

Vincent Keymer, le nouveau Mozart des Échecs

"Incroyable", "Sensationnel", "Historique". Les superlatifs ont afflué dans la presse échiquéenne mondiale pour saluer l'exploit du jeune Allemand Vincent Keymer, âgé tout juste de treize ans, à l'occasion du très fort open Grenke disputé à Karlsruhe début avril. Il faut dire que l'exploit est de taille. Parti avec le 99^e Elo sur la ligne de départ, le jeune garçon allemand, qui pointe lui-même à 2409, remporte en solitaire le tournoi avec le score exceptionnel de 8/9, en laissant derrière lui 67 GMI, dont quelques-uns à plus de 2700 et des noms aussi prestigieux qu'Etienne Bacrot, Alexei Shirov, Richard Rapport (qu'il battit à la dernière ronde), le Russe Andreikin (2712), finaliste de la Coupe du monde 2013, le Chinois Wang Hao (2713), ou encore Rustam Kasimdzhanov, l'ancien champion du monde FIDE. Cerise sur l'échiquier, Vincent réalise lors de ce Grenke Open une première norme de GMI, doublée d'une performance stratosphérique à plus de 2800. Soit la plus haute jamais réalisée par un enfant de moins de 14 ans. Le jeune garçon avait déjà inscrit une ligne dans le livre des records d'outre-Rhin, en devenant à 10 ans le plus jeune Allemand à décrocher une norme de MI. Ce qui lui avait valu à l'époque les félicitations d'un certain Garry Kasparov, qui l'avait qualifié d'"extraordinaire talent". Après son exploit début avril, le *Frankfurter Allgemeine Zeitung*, un des trois plus gros quotidiens d'outre-Rhin, est allé encore plus loin en affirmant que l'Allemagne détenait enfin le successeur d'Emmanuel Lasker, qui avait été champion du monde ... en 1894 (!). C'est dire les espoirs placés dans le jeune prodige, qui est désormais coaché par Peter Leko, après avoir travaillé avec Artur Yusupov, deux anciens candidats au titre mondial.



Vincent Keymer est issu d'une famille de musiciens et est lui-même pianiste de très bon niveau. Il est également encore scolarisé à plein temps, ce qui pourrait expliquer son éclosion échiquéenne relativement tardive comparativement aux Indiens Pragnanandhaa et Sarin, ou l'Ouzbek Abdusattorov, les autres prodiges contemporains de Vincent déjà sur le circuit.

Comme beaucoup d'enfants de son âge, le jeune Allemand aime taper dans le ballon à ses heures perdues. Mais entre Messi et Carlsen, aucune hésitation, le choix est fait. L'année prochaine, il aura l'occasion de côtoyer son idole de très près. Sa victoire à l'open Grenke le qualifie en effet automatiquement pour le Grenke Chess Classic 2019 qui réunit les tout meilleurs joueurs du monde. Mais Vincent Keymer a réservé sa réponse, craignant de ne pas être prêt pour affronter une telle opposition. En un an, quand on a son talent, on a encore le temps de progresser. Et surtout de changer d'avis.

Les plus forts joueurs de moins de 14 ans (classement au 1^{er} mai 2018)

1. Nihal Sarin	IM	IND	2551	2004(*)
2. Abdusattorov Nodirbek	GM	UZB	2550	2004
3. Pragnanandhaa R	IM	IND	2529	2005
4. Keymer Vincent	IM	GER	2443	2004
5. Sindarov Javokhir	IM	UZB	2430	2005
6. Gukesh D	CM	IND	2426	2006
7. Prithu Gupta	IM	IND	2424	2004
8. Bjerre Jonas Buhl	FM	DEN	2414	2004
9. Can Isik	FM	TUR	2411	2005
10. Gines Esteo Pedro Antonio	FM	ESP	2395	2004
11. Hong Andrew	FM	USA	2395	2004
12. Kacharava Nikoloz	FM	GEO	2392	2004

(*) année de naissance

Chez les Français

1. Bacrot Alexandre	2166	2004
2. Bassini Emile	2165	2004
3. Boyer Mahel	2140	2004
4. Ciccoli Theo	2121	2004
5. Harutyunyan Safar	2119	2004

partie commentée p.2

Richard Rapport • Vincent Keymer

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame



Voici la partie qui fit sensation et provoqua une onde de choc dans le milieu des échecs mondiaux. Elle fut disputée début avril à la dernière ronde de l'open Grenke à Karlsruhe entre Vincent Keymer, un jeune garçon qui n'a pas encore soufflé sa 14^e bougie, et Richard Rapport, un super GMI de plus de 2700 Elo qui avait battu Magnus Carlsen en 2017 et atteint les quarts de finale de la dernière Coupe du monde en Géorgie.

