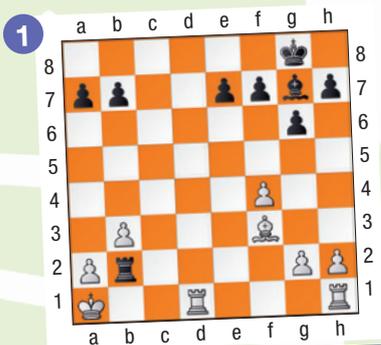


Essaie de jouer aussi bien qu'Isabelle Malassagne, la championne de France benjamine 2012.

Championnat du monde 2012 face à l'Israélienne Altshul. Les Noirs exploitent la batterie sur la grande diagonale et matent en deux coups.



Ta solution :

Open C du championnat de France à Caen face à Laurent Nouhaud. Les Noirs matent en trois coups.



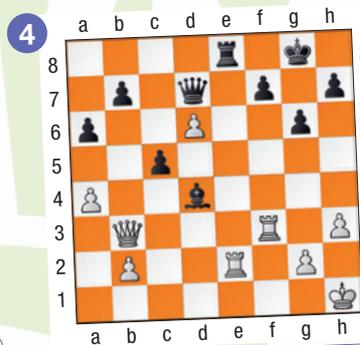
Ta solution :

Face à la Lettone Sarnovska. Les trois pièces noires prennent à parti le Roi blanc et le matent en trois coups.



Ta solution :

Nationale 1 féminine. Isabelle a les Blancs face à Manon Desarnaud. Un très joli coup de démolition met fin immédiatement à la partie.



Ta solution :

Isabelle Malassagne tient le bon Cap

Une première norme de maître international féminin à tout juste quinze ans. C'est l'exploit accompli par Isabelle Malassagne lors des dernières Rencontres du Cap d'Agde. Un exploit qui fait suite à celui réalisé en début d'année au Festival des jeux de Cannes où Isabelle avait remporté l'open B avec une performance à 2400 Elo. « Mais ça ne valait pas de norme, car je n'avais pas rencontré assez de joueurs titrés », explique la jeune fille qui connaît depuis deux ans une ascension fulgurante. Isabelle n'a intégré l'équipe de France des jeunes qu'en 2012, alors qu'elle est benjamine 2e année. Autrement dit assez tardivement en comparaison avec certaines de ses coéquipières qui sont sous le maillot bleu depuis les catégories poussines. C'est son papa, un bon joueur de club, qui a guidé ses premiers pas sur l'échiquier. Mais le véritable déclin se produit à 8 ans dans un atelier-échecs de son école. Elle rejoint tout naturellement l'Echiquier Nîmois, le club de sa ville, et participe à son premier championnat de France à la Rochesur-Yon en 2008. La consécration survient en 2012 avec le titre benjamine sur ses terres à Nîmes. Dans la foulée de son titre, la nouvelle championne de France rejoint le club de Marseille où elle est prise en main par Yannick Gozzoli. Isabelle se prépare activement pour ses 2e championnats du monde, en décembre aux Emirats. « Une place dans les 10 premières me satisferait pleinement. » Le jeu d'échecs n'est pas une obsession. Pas question d'en faire son métier. La jeune élève de 1ère scientifique envisage d'être professeur de mathématiques. Mais elle ne compte pas arrêter de pousser du bois pour autant. La bosse des mats jusqu'au bout.



partie commentée p.2

Edward Lasker • George Thomas

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame



JOYEUSES FÊTES
DE FIN D'ANNÉE
À TOUS

Partie commentée

Dans les positions précédentes, nous avons vu l'habileté avec laquelle Isabelle Malassagne attaquait le Roi adverse, tout particulièrement lorsqu'il avait roqué. L'attaque du roque est un des thèmes les plus importants de la tactique échiquéenne. Elle est particulièrement spectaculaire lorsqu'elle se produit avec des sacrifices de démolition.

Cette partie, disputée à Londres en 1912, en est un des plus célèbres exemples. Le conducteur des Blancs n'est pas Emmanuel Lasker, mais Edward, un lointain parent du champion du monde. Maître International d'échecs, Edward Lasker était également un brillant joueur de go et de dames.

Sir George Thomas, pour sa part, a été deux fois champion d'échecs de Grande-Bretagne, et sept fois ... de badminton. C'était également un fort joueur de tennis, puisqu'il a atteint la demi-finale de Wimbledon en 1911. Dans cette partie, toutefois, il se prend un sérieux revers.



