

Praggnanandhaa, la variante Indienne

Son nom n'est assurément pas le plus facile à faire tenir sur une feuille de partie. Mais peut-être que, tout comme pour le GMI américain Dzindzichashvili ou le Français Libiszewski on parle plus volontiers de Dzindzi ou Libi, on préférera appeler Praggnanandhaa Rameshbabu par son diminutif Praggu.

À tout juste 11 ans, Praggu est le nouveau prodige des Échecs indiens. Prêt à marcher sur les traces de Vishy Anand, son illustre modèle et légende vivante dans son pays, Praggu est devenu en 2016, à l'âge de 10 ans et 9 mois, le plus jeune joueur de l'histoire à décrocher le titre de Maître International. Il bat ainsi le record vieux de 15 ans de Sergey Karjakin qui avait 11 ans et 11 mois lorsqu'il était devenu MI.

Le jeune garçon a découvert les Échecs à trois ans, en regardant jouer sa grande sœur Vaishali, de quatre ans son aînée, également championne du monde chez les filles. « *Il doit beaucoup aux deux femmes de sa vie, sa sœur, et sa mère qui l'accompagne dans tous les tournois* », sourit son père, un modeste employé de banque. Praggu participe à son premier championnat du monde chez les moins de 8 ans en 2012 à Maribor en Slovénie. Sa maman raconte qu'il s'était endormi sur l'échiquier lors de la 1^{ère} ronde à cause du décalage horaire. L'année suivante, aux Emirats

Arabes Unis, il remporte le titre mondial dans la même catégorie. Il récidive deux années plus tard chez les moins de 10 ans en Grèce.

L'année 2016 sera celle de l'éclosion sur la scène internationale pour Praggnanandhaa. Il participe à son premier open international hors de son pays, en février à Cannes où il obtient une première norme de MI. La seconde suit dans la foulée lors du très fort open de l'Aeroflot à Moscou. Praggu avait pourtant bien mal commencé avec 0,5/3. Mais il sut trouver les ressources nécessaires pour atteindre les cinq points requis. La 3^e norme, synonyme de titre, fut réalisée en mai dans son pays. Trois normes de MI en moins de quatre mois, c'est également un record.

Avec un classement de 2452 au 1^{er} décembre 2016, Praggu occupe tout naturellement la première place mondiale chez les moins de 12 ans. Il va désormais s'attaquer à un autre record de Sergey Karjakin qui était devenu GMI à l'âge de 12 ans et 7 mois. Sachant qu'il lui reste pour cela plus d'un an, et vu la rapidité avec laquelle il a réalisé ses trois normes de MI, l'objectif est tout à fait dans ses cordes. On n'a certainement pas fini d'entendre parler de Praggnanandhaa. Il va falloir s'entraîner à prononcer son nom. Et à l'écrire.



partie commentée p.2

Axel Bachmann • R Praggnanandhaa

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame



Un Grand-Maître à 2645 Elo qui s'incline en 18 coups avec les Blancs face à un jeune garçon de 11 ans. C'est peu banal, mais c'est pourtant ce qui est arrivé au Paraguayen Axel Bachmann qui était opposé à Praggnanandhaa lors de la dernière ronde de l'open de l'Île de Man en octobre dernier.

La partie, qui fit évidemment sensation, montre l'énorme potentiel tactique du jeune prodige indien qui a totalement surclassé son adversaire.



Axel Bachmann (2645) R Praggnanandhaa (2442)

Open de l'Île de Man, 2016



1.d4 ♖f6 2.♗f4 g6 3.♘c3

Face à un jeune garçon de 11 ans, le Grand-Maître décide d'éviter les grandes lignes théoriques avec l'espoir de désorienter son adversaire. Mal lui en prit, comme on va s'en rendre compte.

3...d5 4.♖d2 ♗g7 5.♗h6 0-0 6.♗xg7 ♘xg7 7.0-0-0

Le décor est planté ! La présence des roques opposés indique clairement que les deux camps vont attaquer avec leurs pions. Les Blancs sur l'aile-Roi et les Noirs sur l'aile-Dame. À première vue, l'attaque blanche semble pouvoir être la plus rapide après h4-h5. Mais Praggu ne va pas se laisser désarçonner.

7...c5!

Engageant tout de suite les hostilités sur l'aile-Dame. Il n'y a pas de temps à perdre.