Avec un demi-point de retard sur son adversaire du jour avant la dernière ronde, le Hongrois se devait de l'emporter avec les pièces blanches pour prétendre à la première place de l'open. Rapport prit par conséquent tous les risques en sacrifiant une pièce en échange d'une très dangereuse attaque. Mais le jeune Allemand sut se défendre avec sang-froid en plaçant une contre-attaque décisive au bon moment pour empêcher le point entier. Des nerfs assurément dignes déjà d'un grand champion.



Richard Rapport (2715) Vincent Keymer (2403) Grenke Open, 2018



1.d4 d5 2.c4 e6 3.♘c3 ♘f6 4.♙g5 ♙e7 5.e3 h6 6.♙h4 0-0

La variante classique du Gambit-Dame orthodoxe, qui a été jouée un nombre considérable de fois par les meilleurs joueurs de l'histoire, depuis Alekhine et Capablanca, jusqu'aux fameux matchs Karpov-Kasparov. Dernièrement, c'est Kramnik qui est devenu un adepte de la variante avec les Noirs.

7.♖c1

Une petite subtilité d'ordre de coups destinée à éviter une variante à la mode du côté des Noirs: 7.♘f3 ♘bd7 8.cxd5 (L'échange traditionnel qui doit conduire à la célèbre structure Calrsbad du Gambit-Dame d'échange.) 8...♘xd5!? (La reprise qui tente désormais de supplanter celle du pion "e".) 9.♘xd5 exd5 10.♙xe7 ♖xe7. Après l'échange des Cavaliers, les Noirs ont un jeu un peu plus libre que dans l'autre variante.

7...♘bd7 8.cxd5 exd5

Ici, 8...♘xd5 n'est plus possible à cause de 9.♘xd5 exd5 (9...♙xh4 10.♘xc7±) 10.♙xe7 ♖xe7 11.♙xc7±.

9.♙d3 c6 10.♙g3

Encore un coup prophylactique du Hongrois destiné à éviter la variante principale qui survient après 10.♘f3 ♘e4 11.♙xe7 ♖xe7, et les Noirs peuvent soutenir leur Cavalier en e4.

10...♙e8 11.h3

Pour donner une petite case de repli en h2 au fort ♙g3.

11...♙b4 12.♘f3 ♘e4 13.♙f4 c5!?

Un coup ambitieux pour attaquer le centre blanc. Plus classique aurait été 13...♘df6 14.0-0 ♙f5, avec une position égale.

14.0-0 ♙xc3 15.bxc3 ♘b6 16.♘e5 f6

Un coup à double tranchant, qui chasse certes le Cavalier central, mais qui affaiblit également les cases blanches du roque.

17.♘g4

Les Blancs envisagent déjà un sacrifice de pièce sur le roque.

17...c4 18.♙b1 h5 19.♘h2 g5

Nouveau coup affaiblissant à première vue qui va forcer le GMI Rapport à sacrifier une pièce et entrer dans de très grosses complications. Le jeune Keymer va faire preuve d'un sang-froid incroyable pour repousser l'attaque.

20.♖xh5

Les Blancs n'avaient plus le choix : 20.♙g3 h4 perdrait le Fou avec moins de compensations que dans la partie.

20...gxf4 21.f3

Chasse le Cavalier pour ouvrir la diagonale du ♙b1.

21...♘d6 22.♖h7+ ♗f8 23.♖h6+ ♗e7!

Le Roi noir tente d'aller se réfugier sur l'aile-Dame.

23...♗g8 24.♙h7+ ♗f7 25.♙g6+ ♗e7 26.♖h7+ ♗e6 27.♙xe8 permettait aux Blancs de récupérer du matériel et de conserver l'attaque.

24.♖g7+ ♗e6 25.♙f1 ♙e7!

Un coup de défense plein de sang-froid destiné à donner la case d7 au Roi noir.

26.♖g4+ f5 27.♙xf5+ ♘xf5 28.♖g6+

28.e4!, pour ouvrir complètement la position au centre face au Roi, offrait sans doute plus de chances aux Blancs.