Edward Lasker



George Thomas

Londres 1912

1.d4 e6 2.♘f3 f5 3.♗c3 ♘f6 4.♙g5 ♙e7 5.♙xf6 ♙xf6 6.e4 fxe4 7.♗xe4 b6 8.♗e5

Les Blancs installent un Cavalier sur un bel avant-poste et instaurent la menace 9. ♖h5+ g6 10. ♗xg6! hxg6 11. ♖xg6 qui regagne le ♗f6 avec un avantage décisif de deux pions.

8...0-0 9.♙d3

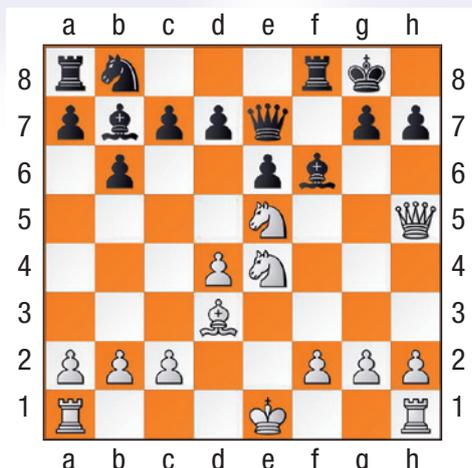
Les Blancs se développent facilement et pointent leurs pièces vers le roque adverse.

9...♙b7 10.♖h5

avec la menace terrible de prendre en f6 et de mater en h7.

10...♖e7?

Les Noirs n'ont pas envisagé la combinaison qui va suivre. Il fallait absolument échanger le ♗e5 : 10...♙e5! 11.♗d2 (11.dxe5 ♖f5) 11...g6 12.♖xe5 ♖f6 ! et les Noirs s'en sortent. Les Blancs ne peuvent pas prendre le pion c7 à cause de la menace en f2.



11.♖xh7+!!

Une combinaison très profonde. Un sacrifice de Dame est toujours spectaculaire, surtout quand il conduit à un mat forcé.

11...♗xh7 12.♗xf6+ ♗h6

12...♗h8 13.♗g6#

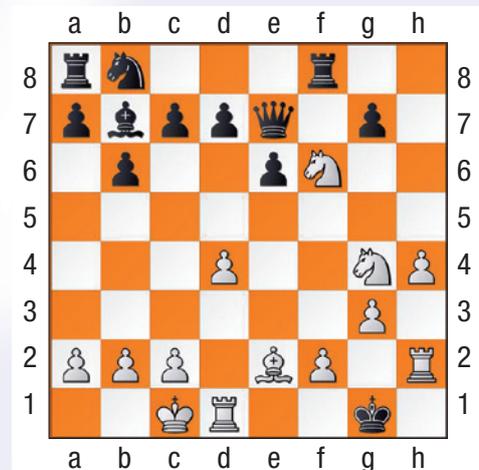
13.♗eg4+

Le Roi noir est maintenant irrémédiablement aspiré à l'air libre.

13...♗g5 14.h4+ ♗f4 15.g3+ ♗f3 16.♙e2+

16.0-0 suivi de ♗h2 matait plus rapidement, mais était peut-être moins esthétique que la conclusion de la partie.

♗g2 17.♖h2+ ♗g1 18.0-0-0#



Une position finale très originale qui mérite assurément un diagramme. En fait, les Noirs ont abandonné juste avant le dernier coup blanc. On ne sait donc pas si Lasker aurait joué 0-0-0, ou ♗d2 qui faisait également mat.

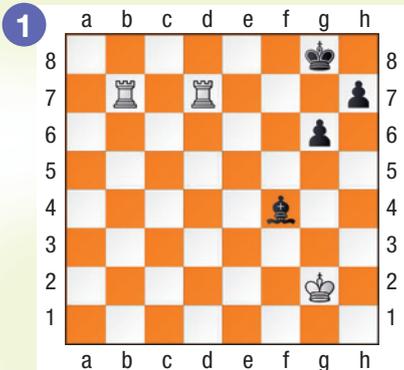
niveau

1



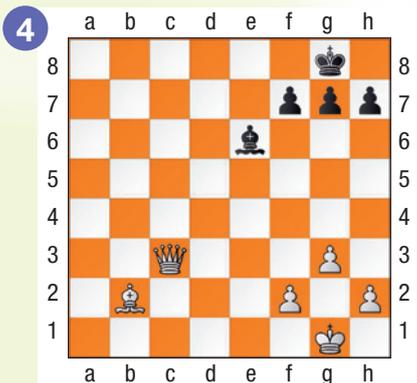
Parcours du Pion

Comment faire chuter le Roi noir dans le fameux escalier ?