8.e3

8.dxc5 ♖a5 9.♗b1 ♘c6 10.♘xd5? n'était pas possible à cause de **10...♖xd2 11.♗xd2 ♗e4**, et les Blancs vont perdre une qualité, en raison de l'attaque du pion f2.

8...♗c6 9.f3 c4

Les Noirs menacent maintenant d'envoyer le pion b à l'assaut.

10.e4

10.h4? serait trop lent à cause de **10...b5!**, et **11.♗xb5** n'est guère recommandable. Après **11...♗b8 12.♗c3 ♖b6**, les Noirs ont une forte

attaque sur la colonne b.

10...b5! 11.exd5

À nouveau, **11.♗xb5 ♗b8** offrirait trop de jeu aux Noirs sur la colonne b.

11...♗b4 12.♗xb5?

Beaucoup trop dangereux. Après **12.g4 ♗fd5 13.♗ge2**, la position restait très complexe.

12...♗xa2+ 13.♗b1

Le Cavalier semble pris au piège en a2, mais le jeune garçon a vu plus loin.



13...♖xd5!

Attaquant le Cavalier b5.

14.♗a3

14.♗c7?! ♖b7 **15.♗xc4 (15.♗xa8? c3-+)**
15...♗b8 16.♗b5 ♗e6! 17.♗xe6 (17.♗xa2? ♗xa2+ 18.♗xa2 ♖xb5) et les Noirs ont une

attaque décisive) **17...♖xb5** et le Cavalier a2 ne peut être pris à cause de la menace de mat.

14.♗c3 était un moindre mal, même si après **14...♗xc3+ 15.♖xc3 ♗a6** suivi de l'arrivée des Tours sur la colonne b, la position noire reste préférable.

14...c3! 15.bxc3 ♗b8+ 16.♗a1 ♖a5



Le grand roque des Blancs a été complètement détruit. Il n'y a plus de défense.

17.♗xa2 ♗d5

Menaçant la prise en c3 qui gagnerait la Dame ou qui materait.

18.♗e2 ♗e6 0-1

Les Blancs ne peuvent plus empêcher le mat : **19.c4 ♗b4+ 20.♗b2 ♗d3+! 21.♗a2 ♗b2+ 22.♗a1 ♖xa3#**

Les grandes dates de Praggnanandhaa

2005 : Naissance à Delhi le 10 août.

2013 : Champion du monde des moins de 8 ans à Al-Ain (Emirats Arabes Unis).

2015 : Champion du monde des moins de 10 ans à Porto Carras (Grèce).

Février 2016 : 1^{ère} norme de Maître International à l'âge de 10 ans au Festival des jeux de Cannes.

Mars 2016 : 2^e norme de Maître International au tournoi de

l'Aeroflot à Moscou.

Mai 2016 : 3^e norme de MI à l'open de Bhubaneswar en Inde.

Juin 2016 : Champion d'Asie des moins de 12 ans.

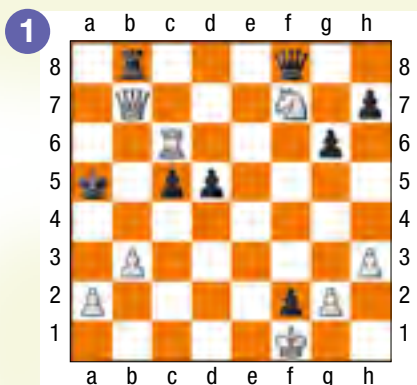
Septembre 2016 : Le congrès de la FIDE lui décerne le titre de MI.

Octobre 2016 : médaille de bronze au championnat du monde des moins de 12 ans.

1^{er} décembre 2016 : Elo de 2452.

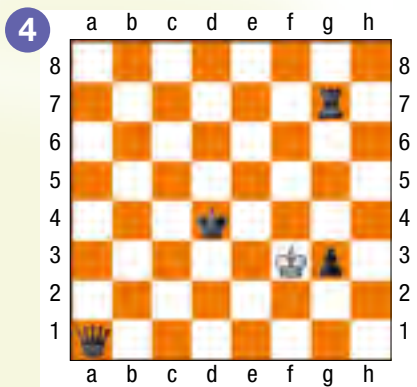


Championnat du monde des moins de 8 ans à Al-Ain en 2013. Comment pousser le Roi noir dans l'escalier ?