28...♗d7 29.♖xf5+ ♗c6 30.♖xf4

La partie entre dans une nouvelle phase. Les Blancs ont rétabli une égalité matérielle approximative avec 3 pions contre la pièce, et le Roi noir a trouvé refuge sur l'aile-Dame. Mais la présence des pièces lourdes va permettre aux Noirs de contre-attaquer sur les colonnes ouvertes de l'aile-Roi.

30...♙e6 31.e4 ♖g8 32.♖h6 ♗c7 33.♗h1 ♙f8 34.♙e2 ♙h7

Toutes les pièces lourdes des Noirs sont désormais sur l'aile-Roi. Paradoxalement, le

Roi blanc est désormais plus en danger que son homologue noir.

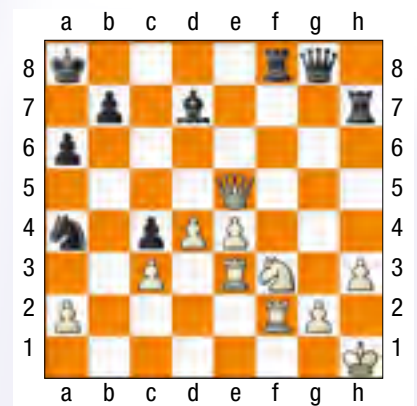
35.♖d2 ♗b8

Après sa petite balade, le Roi noir est, quant à lui, en totale sécurité.

36.♙ce1 dxe4 37.fxe4 ♙d7 38.♙f2 ♙e8

39.♖f4+ ♗a8 40.♘f3 ♙f8 41.♖h2 ♘a4

42.♙e3 a6 43.♖e5



43...♙xh3!

La contre-attaque commence !

44.♗g1

Le Fou n'était pas prenable : 44.gxh3 ♙xh3+ 45.♙h2 ♙g3!, avec la menace de prendre en f3 de la ♙f8 pour mater en g1. (45...♙hx3?? 46.♙xf3 ♙xf3 47.♙h8+)

44...♙g7 45.♘h4 ♙xf2 46.♗xf2 ♙xg2+!

47.♘g2 ♖xg2+ 48.♗e1 ♖f1+ 49.♗d2 ♙g4!

Menace mat en d1.

50.♖e8+ ♗a7 51.♖xa4

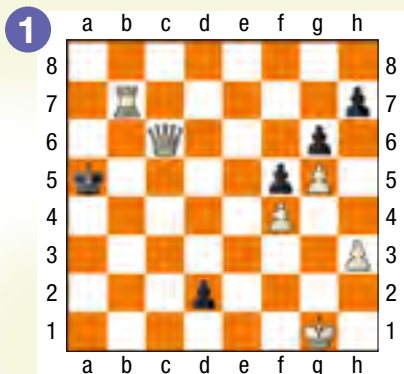
Les Blancs ont réussi *in extremis* à revenir protéger la case d1, tout en éliminant le Cavalier a4. Mais ça ne suffit pas.

51...♖f2+ 0-1

Après 52.♗c1 ♖xe3+ 53.♗b2 b5, la position blanche est sans espoir.

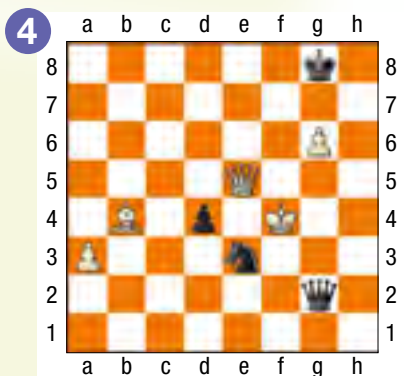


Championnat d'Allemagne 2013
des moins de 10 ans. Trait aux Blancs.
Escalier ou baiser de la mort ?



Ta solution : 2 pts

Encore le championnat d'Allemagne 2013
des moins de 10 ans. Trait aux Noirs.
Après le mat des épaulettes vu au
diagramme précédent, voici maintenant
un cousin très proche, le mat du guéridon,
du nom d'une table à trois pieds.