Ta solution : 2 pts

Sur la colonne ou la diagonale ?



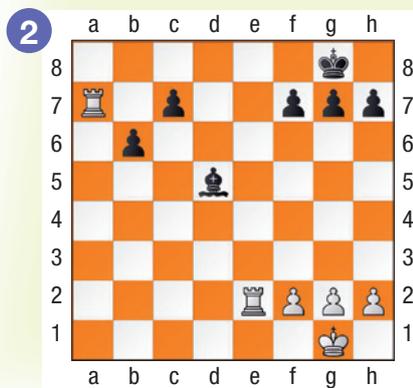
Ta solution : 2 pts



Le thème central de ce numéro d'Echec & Mat Junior sera l'attaque sur le Roi, et ce, tout particulièrement quand il a roqué. Voici une petite mise en jambes assez facile pour commencer. C'est un passage en revue de quelques-uns des mats les plus classiques. Tu as les Blancs et il faut mater en un coup.

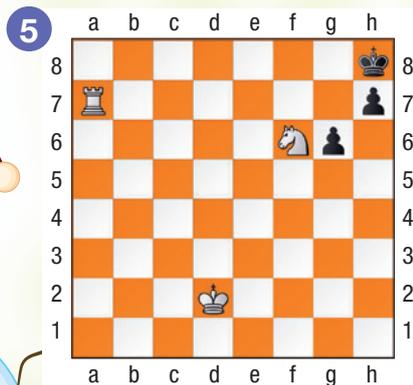
Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais.

Bruits de couloir



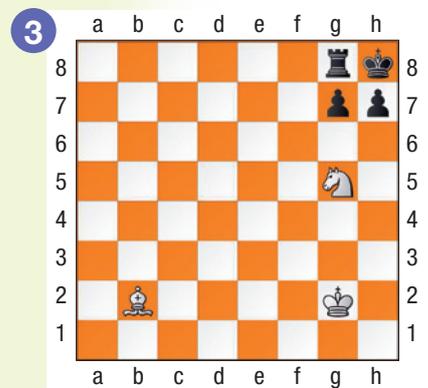
Ta solution : 2 pts

Le mat des Arabes. La spécialité de la Tour aidée par son Cavalier.



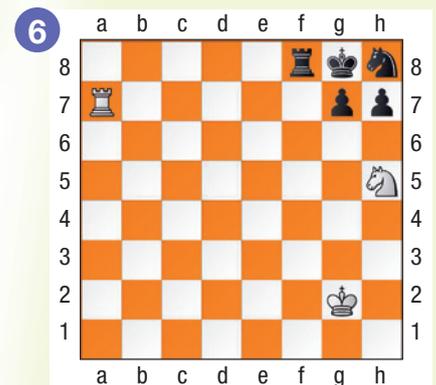
Ta solution : 2 pts

Le Roi noir est enfermé dans le coin et un Cavalier blanc rôde dans les parages. Ca doit rappeler quelque chose à ceux qui ont lu le numéro précédent.



Ta solution : 2 pts

Encore le duo Tour-Cavalier à l'œuvre. Mais cette fois pour un mat des épaulettes.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner.

De 4 à 8 points : c'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup. Tu es un pion d'argent.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu sais reconnaître les mats les plus classiques.

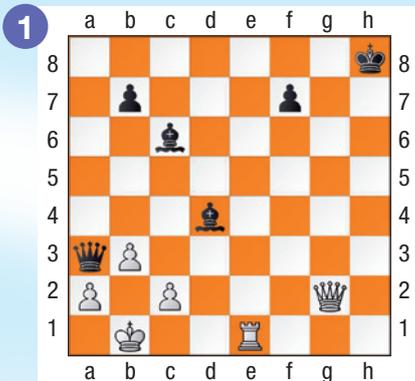


Parcours du Cavalier

Le Roi noir est bien à l'air. Les Blancs n'ont pas moins de 7 coups pour mettre échec, mais un seul fait mat.

Toujours le thème de l'attaque sur le Roi et toujours les Blancs qui matent en un coup. Les positions ne sont pas beaucoup plus compliquées que dans le parcours du pion. Mais il y a maintenant plus de pièces, et ça ressemble davantage à des positions réelles. Il faut donc faire attention car les occasions de se tromper sont plus nombreuses.