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2012 des moins de 8 ans à Maribor. Les Noirs n'ont pas moins de 7 échecs. Mais un seul fait mat.

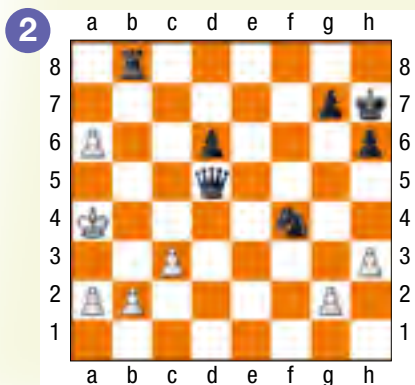


Ta solution : 2 pts

Ce numéro d'Échec et Mat junior est un spécial Praggananandhaa. Tous les exercices sont donc issus des parties du plus jeune Maître International de l'histoire.

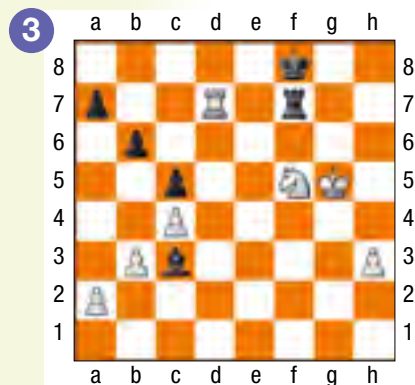
Voici une petite mise en jambes assez facile pour commencer. Dans toutes les positions, il faut mater en un coup. Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais.

Championnat d'Inde 2015 des moins de 15 ans. Trait aux Noirs. Encore une histoire d'escalier...



Ta solution : 2 pts

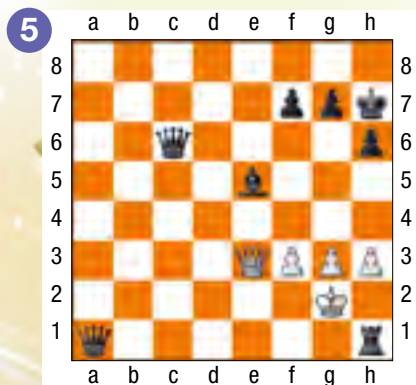
Championnat d'Inde 2014 des moins de 12 ans. Trait aux Blancs. Facile.



Ta solution : 2 pts

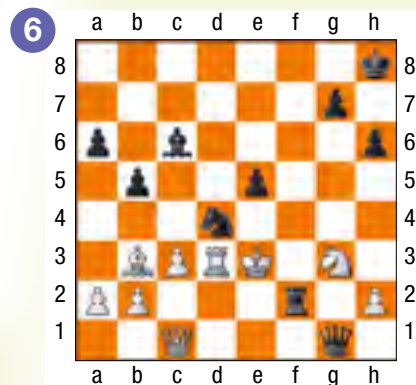
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Championnat du monde 2013. Ici encore, les Noirs ont de nombreux échecs, mais il faut trouver le seul qui fasse mat.



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2015 des moins de 10 ans en Grèce. Trait aux Noirs. On se découvre !



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner.

De 4 à 8 points : C'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup. Tu es un pion d'argent.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Les mats en un coup ne te posent pas de problèmes.

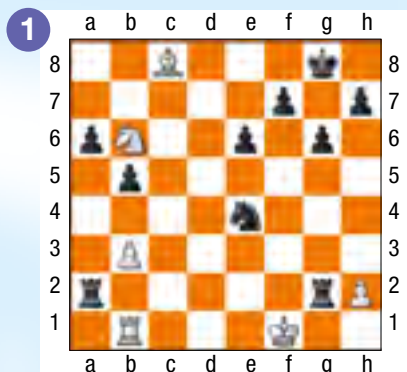


Parcours du Cavalier

Championnat d'Inde 2014 des moins de 11 ans. Trait aux Noirs. Avec deux Tours sur la 2^e rangée et un Roi blanc sur la bande, ça sent le mat de l'escalier.