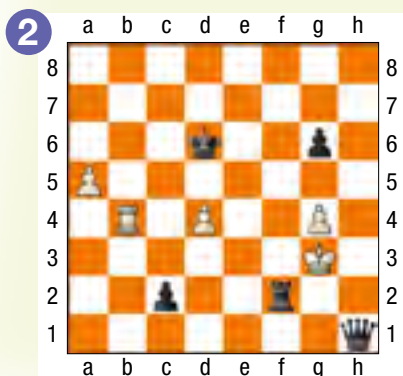
Ta solution : 2 pts



Ce numéro d'Échec et Mat junior est un spécial Vincent Keymer.
Tous les exercices seront donc issus des parties du jeune
prodige allemand.

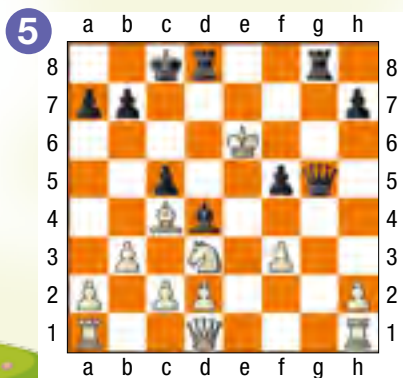
Voici une petite mise en jambes assez facile pour commencer.
Dans toutes les positions, il faut mater en un coup.
Si tu ne sais pas coder les coups,
tu peux mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais.

Le même championnat d'Allemagne des
moins de 10 ans, mais la ronde précédente.
Les Noirs ont deux moyens de mater
en un coup. Trouves-en un.



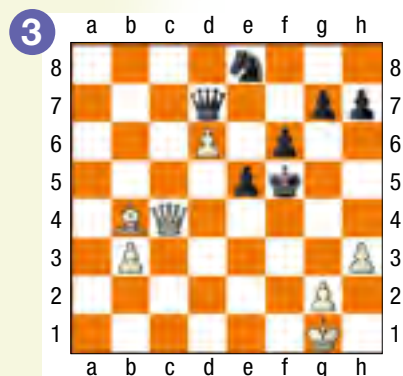
Ta solution : 2 pts

Championnat d'Europe 2016
des moins de 12 ans à Batumi face
à l'Azéri Ilyasli (1831). Trait aux Noirs.
Avec un Roi blanc qui se promène ainsi
dans le camp adverse, on ne sera pas
surpris qu'il y ait un mat en un coup.



Ta solution : 2 pts

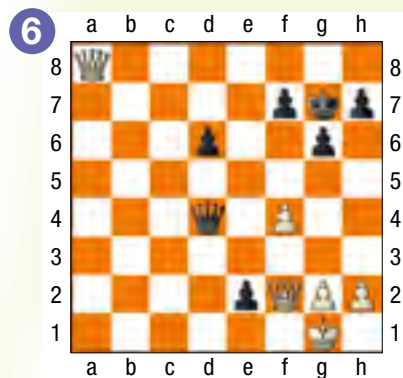
Championnat d'Allemagne 2014
face au MF Tomislav Bodrozic (2322).
Trait aux Blancs.
Le fameux mat des épaulettes.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Championnat d'Allemagne 2016 face
à Johannes Mann (2183). Trait aux Noirs.
On a parfois besoin d'un plus petit que soi.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum
de 12 points

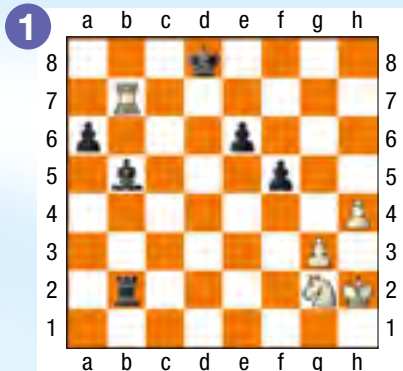
Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Continue de faire des mats en un coup pour t'entraîner.
De 4 à 8 points : C'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup. Tu es un pion d'argent.
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Les mats en un coup ne te posent visiblement pas de problèmes.



Parcours du Cavalier

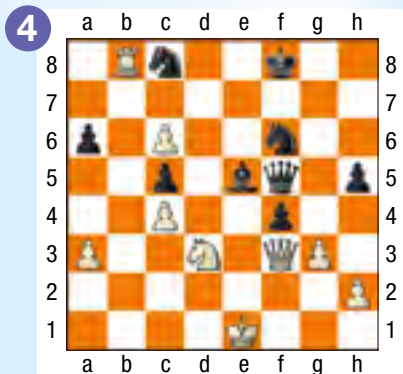
Championnat du monde 2014 des moins de 10 ans en Afrique du Sud. Trait aux Noirs.