Si tu ne sais pas coder, tu peux à nouveau te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais.



Ta solution : 2 pts

Le mat de Zukertort.
En hommage à celui qui fut le premier vaincu dans une finale de championnat du monde.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

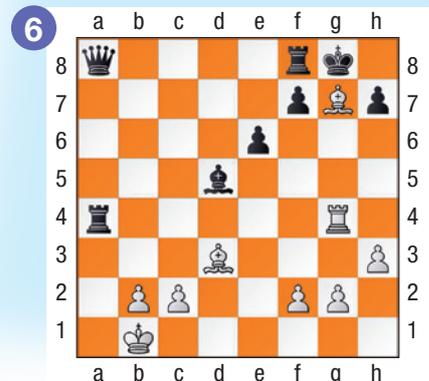
Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Le Roi noir commence à ressentir une légère asphyxie dans le coin. Comment lui porter le coup de grâce ?



Ta solution : 2 pts

Echec à la découverte, certes. Mais sur quelle case ?



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es un Cavalier de bronze. Il faut continuer de faire des exercices de mat en un coup. Plus tu en feras, plus tu trouveras les solutions rapidement.

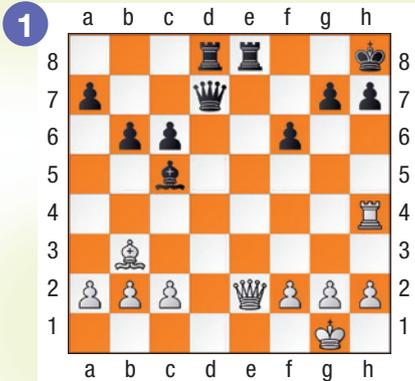
De 4 à 8 points : c'est pas mal. Tu es un Cavalier d'argent. Mais attention de bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu sais reconnaître les mats en un coup quand ils se présentent dans des parties réelles. Tu peux passer au parcours du Fou

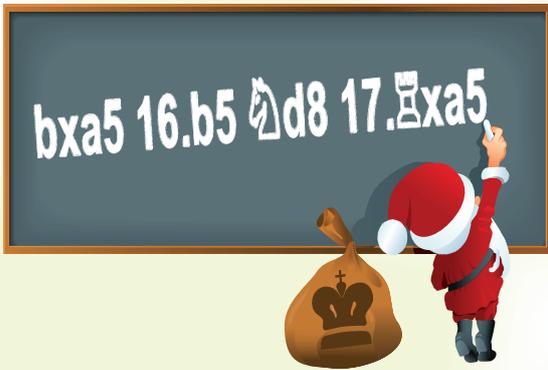


Parcours du Fou

Les Blancs ne doivent pas traîner en chemin.
Les pièces lourdes des Noirs sont prêtes à envahir la 1^{ère} rangée des Blancs.

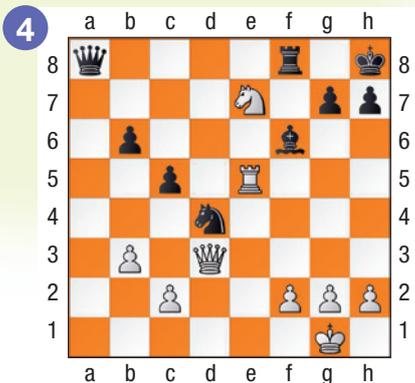


Ta solution : 2 pts

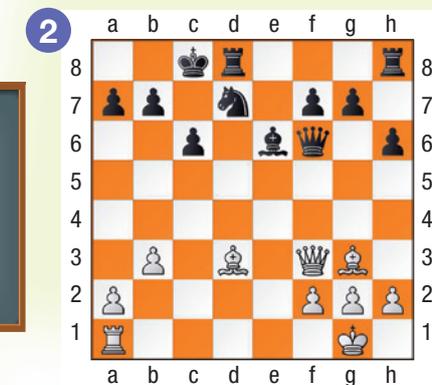


Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

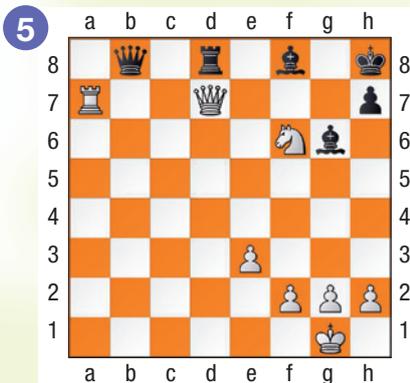
Anastasia. Un joli nom pour un mat.