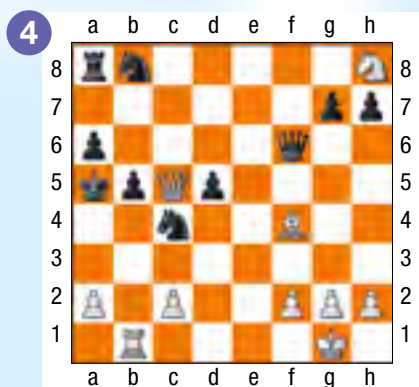
On poursuit avec les plus belles combinaisons de Pragganandhaa. Mais on élève un peu la difficulté. Dans toutes les positions de ce parcours du Cavalier, il faut désormais mater en deux coups.

Les positions ne sont pas particulièrement difficiles, mais il faut calculer précisément sans oublier la réponse de l'adversaire. Attention, celui-ci joue bien évidemment à chaque fois les meilleurs coups, même si la plupart du temps il n'a pas le choix.

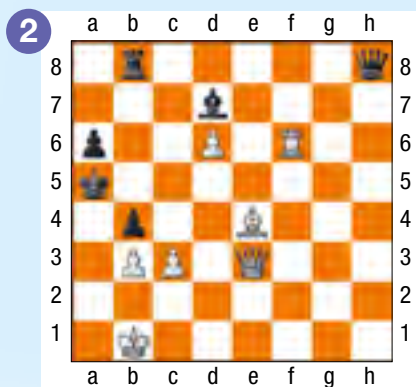


Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2015 des moins de 10 ans. Le Roi noir est bien mal placé sur le bord. On devine un coup d'échec du Fou blanc. Mais en haut ou en bas ?



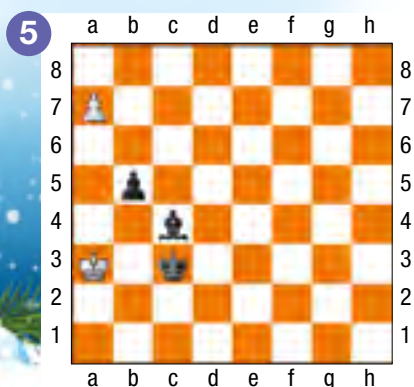
Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Championnat du monde 2013 des moins de 8 ans. Certes, le Fou peut arrêter le pion a7 et les Noirs seront facilement gagnants. Mais on veut mater en 2 coups.



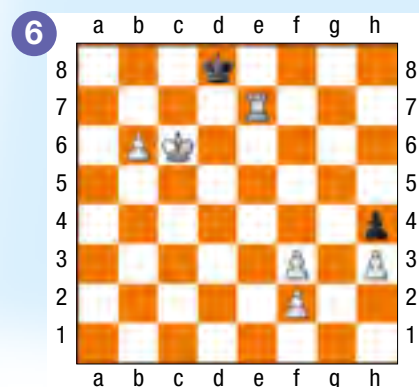
Ta solution : 2 pts

Open de Bombay 2016 face à Manush Shah (2003). Les deux terribles Fous braqués sur le Roi permettent aux Blancs de mater en deux coups.



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2012 des moins de 8 ans. Un grand classique. Les Blancs n'ont pas moins de six manières différentes de mater en deux coups (et pas un de plus !). Il faut juste en trouver une.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es un Cavalier de bronze. Si tu as du mal avec les mats en deux coups, continue de t'entraîner avec des mats en un coup.

De 4 à 8 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu es capable de calculer des mats en deux coups. C'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Les mats élémentaires en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours du Fou.

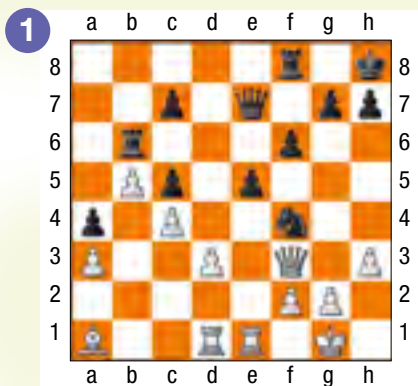
niveau

3

Parcours du Fou

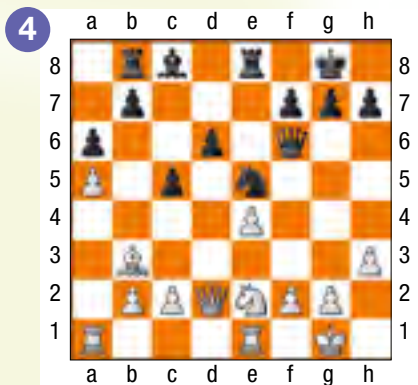


Championnat du monde 2015 face à Alexander Krastev (1888).
Trait aux Blancs. La situation non protégée de la Dame noire doit donner des idées.



Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2012 des moins de 8 ans. Les Noirs gagnent un pion. Il n'y a pas de petit profit.

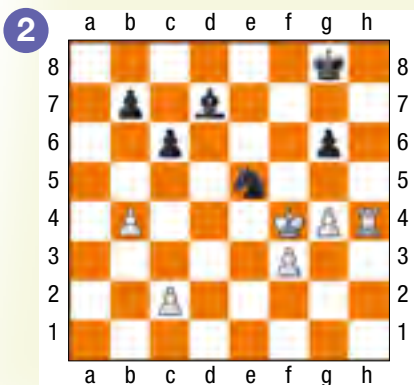


Ta solution : 2 pts

Attention, ici, il ne s'agit plus de mater. Dans une partie, il faudra bien souvent se contenter d'objectifs intermédiaires. Dans les positions suivantes, tu dois gagner du matériel grâce à des combinaisons élémentaires.

Comme dans une partie réelle, le nombre de coups n'est pas précisé. Il ne faut pas oublier la réponse de l'adversaire et lui faire jouer, à chaque fois, le meilleur coup.

Championnat d'Inde 2014.
Trait aux Noirs. Ça va « fourcheter » !



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

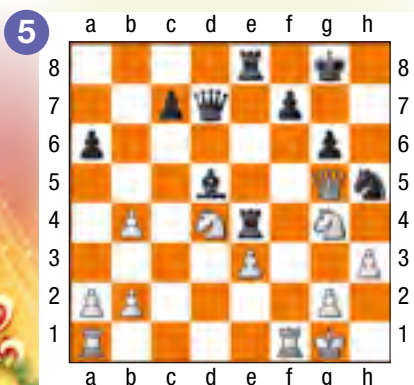
Open de l'Île de Man 2016 face au GMI Babujian (2491). Praggu, avec les Blancs, va une nouvelle fois faire apprécier son joli coup de fourchette.

Open de l'Île de Man 2016 face à David Whitehead (2021). Les Noirs gagnent du matériel.

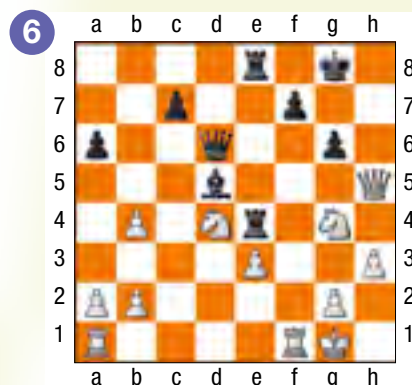


Ta solution : 2 pts

La même partie que le diagramme précédent ... un coup plus tard. Rebelote et dix de der !



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

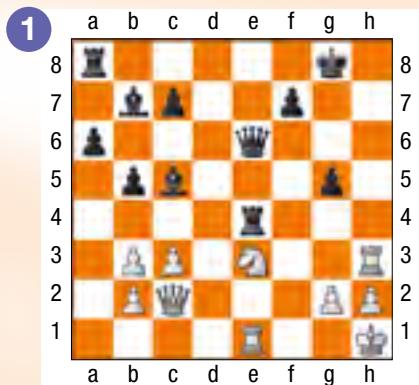
Moins de 4 points : Tu es un Fou de bronze. Il faut travailler la tactique pour ne pas laisser passer les combinaisons quand elles se présenteront dans une partie.

De 4 à 8 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as déjà une bonne vision tactique. C'est bien. Il faut continuer de t'entraîner.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Ton coup d'œil tactique est aiguisé et tu ne laisses pas passer les petites combinaisons. Tu peux passer au parcours de la Tour.

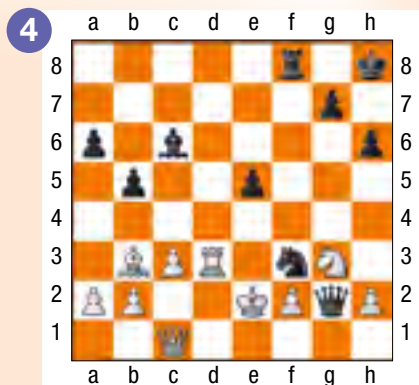


Championnat du monde 2016 des moins de 12 ans en Géorgie face au Russe Terzian (1842). Les Noirs, au trait, peuvent bien sûr prendre en e3. Mais ils ont un coup bien plus fort et surtout autrement plus spectaculaire.



