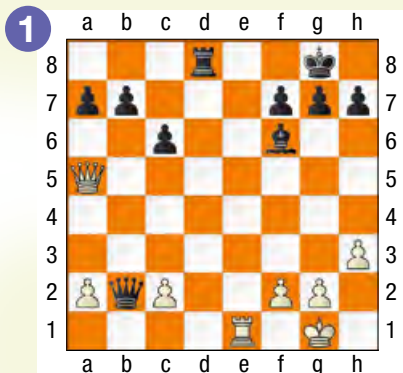
De 4 à 8 points : C'est pas mal. Tu es un Cavalier d'argent. Il faut continuer de faire des exercices de mats en un coup. Plus tu en feras, plus tu trouveras les réponses rapidement et facilement.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu n'as visiblement aucun mal à reconnaître les mats en un coup. Tu peux passer au parcours du Fou où, là, ce sont des mats en deux coups qui t'attendent.



Parcours du Fou

Il faut parfois forcer la porte pour pénétrer dans le couloir.



Ta solution : 2 pts

Un autre mat classique que nous n'avons pas vu dans le parcours du pion : le mat des Arabes. Un exemple de la collaboration entre une Tour et un Cavalier.



Ta solution : 2 pts

Toujours des mats, mais cette fois-ci en deux coups. Il faut donc prévoir la réponse de l'adversaire, et à chaque fois lui faire jouer le meilleur coup, même si la plupart du temps sa réponse sera forcée.

Les positions ne sont pas particulièrement difficiles et font appel, pour les trois premières, à des mats classiques que nous avons vus dans le parcours du pion. Les trois derniers mats seront nouveaux, mais tu les connais peut-être déjà, ne serait-ce que de nom.

La Dame blanche est attaquée. Mais la meilleure défense est parfois l'attaque. Les Blancs vont-ils devoir reculer piteusement leur Dame ? Si tu te souviens des mats classiques que nous avons vus dans le parcours du pion, tu ne devrais avoir aucun mal à reconnaître celui-ci.



Ta solution : 2 pts

Le célèbre mat de Boden, en hommage à Samuel Boden, un des plus forts joueurs anglais du 19^e siècle qui était également un peintre réputé. Le mat de Boden est une spécialité des deux Fous, tout particulièrement face au grand roque.



Ta solution : 2 pts

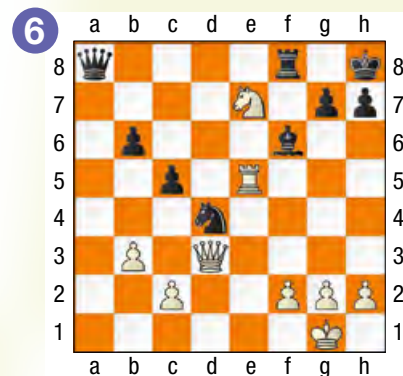
Le Roi noir a déjà ses épaulettes. Comment lui asséner le coup de grâce ?



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Le mat d'Anastasia. Qui ne tire pas son nom d'une joueuse d'Échecs, mais d'un roman de l'écrivain allemand Wilhelm Heinse (1746-1803), «Anastasia et le jeu d'échecs», qui comporte un exemple de ce mat.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as visiblement un peu de mal avec les mats en deux coups. Il faut encore t'entraîner avec des mats en un coup.

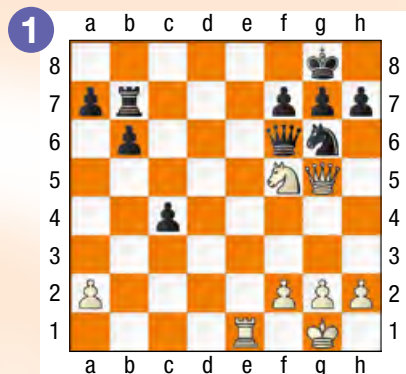
De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu es capable de calculer des mats en deux coups. C'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Les mats élémentaires en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours de la Tour.



Parcours de la Tour

L'échec en e8 avec la Tour semble ne rien donner, car le Cavalier revient en défense. Le génial Alekhine trouve pourtant le moyen de forcer l'entrée du couloir pour mater.



Ta solution : 2 pts

Ici aussi, les Blancs ne doivent pas traîner, car les Noirs ont de fortes menaces contre le Roi blanc. Le Roi noir dans le coin et un Cavalier blanc à proximité doivent faire penser au mat à l'étouffée.



Ta solution : 2 pts



Encore des attaques de mat, mais ce n'est plus si simple, car le mat se fera en davantage de coups. Il va donc falloir calculer un peu plus loin.

Les Blancs sont au trait dans toutes les positions et ils matent de manière forcée. Mais on ne précisera pas le nombre de coups, car dans une partie réelle, il n'y aura pas une petite lumière qui va clignoter pour indiquer « mat en 3 ou 4 coups ». Tu as néanmoins un petit indice : nous avons vu tous ces schémas de mats dans les parcours du pion et du Fou.

