

échecs Junior



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS

n°68 mai 2013

Essaie de jouer aussi bien que Théo Ciccoli, le champion de France petit-poussin.

Championnat de France 2012. Certes, les Blancs sont complètement gagnants, mais il faut trouver le mat en deux coups. Petit indice : il s'agit du mat de Boden.



Ta solution :

Il tire son nom d'un roman allemand du 18^e siècle. C'est le mat d'Anastasia. Théo, avec les Blancs, n'avait pas lu le roman, mais il n'a pas laissé passer l'occasion.



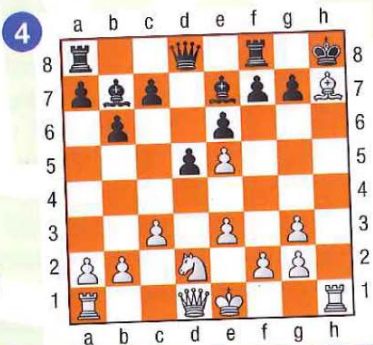
Ta solution :

Encore un mat classique dont on ne dira cette fois pas le nom. Les Noirs ont une qualité de moins et ils sont menacés d'un mat en g7. Mais ils matent les premiers.



Ta solution :

Championnat de France face à Wassel Bousmaha, le champion d'Europe des scolaires. Les Blancs ont une redoutable batterie sur la colonne h. Ils ont six manières différentes de mater en 4 coups. Trouves-en une seule.



Ta solution :

Théo Ciccoli un poussin dans la cour des grands



Aux échecs comme dans tous les sports, le plus dur est souvent de confirmer.

Un exploit qu'a pourtant réalisé Théo Ciccoli, à tout juste 8 ans. L'année 2012 aura en effet été particulièrement faste pour le nouveau grand espoir des échecs français. Après avoir décroché le titre de champion de France petit poussin à Nîmes, il termine 3^e ex aequo aux championnats d'Europe à Prague, et confirme aux championnats du monde de Maribor en terminant cette fois 4^e ex aequo devant l'armada des Chinois et des Indiens. Ce double classement dans le Top 5 européen et mondial est le meilleur résultat jamais réalisé par un Français dans cette jeune catégorie.

Avec un papa originaire de Corse et une maman slovaque, Théo a fait ses premiers pas sur l'échiquier au club de Nice-Alekhine. Au hasard d'une mutation professionnelle du papa, le jeune garçon se retrouve à Metz au cours de l'hiver 2011. Il découvre la neige en Lorraine et rejoint le club de l'EFE Metz où sa progression devient fulgurante. Sous ses nouvelles couleurs, il réussit l'exploit d'aligner 21 victoires sur 21 parties en Nationale 3 jeunes. Série en cours.

Tout naturellement les médias commencent à s'intéresser à ce jeune champion. En janvier dernier, Théo fut le premier joueur d'échecs depuis plus de 20 ans à passer au JT de 20h de TF1. Il fait même les titres aux côtés de la guerre au Mali et de la prise d'otages en Algérie. Dans un contexte d'actualité tragique, la France entière découvre un gamin attachant qui garde les pieds sur terre. Dans sa chambre, les doudous côtoient les coupes, les toupies sont rangées à côté des pièces d'échecs, et Théo passe allègrement des livres sur la Sicilienne aux albums de Tintin.

Déjà une tête de champion, mais encore une âme d'enfant.

partie commentée p.2

Théo Ciccoli • Nikoloz Kacharava

exercices

- p.3 Niveau 1 Parcours du Pion
- p.4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p.5 Niveau 3 Parcours du Fou
- p.6 Niveau 4 Parcours de la Tour
- p.7 Niveau 5 Parcours de la Dame





Théo Ciccoli • Nikoloz Kacharava Championnats d'Europe 2012

Quatrième ronde des championnats d'Europe 2012. Avec 4,5/5, Théo Ciccoli est opposé table 1 au Géorgien Kacharava qui mène le tournoi avec 5/5. Déjà vainqueur d'un titre européen en 2011, le Géorgien fait figure d'épouvantail dans cette catégorie des moins de 8 ans. Il terminera d'ailleurs 1^{er} ex-aequo en n'ayant perdu qu'une partie dans le tournoi, face au Français.