Comment profiter de la situation non protégée de la Tour blanche ?



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Europe 2013 des moins de 10 ans au Montenegro face au Moldave Schitco (1759). Trait aux Blancs. La Dame noire doit protéger le Fou en e5 et le Cavalier en c8. C'est trop lui demander.



Ta solution : 2 pts

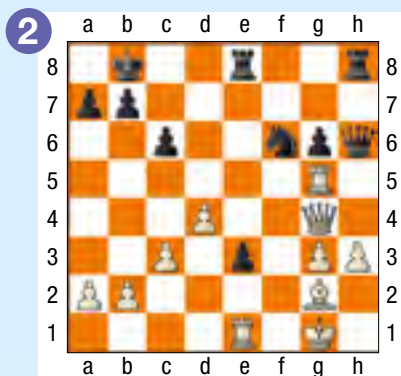


On poursuit avec les plus belles combinaisons de Vincent Keymer.

Ici, il ne s'agit plus de mater.

Dans une partie, il faudra bien souvent se contenter d'objectifs intermédiaires. Dans les positions suivantes, tu dois donc gagner du matériel grâce à des petites combinaisons élémentaires.

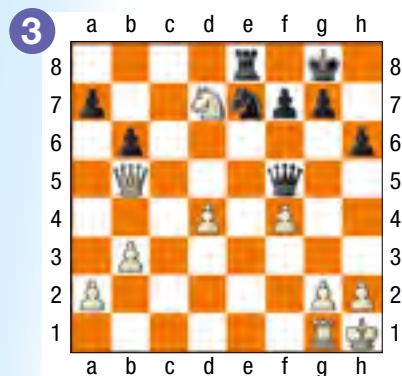
Open de Wiesbaden 2013 face à Thomas Boehmer (2056). Trait aux Blancs. Il faut toujours avoir un œil sur les pièces non protégées. Elles peuvent souvent faire l'objet d'une combinaison.



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Europe 2012 des moins de 8 ans à Prague. Trait aux Blancs.

Ce qui a été dit au diagramme précédent est encore valable ici.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices www.echecs.asso.fr

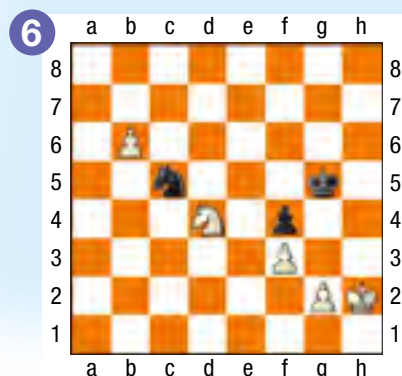
Interclubs allemands 2015 face à Torsten Dauheimer (2250). Trait aux Noirs. 1...♖d1 n'est pas décisif pour l'instant, car les Blancs peuvent couvrir avec leur Tour.



Ta solution : 2 pts

À nouveau le championnat d'Europe 2013 des moins de 10 ans au Montenegro, cette fois face au Grec Vardakas (1549). Trait aux Blancs.

Comment mener le petit au bout ?



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Il faut travailler la tactique élémentaire pour ne pas laisser passer les combinaisons quand elles se présenteront dans une partie.

De 4 à 8 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu as déjà une bonne vision tactique. C'est bien. Il faut continuer de t'entraîner.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu ne laisses pas passer les petites combinaisons. Tu peux passer au parcours du Fou.

niveau

3



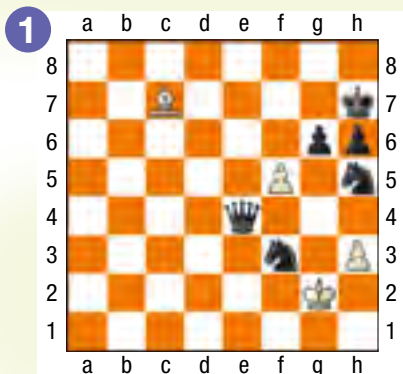
Parcours du Fou

On retrouve le championnat d'Allemagne 2013 des moins de 10 ans. Les Noirs sont bien évidemment gagnants, mais il faut trouver la seule manière de mater en deux coups.

Toujours Vincent Keymer à la baguette. Dans toutes les positions de ce parcours du Fou, il faut désormais mater en deux coups.