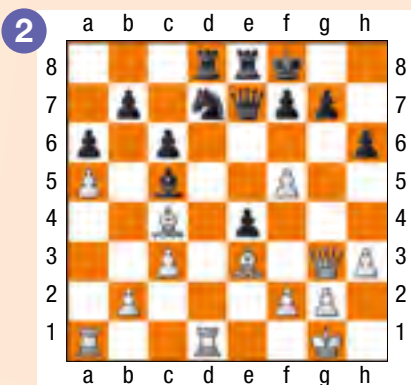
Ta solution : 2 pts

Championnat du monde 2015 des moins de 10 ans. Encore un mat en 4 coups pour les Noirs. Mais nettement moins facile que le précédent.



Ta solution : 2 pts

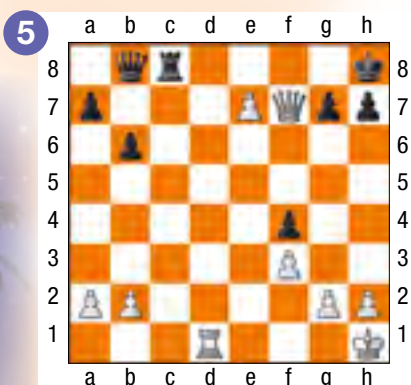
Championnat du monde 2015 des moins de 10 ans face à l'Ouzbek Sindarov (2299). Trait aux Blancs. Comment ébranler les défenses du Fou en c5 ?



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Championnat du monde 2012 des moins de 8 ans. Trait aux Blancs. Comment exploiter le fort pion e7 ? Attention à bien calculer la variante jusqu'au bout.



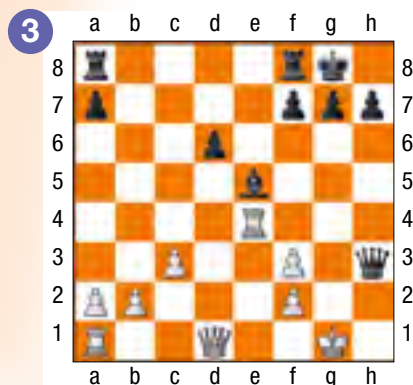
Ta solution : 2 pts

Toujours des combinaisons issues des parties de Pragganandhaa.

Nous avons vu dans la partie commentée que le jeune Indien avait un sens tactique très aiguisé.

Nous allons en avoir une nouvelle preuve dans les parcours de la Tour et la Dame.

Championnat du monde 2013. Les Noirs matent en 4 coups. Une conclusion classique qu'il faut absolument connaître. À 8 ans, Praggu n'est pas passé à côté.



Ta solution : 2 pts

Championnat d'Asie 2016 des moins de 12 ans face à Sadhwani (2167). Les Noirs ont joué ♖d8 pour clouer le Cavalier d4. La réponse blanche est fulgurante.



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement encore un peu de mal pour trouver des combinaisons en partie.

De 4 à 8 points : Tu es une Tour d'argent. Tu es déjà capable de calculer des attaques de mat et des combinaisons en plusieurs coups.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu calcules très précisément. Tu peux passer au parcours de la Dame.

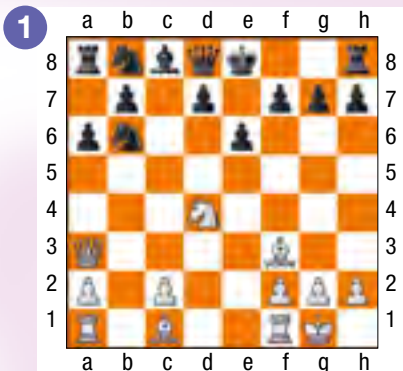


Parcours de la Dame

Championnat du monde 2015
des moins de 10 ans.

Le Roi noir a trop tardé pour roquer.
Comment exploiter sa position instable
au centre ?