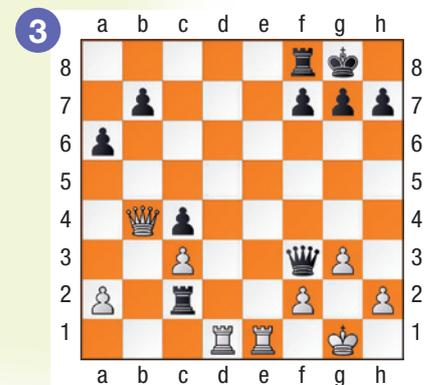
Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

Le mat de Blackburne. Le premier coup n'est pas toujours forcément un échec. Mais attention, il faut mater en deux coups malgré tout sur les meilleures réponses des Noirs.



Ta solution : 2 pts

Roquer se dit en anglais «to castle», qu'on pourrait traduire littéralement par «enfermer dans un petit château». On part donc à l'assaut du château des Noirs. Dans toutes les positions, tu as les Blancs et il faut désormais mater en deux coups, la plupart du temps grâce à un sacrifice de démolition. Les positions ne sont pas particulièrement difficiles, mais il faut calculer précisément sans oublier la réponse de l'adversaire.

Attention, celui-ci joue bien évidemment à chaque fois les meilleurs coups, même si la plupart du temps il n'a pas le choix.

Le mat de Boden. Un grand classique contre le grand roque.

Le roque noir, tout comme la 8^e rangée, semble être bien protégé. Mais est-ce vraiment le cas ?

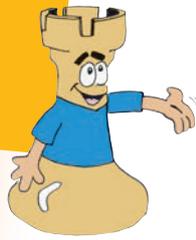
Moins de 4 points : tu es un Fou de bronze. Tu as visiblement un peu de mal avec les mats en deux coups. Il faut encore t'entraîner avec des mats en un coup.

De 4 à 8 points : tu es un Fou d'argent. Tu es capable de calculer des mats en deux coups. C'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Les mats élémentaires en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours de la Tour.

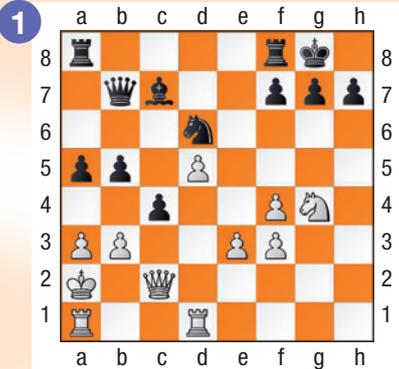
Quel est ton niveau ?

sur un maximum de 12 points



Parcours de la Tour

Comment mettre le Roi noir à nu, avant de le pousser dans l'escalier ?



Ta solution : 2 pts

On poursuit l'assaut sur le château des Noirs, mais ce n'est plus si simple, car le mat se fera en davantage de coups. Il va donc falloir calculer un peu plus loin. On ne précise pas le nombre de coups, car dans une partie réelle, il n'y aura pas une petite lumière qui va clignoter pour indiquer «mat en 3 ou 4 coups».

Attention de bien prévoir à chaque fois la meilleure réponse de l'adversaire, même si la plupart du temps, il n'aura pas beaucoup le choix.

Ceux qui ont étudié le numéro précédent n'auront aucun mal avec ce diagramme. Les Blancs font mat en cinq coups.

La courte échelle pour la Dame blanche !



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts



Ah, si le pion b7 n'était pas là, les Blancs pourraient faire le mat des Arabes. Mais le pion b7 est là...



Ta solution : 2 pts

Avec une Tour sur la 7^e rangée et une autre sur la colonne h, les Blancs ont préparé l'artillerie lourde. Ils vont devoir frapper les premiers, car ils sont eux-mêmes menacés de mat.

Le Cavalier noir protège à la fois le pion h7 et la 8^e rangée. C'est peut-être trop lui demander.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement encore un peu de mal pour trouver des mats en plus de deux coups.

De 4 à 8 points : tu es une Tour d'argent. Tu es capable déjà de calculer des attaques de mat en plusieurs coups.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Tu calcules très précisément. Tu peux passer au parcours de la Dame.