Dans cette partie, Théo va étouffer progressivement le vice-champion d'Europe 2012 en ne lui laissant aucune chance. Une brillante partition positionnelle pour un enfant de 8 ans. Une défaite à la 8^e ronde empêchera malheureusement le jeune Français de décrocher le titre et le fera échouer au pied du podium.

1.e4 c5 2.♘c3 ♘c6 3.♗f3 e6 4.♙b5 a6?!
Les Noirs sous-estiment les ennuis que vont leur procurer les pions doublés. Il fallait éviter cela en jouant ♗d4 ou ♗ge7.

5.♙xc6

Bien évidemment, les Blancs ne se font pas prier. Ils étaient de toute façon venus pour ça.

5...bxc6

Au vu des problèmes rencontrés dans la partie, les Noirs devaient peut-être reprendre du pion d, même si, là encore, les Blancs gardent une meilleure structure de pions.

6.d3 ♗e7 7.0-0 ♗f6 8.b3 0-0 9.♙a4

Les Blancs commencent à chatouiller le pion d5. ♗a3 va suivre et les Noirs vont avoir des problèmes pour défendre leurs faiblesses. La stratégie adoptée par les Blancs est similaire à celle des Noirs dans la défense Nimzovitch (1.d4 ♗f6 2.c4 e6 3.♘c3 ♙b4) lorsqu'ils échangent leur Fou contre le Cavalier pour doubler les pions blancs.

9...d5

9...d6 semblait plus solide pour soutenir le pion c5, mais les Blancs auraient sapé la fondation d6 en jouant e5.

10.e5 ♗d7 11.♙a3

Les Noirs ont maintenant de sérieux problèmes avec le pion c5.

11...♙a5 12.♙e1!

Un bon coup pour échanger un défenseur potentiel du pion c5.

12...♙xe1 13.♙fxe1 a5

Après 13...♙e8 (pour défendre le Fou e7), les Blancs auraient joué 14.c4 d4 (Sinon, les Blancs jouent ♙c1 et menacent de prendre en d5 pour rajouter une attaque sur le pion c5.) 15.♗d2 et le Cavalier va pouvoir participer à l'attaque sur le pion c5 en passant par la magnifique case e4. Les Noirs ne pourront pas défendre trois fois leur pion c5.

14.d4!

Le pion c5 est bien évidemment cloué en raison du Fou e7 qui n'est pas protégé.

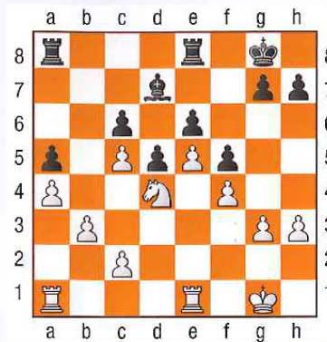
14...♙a6 15.♗xc5 ♗xc5 16.♙xc5 ♙xc5 17.dxc5 ♙c8 18.♗d4

Le triomphe de la stratégie blanche. Les Blancs ont gagné un pion, et bien évidemment le Cavalier en d4 domine outrageusement le mauvais Fou en c8.

18...♙d7 19.a4 ♙fe8

Les Noirs ne peuvent absolument rien entreprendre et sont condamnés à attendre passivement la suite des événements.

20.f4 f6 21.g3 f5 22.h3



Les Blancs procèdent méthodiquement et décident de préparer l'ouverture du jeu sur l'aile-Roi grâce à la percée g4. En fait, ils n'ont que l'embaras du choix et auraient tout aussi bien pu choisir de percer sur l'aile-Dame en jouant c3 et b4 pour libérer un pion passé sur la colonne a. En fait, cette deuxième option était probablement plus simple.

22...♙f8 23.♙f1 h5

Les Noirs font ce qu'ils peuvent pour freiner l'initiative blanche et tenter de garder la position fermée, mais ils ne pourront pas empêcher le jeu de s'ouvrir.