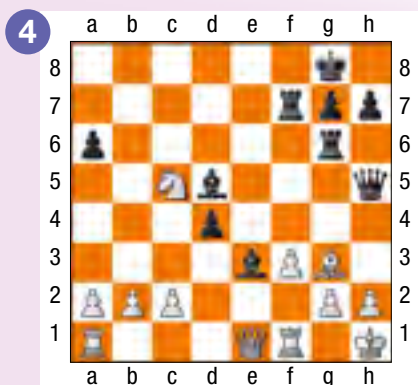
Il faut ouvrir les lignes !



Ta solution : 2 pts

Open de l'Aeroflot.
Boris Kharchenko (2488),
ici avec les Blancs,

fut un autre GMI victime d'une attaque
dévastatrice de la part du garçonnet
de 10 ans.

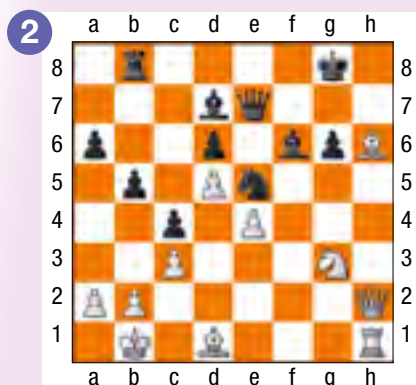


Ta solution : 2 pts



On termine le florilège de combinaisons
du plus jeune Maître International de l'histoire des Échecs.
N'oublions qu'il n'avait pas plus de 11 ans
au moment de les jouer.

Open 2016 de l'Aeroflot face à Meri Arabidze
(2390). On retrouve la partie du diagramme
2 du parcours du Cavalier où le Roi noir s'était
finalement fait mater ... en a5 !
Pour l'instant, il faut trouver le moyen
de passer sur la colonne h.



Ta solution : 2 pts

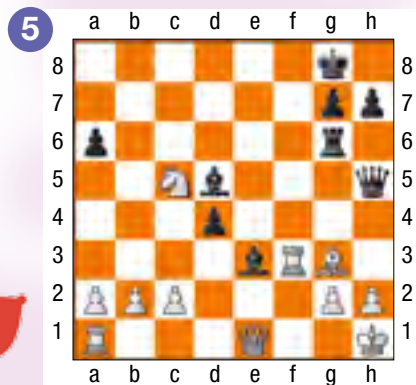
Toujours la partie contre Meri Arabidze,
mais quelques coups plus tard.
Il faut continuer «l'extirpation»
du Roi noir.



Ta solution : 2 pts

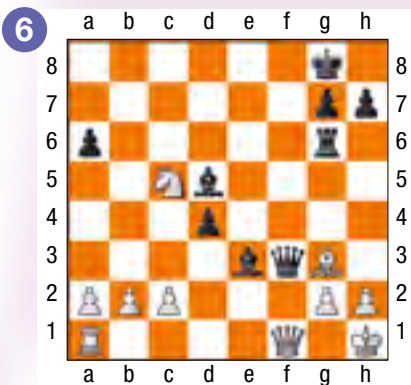
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

La même partie que le diagramme
précédent, mais un coup plus tard.
Toujours trait aux Noirs.



Ta solution : 2 pts

On poursuit le feu d'artifice de la partie
Kharchenko-Pragganandhaa, avec,
cette fois, la combinaison finale
qui a provoqué l'abandon des Blancs.
Cette partie n'a assurément rien à envier à
celle de Praggu contre le GMI Bachmann
que nous avons analysée en page 2.



Ta solution : 2 pts

Quel est
ton niveau ?
sur un maximum
de 12 points

Moins de 4 points : Tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces exercices n'étaient peut-être pas si faciles.

De 4 à 8 points : Tu es une Dame d'argent. Tu as une très bonne vision tactique.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu sais déjà combiner et tu es peut-être prêt à marcher sur les traces de Pragganandhaa.

Le PAT et le MATCH NUL

Un camp est pat forcé !

- Que Roi n'est pas attaqué et ne peut jouer sans se mettre en échec.
- Il ne peut déplacer aucune autre pièce.

LORSQUE CES CONDITIONS SONT RÉUNIES, IL Y A PAT, LA PARTIE EST ALORS DÉCLARÉE NULLE.