Parcours de la Dame

Les Noirs ont prévu la petite issue de secours en h7 pour prendre la fuite si la Tour descend sur la 8^e rangée. Mais cela les sauve-t-il ?

Toujours la chasse au Roi réfugié dans son château. La démolition est à l'ordre du jour.

Les positions sont légèrement plus compliquées que celles du parcours de la Tour. Si tu penses que ce n'est pas le cas, c'est que tu as déjà un bon coup d'œil tactique.

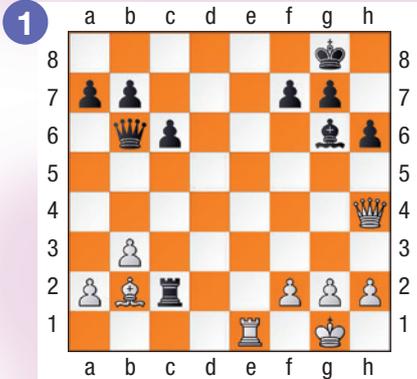
Attention toujours de bien calculer toutes les réponses possibles.

Ca va déménager.

Les Blancs ne font pas dans la demi-mesure et ne regardent pas à la dépense.

Comment exploiter

la découverte menacée par la batterie Dame-Cavalier ?

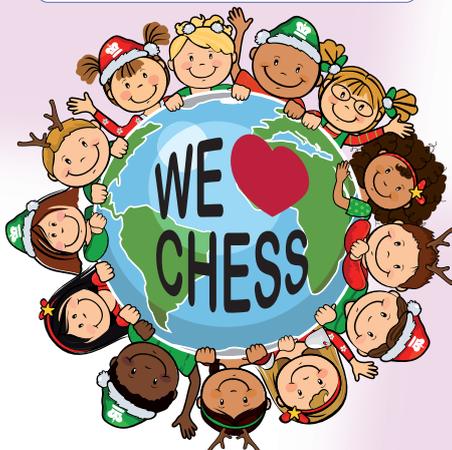


Ta solution : 2 pts

Se sacrifier pour assurer le destin du plus petit... Quel héroïsme !



Ta solution : 2 pts

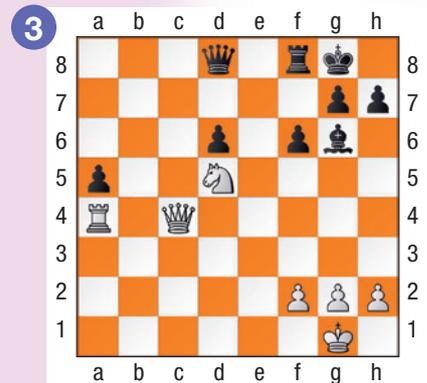


Ta solution : 2 pts

Mat en 4 coups. Les cinq pièces blanches jouent un rôle dans l'exécution finale.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

Le point le plus faible n'est pas toujours celui qu'on croit.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces exercices étaient assez difficiles.
De 4 à 8 points : tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique.
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu es un redoutable chasseur de Roi. Tu es prêt à marcher sur les traces d'Isabelle Malassagne.

Échec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Échecs.
 Rédacteur en chef : Vincent Moret
 Impression : Imprimerie Recto Verso

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement *Échec et Mat Junior*. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 25 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 25 ex. : 60 €
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Julien.thiphineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

La Boutique

ffe



Sac à dos
20 €



Tee-shirt
l'unité - modèle au choix
13 €



I ♥ CHESS



Gourde
3 €



Stylo
8 €



Montre
25 €

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

PROMOTIONS CLUBS

Pack promotionnel pour votre club



Pack 1

- ▲ 1 échiquier mural
- ▲ 12 jeux d'échecs plastique n°5
- ▲ 100 *Echec et mat junior*
- ▲ 100 règles du jeu
- ▲ 1 livre *Vive les échecs*

180 €

Pack 2

- ▲ 1 échiquier mural
- ▲ 12 jeux d'échecs plastique n°5
- ▲ 100 *Echec et mat junior*
- ▲ 100 règles du jeu
- ▲ 1 livre *Vive les échecs*
- ▲ 12 pendules DGT Easy

450 €



À COMMANDER : ■ sur le site fédéral www.echecs.asso.fr - rubrique la Boutique FFE. **ATTENTION** : DOM-TOM, contacter le secrétaire pour les frais de port : FFE - BP 10054 - 78185 SAINT-QUENTIN-EN-YVELINES CEDEX - 01 39 44 65 82 - julien.thiphineau@echecs.asso.fr