Comment penser à cet instant que le Roi noir, qui semble si bien protégé à l'intérieur de son roque, va se retrouver poussé dans l'escalier ?



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Ah, si le pion b7 n'était pas là, les Blancs pourraient réaliser le mat des Arabes. Comment ouvrir la route ?



Ta solution : 2 pts

Comment la Dame blanche vient-elle embrasser le Roi noir ? Attention à ne pas traîner en route, car les Blancs sont eux-mêmes menacés de mat en un coup.



Ta solution : 2 pts

Nous avons dit dans le parcours du Fou que le mat de Boden des deux Fous survenait le plus souvent sur un grand roque. Mais il peut être réalisé n'importe où sur le bord. Voici un exemple très spectaculaire sur la colonne h.



Ta solution : 2 pts

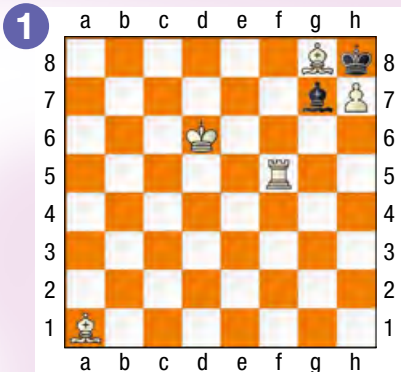
Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Ne te décourage pas et continue de t'entraîner.
De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. Tu sais déjà résoudre des mats en plusieurs coups.
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu peux passer au parcours de la Dame.



Parcours de la Dame

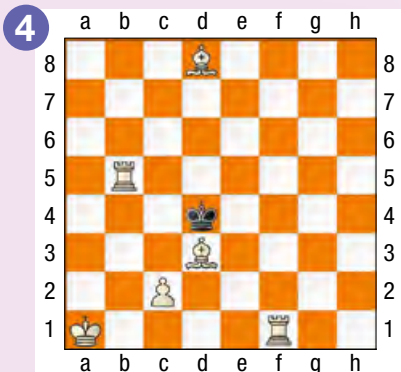
On commence avec deux problèmes du compositeur hongrois György Bakcsi. Si tu sais ce qu'est le zugzwang (le fait d'être obligé de jouer un coup qui entraîne immédiatement la perte de la partie), le premier ne te posera aucun problème.



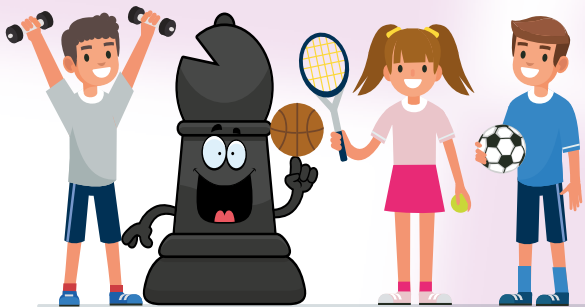
Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

On déplace maintenant le Roi noir en d4. L'énoncé reste le même, mais pas la solution.



Ta solution : 2 pts

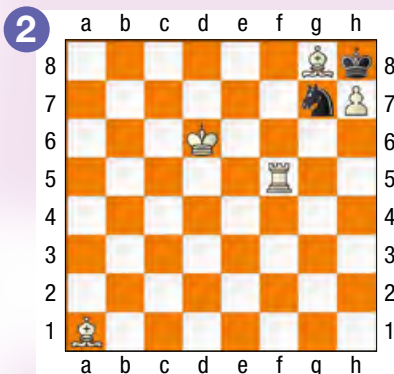


Certains mats en deux coups peuvent se révéler beaucoup plus compliqués que des mats en davantage de coups. C'est assurément le cas de ceux de ce parcours de la Dame.

Toutes les positions sont des problèmes. Au lieu de provenir d'une partie réelle, un problème a été spécialement créé par un compositeur. La solution, unique, est toujours très élégante, mais également bien souvent difficile à trouver. Ces six problèmes sont issus du livre de Laszlo Polgar qui contient 5334 exercices, dont 3411 mats en deux coups. Largement de quoi s'entraîner.

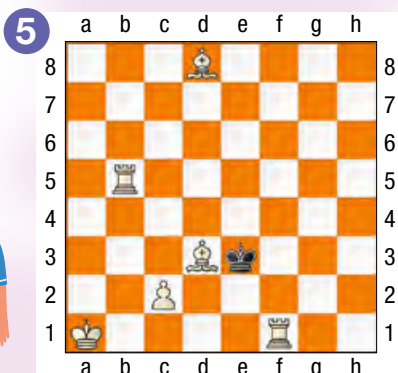
Dans chaque diagramme, les Blancs sont au trait et ils ont plusieurs manières de mater, mais une seule fait mat en deux coups. Le premier coup n'est pas forcément un échec, mais dans ce cas, il est très important de prévoir toutes les réponses possibles de l'adversaire (sans en oublier !) et de mater sur chacune de ces réponses.