24.♙ad1 ♙f7 25.♙d2 ♙af8 26.♙g2 ♗h7 27.♗e2 ♙c8 28.♙ff2 ♙d8 29.♗d4

Les Blancs ne se précipitent pas et ont tout leur temps pour réaliser la percée g4 dans les meilleures conditions. Théo fait preuve d'un calme et d'une maîtrise positionnelle impressionnante pour un enfant de 8 ans.

29...♙d7 30.g4!

Tout est prêt pour la percée décisive.

30...fxg4 31.hxg4 hxg4 32.♙xg4 ♙df8 33.♙h4+

Domage. Après avoir bien préparé son affaire sur le plan positionnel, Théo loupe le petit coup de rein tactique qui aurait permis de conclure proprement cette partie joliment menée. 33.f5! gagnait au minimum une qualité grâce à la menace de fourchette en e6.

33...exf5 (33...♙e7 34.♙h2+ ♗g8 35.f6 ♙ef7 36.♙hg2 et ça craque en f7.) 34.e6 fxg4 35.♙xf7 ♙xf7 36.exf7, et le pion ne peut plus être arrêté.

33...♗g8 34.♗e2

34.f5! gagnait à nouveau immédiatement la partie.

34...♙e7 35.♙fh2 ♗f7 36.♙h8 ♙xh8 37.♙xh8 ♗g6 38.♙a8

38.♗d4! aurait été plus précis pour empêcher le Roi noir d'arriver en f5 pour organiser un début de contre-jeu.

38...♗h5?

Il était évidemment plus naturel de passer par f5, même si le contre-jeu noir ne sera pas suffisant après la perte du pion a5.

39.♙xa5 ♙e8 40.♙a8 ♗g4 41.♗f2 ♙g6 42.c3 ♙d3 43.♙f8 ♙f5 44.♗e3 g6 45.♙c8?

La seule véritable imprécision des Blancs dans cette partie. Il fallait absolument jouer 45.♙h8 pour empêcher le prochain coup des Noirs.

45...♙h7

Les Noirs ont maintenant du contre-jeu grâce à la colonne h qui va leur permettre d'envahir le camp des Blancs.

46.a5 ♙h3+ 47.♗d2



47...♙h1?

Les Noirs ne profitent pas de leurs possibilités. Après 47...♙h2!, la position devenait compliquée et les Blancs devaient jouer très précis pour empêcher le point complet. 48.a6! ♗f3 49.♗c1! ♙xe2 50.a7 ♙c2+ 51.♗b1! sans craindre l'échec à la découverte. (51.♗d1? ♙b2! 52.a8 ♙ ♙b1+ 53.♗d2 ♙b2+, et les Noirs ont trouvé un échec perpétuel.) 51...♙xc3+ 52.♗a2 ♙c2+ 53.♗a3 ♙c1 54.a8 ♙ ♙a1+ 55.♗b2 ♙xa8 56.♙xa8, et les Blancs conservent de bonnes chances de gain dans cette finale.

48.♙xc6?!

48.a6! était plus simple. 48...♙a1 49.♙xc6+ 48...♙e4?

48...♙h2 offrait plus de résistance.

49.♙xe6 ♗f3 50.♗d4+ ♗f2 51.c6 ♙b1 52.c4! dxc4 53.c7 c3+

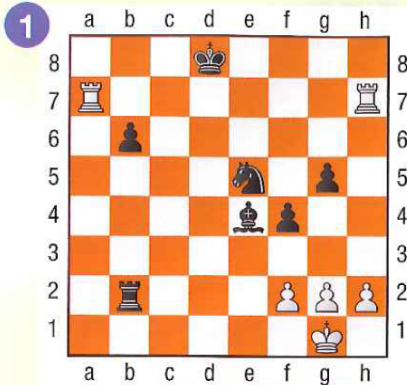
Les Noirs préfèrent s'arrêter là. Après 53...c3+ 54.♗xc3 ♙c1+ 55.♗b4 ♙xc7, la finale est effectivement sans espoir.

1-0 ■



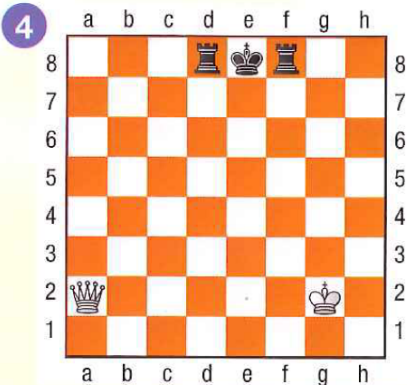
Parcours du Pion

La dernière marche de l'escalier...