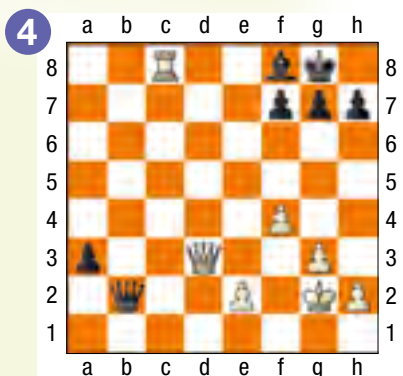
Les positions ne sont pas particulièrement difficiles (à part peut-être les deux dernières), mais il faut calculer précisément sans oublier la réponse de l'adversaire.

Attention, celui-ci joue bien évidemment à chaque fois les meilleurs coups, même si la plupart du temps il n'a pas le choix.



Ta solution : 2 pts

Allemagne 2018. Trait aux Blancs. Attention, la Dame blanche ne peut pas trop s'éloigner de la défense du pion d2, car les Noirs ont des menaces de perpétuel.



Ta solution : 2 pts



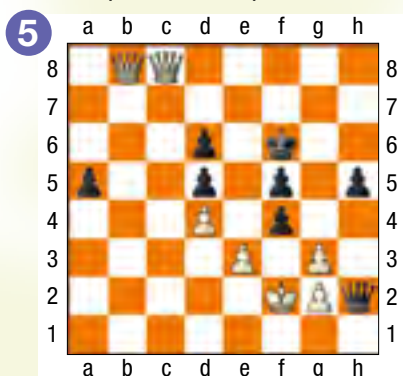
Hofheim open 2013. Trait aux Blancs. Comment exploiter le fort pion en e7 ?



Ta solution : 2 pts

Encore le championnat d'Allemagne 2013 des moins de 10 ans, où le tout jeune Vincent Keymer avait réalisé de nombreuses combinaisons.

Trait aux Blancs. Avec deux Dames, on doit gagner sans problème, mais la question est de mater en deux coups, et ce n'est pas si facile.



Ta solution : 2 pts

Open de Wiesbaden 2014. Trait aux Blancs. Défense illusoire.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Championnat d'Europe jeunes par équipes. Les Blancs doivent mater en deux coups et pas un de plus. Ici aussi, ce n'est pas si facile. Petit indice : n'oublie pas que le premier coup n'est pas forcément un échec.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Si tu as du mal avec les mats en deux coups, continue de t'entraîner avec des mats en un coup.

De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu es capable de calculer des mats en deux coups. C'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Les mats en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours de la Tour.

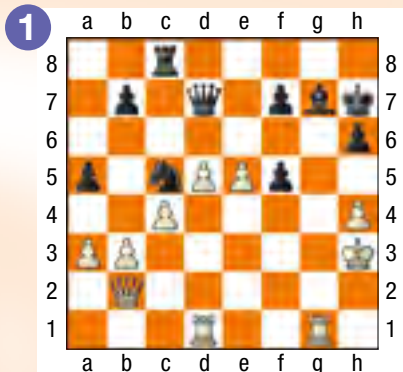


Parcours de la Tour

Encore le championnat d'Allemagne 2010 des moins de 10 ans.

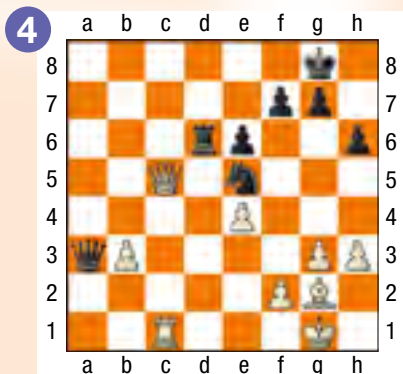
Les Blancs gagnent la Dame.

Mais attention de faire tout dans le bon sens.



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Allemagne 2015 des jeunes face à Bardhyl Uksini (2183). Trait aux Noirs. Elimination du défenseur ou ... gain d'une Tour.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Toujours des combinaisons issues des parties de Vincent Keymer.

Nous avons vu dans la partie commentée face au GMI Rapport que le jeune Allemand avait un sens tactique très aiguisé.

Nous allons en avoir une nouvelle preuve dans les parcours de la Tour et de la Dame.

Championnat du monde 2014 des moins de 10 ans en Afrique du Sud face au Néo-Zélandais Fan.