Si on remplace maintenant le Fou noir par un Cavalier, cela change-t-il quelque chose ? La réponse est oui, évidemment.



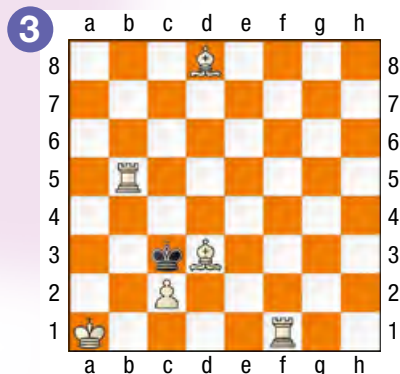
Ta solution : 2 pts

Avec le Roi en e3, maintenant...



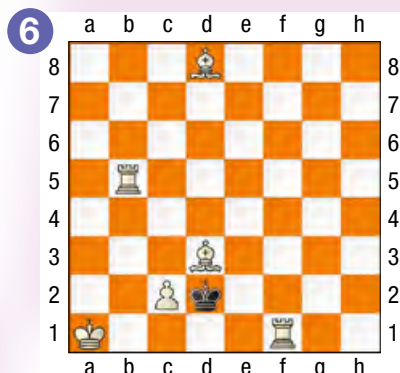
Ta solution : 2 pts

On poursuit avec une série exceptionnelle de 4 problèmes composés par l'Ukrainien Evgeny Bogdanov. Attention : il faut mater en deux coups et pas un de plus ! Pas facile.



Ta solution : 2 pts

Et on termine ce petit tour assez extraordinaire avec le Roi noir en d2. À chaque fois, un mat différent...



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Les quatre derniers exercices étaient très difficiles.

De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique. Peut-être as-tu seulement oublié d'envisager quelques réponses de l'adversaire.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu as assurément la bosse des mats et tu as peut-être déjà fait tous les exercices du livre de Laszlo Polgar.

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat lorsque :

- Son Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Ici c'est aux blancs de jouer, ils ne peuvent déplacer le Roi, ni les pions, ni le Cavalier. Mais, leur Roi n'est pas en échec il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL »

Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise, ni déplacement de pions.

Le MAT

Voici une position de mat :

- Le Roi noir en b8 est attaqué par le Fou blanc en g2.
- Les Noirs ne peuvent capturer ce Fou.
- Les Noirs ne peuvent interposer aucune pièce sur la diagonale de ce Fou pour « ouvrir » l'échec.
- Le Roi noir ne peut se soustraire à l'échec : les cases a8 et a7 sont contrôlées par le Tour blanche «7», et la case c8 par le Cavalier «7».
- Le Roi noir est échec et mat, les blancs ont gagné !



5 conseils pour bien débuter une partie

- Observer et contrôler à distance le centre de l'échiquier avec des pièces (Cavaliers ou Fou de préférence) ou des pions.
- Ne pas bouger inutilement les pions de l'aile.
- Développer les pièces le plus rapidement.
- Regarder le plus tôt possible afin de mettre le Roi à l'abri et mobiliser les Tours.
- Éviter de jouer plusieurs fois le même pion ou la même pièce dans l'ouverture (perte de temps par rapport à l'adversaire).

L'intelligence du Jeu,

l'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...

Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr
DÉCOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.
TELECHARGEZ... Echecs & mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

JOUER... Sur la zone de jeu. Des centaines de joueurs chaque jour.
VISITEZ... La boutique. Vente de livres, pendules, jeux et matériels divers.



www.echecs.asso.fr

Les règles du jeu d'échecs

L'échiquier



La position initiale

- 64 cases composent l'échiquier : 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.

Il y a échec et mat :

- si le Roi ne peut se déplacer.
- si on ne peut interposer une pièce entre le Roi en échec et la pièce qui le menace.
- si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

Le pion

- Il avance, d'une case à la fois, droit devant lui et ne recule jamais.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pièces adverses en diagonale.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours y avoir une case entre les deux Rois.
- Il y a « ÉCHEC AU ROI » : Quand le Roi est menacé par une pièce adverse, il est « Échec et mat » ; s'il ne peut se soustraire à cette menace.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou n'évolue que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle cumule le déplacement de la Tour (horizontalement et verticalement) ou du Fou (diagonales).



Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.
- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.



Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (11 numéros par an) :
 25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 6 rue de l'Eglise - 92600 Asnières-sur-Seine. Tél. : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Echecs. Directeur de la publication : Bachar Kouatly. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 9.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Echecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.