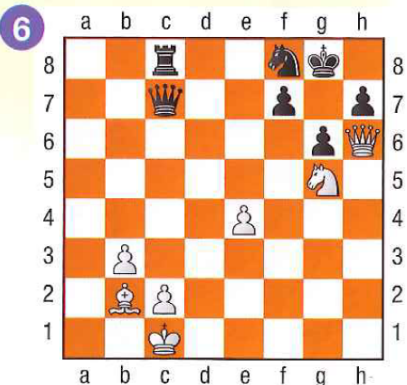
Ta solution : 2 pts

Les deux Tours noires forment des belles épaulettes à leur Roi.



Ta solution : 2 pts

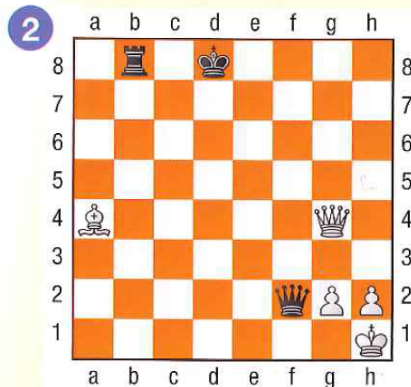
La Dame blanche qui a pénétré dans le roque noir est très menaçante. Attention à ne pas se tromper de case pour porter le coup de grâce.



Ta solution : 2 pts

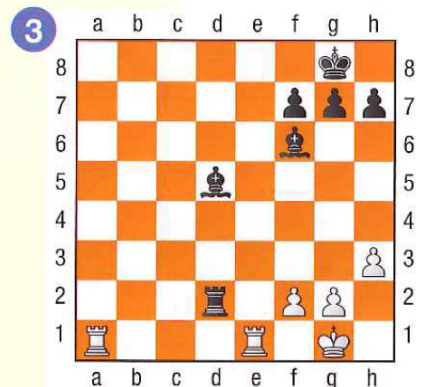
Une petite mise en jambes pour commencer. Tu as les Blancs et il suffit de mater en un coup. Les positions sont plutôt faciles. Si tu ne sais pas coder les coups, tu peux te contenter de mettre une flèche pour indiquer ce que tu jouerais avec les Blancs.

Le baiser de la mort. Les Blancs ont sept manières différentes de faire échec, mais une seule qui fait mat.



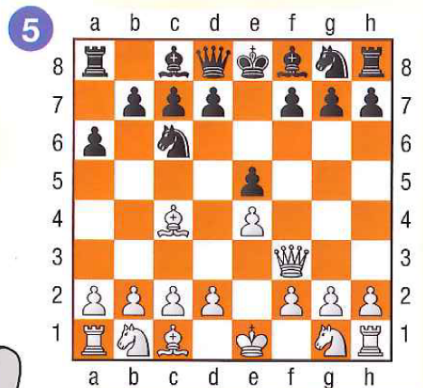
Ta solution : 2 pts

Bruits de couloir...



Ta solution : 2 pts

Sur l'air du Berger...



Ta solution : 2 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner.
De 4 à 8 points : c'est un bon début. Tu vois déjà des mats en un coup.
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un pion d'or. Tu peux passer au parcours du Cavalier.

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

L'arroseur arrosé. Les Noirs viennent de mettre le Roi blanc en échec avec leur Dame, tout en attaquant la Tour blanche.



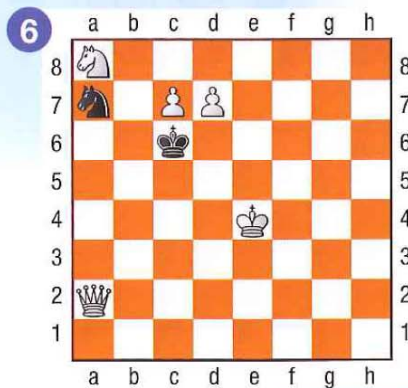
Ta solution : 2 pts

Les Noirs menacent mat, mais les Blancs jouent en premier.