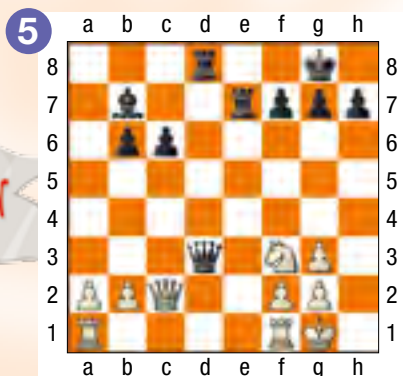
Les Noirs gagnent un pion important. Il n'y a pas de petit profit.



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde des jeunes 2015 des moins de 12 ans au Brésil face à l'Américain Huang.

Trait aux Blancs. Bruits de couloir.



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Europe 2017 des jeunes par équipes face au Moldave Macovei (2370).

Trait aux Blancs. Un joli court-circuit.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Open de Vienne 2016 face au GMI Stanec (2457).

Trait aux Blancs. Comment assurer la promotion du pion a7 ?



Ta solution : 2 pts

Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement encore un peu de mal pour trouver des combinaisons en partie.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. Tu es déjà capable de calculer des combinaisons en plusieurs coups.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu calcules précisément. Tu peux passer au parcours de la Dame.

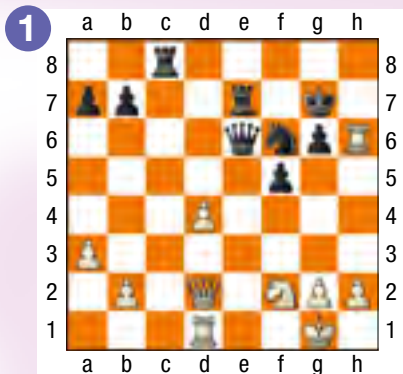


Parcours de la Dame

Championnat d'Europe 2013
des moins de 10 ans au Monténégro
face au Roumain Ognean.

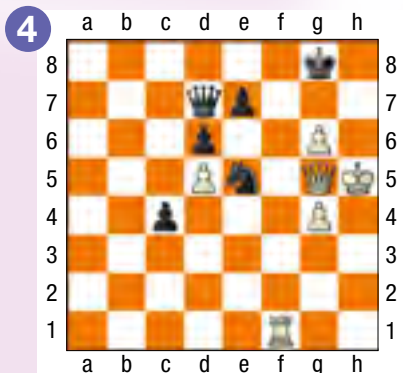
Trait aux Noirs.

Comment profiter de la situation
instable de la Tour en h6 ?



Ta solution : 2 pts

A nouveau le championnat
d'Allemagne 2015,
cette fois face à Johannes Dorst (2224).
Les Blancs jouent et matent en 4 coups.



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum
de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces exercices n'étaient peut-être pas si faciles.

De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu sais déjà combiner et tu es peut-être prêt à marcher sur les traces de Vincent Keymer.

On termine le florilège de combinaisons
du plus grand espoir allemand.

N'oublions qu'il avait moins de 14 ans au moment de les jouer.

Open de Vienne 2016
face à l'Italien Marzaduri (2128).
Les Noirs jouent et matent.



Ta solution : 2 pts

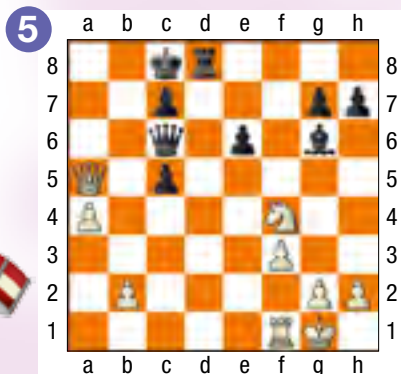
Championnat d'Allemagne 2015
face à Thomas Fuellgrabe (2244).
Les Blancs jouent et matent.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Open de Wiesbaden 2013 face à Lutz
Baumeister (1617). Comment faire sauter
les dernières défenses du Roi noir ?



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Allemagne 2015
des moins de 16 ans
face à Minh Duc Ngo (1973).
Les Noirs ont des menaces,
mais les Blancs sont au trait
et ils matent en 4 coups.