Exemple :

Il n'est pas forcé de jouer. Il ne peut déplacer le Roi ni les pions sans se mettre en échec. Mais, son Roi n'est pas en échec. Il y a donc PAT.



Aux échecs, on peut faire « MATCH NUL ».

Dans les cas suivants :

- Quand il y a PAT.
- Quand le matériel est insuffisant pour faire échec et mat (exemple : Roi contre Roi + Fou).
- Quand il y a échec perpétuel.
- Quand la même position se reproduit trois fois.
- Quand 50 coups sont joués sans prise ni déplacement de pièce.

Le MAT

Voici une position de mat :

En fait, c'est le Roi qui est en échec et qui ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

Le Roi est en échec et ne peut pas bouger.

Il n'y a plus de sauvegarde possible pour le Roi.

Il y a donc MAT.

5 conseils pour bien débuter une partie

- Choisissez votre camp (blancs ou noirs) en fonction de votre personnalité.
- Ne jouez pas trop vite. Prenez le temps de réfléchir à chaque coup.
- Apprenez les règles de base de l'échec (déplacement des pièces, échec, mat, etc.).
- Jouez régulièrement pour améliorer votre jeu.
- Apprenez à reconnaître les motifs de jeu (fourchette, échec, etc.).

L'intelligence du Jeu,

L'émotion du Sport !



N'attendez plus pour venir jouer aux échecs, il y a forcément un club près de chez vous ...



Tous les renseignements sur www.echecs.asso.fr

DECOUVREZ... toute l'actualité, tous les résultats détaillés des tournois.

TELECHARGEZ... l'Echo & Mat junior, chaque mois des exercices pour tous niveaux.

JOUEZ... sur la scène de jeu, les variantes de jeu, les échecs pour tous.

VISITEZ... La boutique, votre club, les professeurs, les clubs et matériels échecs.



Les règles du jeu d'échecs

Les règles particulières

L'échiquier



- Les cases commencent à compter de la case a1 (en bas à gauche).
- Les lettres a-h indiquent les colonnes.
- Les chiffres 1-8 indiquent les rangées.

Le but du jeu

- Le but est de faire échec et mat au Roi adverse.
- Il y a échec et mat quand le Roi adverse est en échec et ne peut pas bouger.
- Il y a échec et mat quand le Roi adverse est en échec et ne peut pas bouger.
- Il y a échec et mat quand le Roi adverse est en échec et ne peut pas bouger.

Le déplacement des pièces

Le pion

- Avant de faire un coup à la fois, il doit d'abord se déplacer.
- Lors de son premier coup, il peut effectuer un double pas.
- Il capture les pions adverses en diagonale.

Le Cavalier

- Il fait un bond de trois cases en forme de "L".
- Il capture les pièces adverses en diagonale.
- Il est le seul à sauter par dessus les autres.

Le Fou

- Il se déplace sur les diagonales et capture les pièces adverses.
- Le Fou n'échec que sur les diagonales de la couleur qu'il occupe.

La Tour

- Elle se déplace le long des colonnes ou des rangées d'autres de cases qu'elle le souhaite.

Le Roi

- Il se déplace, de case en case, dans toutes les directions.
- Il doit toujours y avoir une case libre les deux côtés.
- Il y a échec au Roi quand le Roi est menacé par son pièce adverse. Il est échec et mat si il ne peut se déplacer à cause ennemi.

La Dame

- C'est la pièce la plus puissante, elle capture les pièces adverses dans toutes les directions.

Le roque

En un seul coup, on déplace d'abord le Roi de 2 cases, on le laisse se déplacer sur la case de la grand-roque, puis le Fou, qui se place par-dessus son Roi, vers sa roque à sa droite.

LES CONDITIONS :

- Le Roi ne peut pas être en échec.
- Le Fou ne peut passer par des cases occupées par des pièces adverses.

Deux règles spéciales

LA PROMOTION DU PION : Une fois parvenu en 8^e rangée (après 7 coups), le pion se transforme en une autre pièce de la couleur (celle du Roi) du côté du pion.

LA PRISE EN PASSANT : Lorsqu'un pion a avancé la deuxième rangée, l'adversaire peut le capturer en passant à son premier coup. Il peut le capturer en passant à son premier coup adverse ou à son deuxième coup adverse. Attention ! Il n'est pas possible de capturer en passant un pion qui a avancé de plus de deux cases.