Ta solution : 2 pts

Le PAT et le MATCH NUL

- Un temps est pas forcé !
- Si on défend pas assez bien et ne peut plus rien faire, on perd.
 - Si on peut rien faire, c'est un match nul.
 - Si on peut rien faire, c'est un match nul.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT. LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE TALEE

Exemple :

- Si on a une dame
- Si on a un roi
- Si on a un cavalier
- Si on a un fou
- Si on a un pion
- Si on a un pion
- Si on a un pion
- Si on a un pion



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL »

Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec, et nul (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se répète trois fois.
- Quand 50 coups ont été joués sans déplacement de pion.

Le MAT.....

Voici la position de mat :

- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.
- Le roi est en échec et ne peut pas fuir.



5 conseils pour bien débiter une partie

- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.
- Commencer la partie par une ouverture connue.

L'intelligence du Jeu,

L'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...



Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

DECOUVREZ... Toute l'actualité, tous les résultats et détails des tournois.
TELECHARGEZ... Echec & Mat Junior, l'édition pour les enfants de 7 à 12 ans.

NOUVEAU... Sur le thème de jeu, les variantes de jeu et les variantes de jeu.
VISITEZ... La Fédération Française des Échecs, votre partenaire, dans le matériel de jeu.



Les règles du jeu d'échecs

L'échiquier



- 64 cases composent l'échiquier: 32 noires et 32 blanches.
- La case inférieure droite, face au joueur, doit toujours être blanche.
- Les pièces blanches occupent toujours les rangées 1 et 2.

Le but du jeu

- Le Roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise par une pièce adverse. Il est illégal de maintenir son Roi en situation d'échec.
- Il y a échec et mat :**
- Si le Roi ne peut se déplacer.
 - Si on ne peut éliminer une pièce entre le Roi et l'échec et la pièce qui le menace.
 - Si on ne peut éliminer la pièce menaçante.

Le déplacement des pièces

Le pion

- Il avance d'une case à la fois, deux cases si et seulement si au premier coup.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Lorsque les pions adverses se trouvent devant.



La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autant de cases qu'elle le souhaite.



Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours se tenir à l'écart des cases où se trouvent les pièces adverses. C'est « échec et mat » s'il ne peut se soustraire à cette menace.



Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en faisant un "L". Il change à l'issue de ce coup de case.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.



Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il le veut.
- Le Fou d'initiale sur une couleur donnée est toujours disponible de la couleur qui l'a joué.



La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle combine le déplacement de la Tour (horizontalement) et verticalement) et du Roi (diagonalement).



Les règles particulières

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases sur la droite (le petit roque) ou sur la gauche (le grand roque) ; puis la Tour, « sautant » par dessus son Roi, vient se placer à ses côtés.

LES CONDITIONS :

- Ni le Roi, ni la Tour concernée ne doivent avoir bougé durant la partie et aucune pièce ne doit se trouver entre eux.



- Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- Le Roi ne peut passer par des cases contrôlées par des pièces adverses.

Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION :

Une fois parvenu sur sa dernière rangée, le pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf un Roi) au gré du joueur.

LA PRISE EN PASSANT :

Lorsqu'un pion a atteint la cinquième rangée pour les blancs ou la quatrième rangée pour les noirs, il peut « prendre en passant » un pion adverse qui avance de deux pas sur une colonne immédiatement voisine.

Attention ! La « prise en passant » doit être effectuée sur le champ, faute de quoi le joueur y renonce définitivement.

Pour commander Echec et Mat Junior :

Clubs, Comités Départementaux, Liges et établissements scolaires peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimales de 25 exemplaires par numéro (11 numéros par an) :
25 ex. : 60 €/an 50 ex. : 110 €/an 100 ex. : 130 €/an 200 ex. : 150 €. Plus d'exemplaires sur demande.

Adresser votre commande, accompagnée du règlement, à : Fédération Française des Echecs - 1 rue Ernest Hemingway - 78370 Plaisir. Tél : 01 39 44 65 80 - mail : echecetmatjunior@echecs.asso.fr

Attention : Ne pas oublier d'indiquer l'adresse de livraison.

À titre individuel, Echec et Mat Junior est disponible gratuitement en téléchargement sur le site de la FFE : www.echecs.asso.fr

Echec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Echecs. Directeur de la publication : Bachar Kouaty. Rédacteur en chef : Vincent Moret. Conception : IMPRIMATUR. Tirage : 9.000 exemplaires.

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site de la Fédération Française des Echecs : www.echecs.asso.fr. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'échecs de votre région. Retrouvez toute l'actualité de la FFE sur les réseaux sociaux www.facebook.com/ffechecs et www.twitter.com/ffechecs.