Ta solution : 2 pts

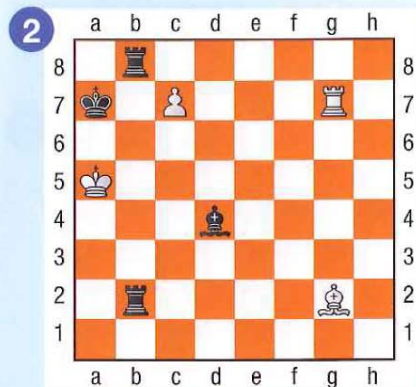
Bien évidemment, on serait tenté de faire promotion avec un des deux pions blancs. Mais cela permet-il de faire mat en un coup ?



Ta solution : 2 pts

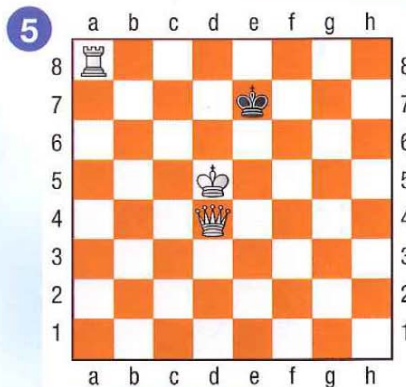
Tu as les Blancs et il faut toujours mater en un coup. Mais attention, c'est un peu moins facile. Tu peux toujours te contenter d'indiquer par une flèche le coup que tu jouerais si tu ne sais pas coder.

Il suffit d'y penser...



Ta solution : 2 pts

Il n'y a pas moins de 11 manières différentes de mettre le Roi noir en échec. Il faut trouver celle qui fait mat.



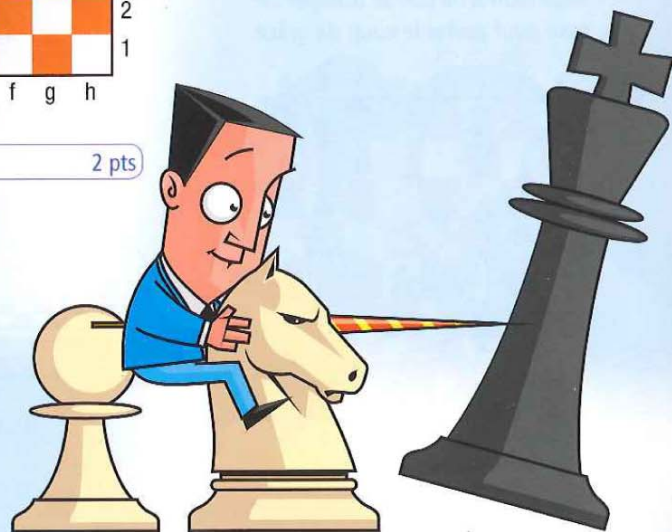
Ta solution : 2 pts

Les Noirs ont une Tour de plus, ils menacent mat en a2 et leur Roi semble plutôt bien protégé.



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es un Cavalier de bronze. Il faut continuer de faire des exercices de mat en un coup. Plus tu en feras, plus tu trouveras les solutions rapidement.

De 4 à 8 points : c'est pas mal. Mais attention de bien vérifier quand tu penses que l'adversaire est mat.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or. Tu peux passer au parcours du Fou.



Parcours du Fou

Le Roi et la Dame noirs sont à distance de Cavalier. Les Blancs gagnent une pièce grâce à une menace de fourchette.



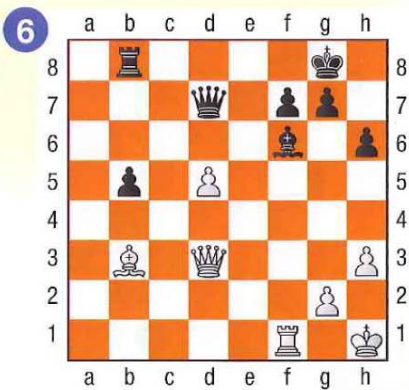
Ta solution : 2 pts

Le Cavalier est présent, mais cette fois, le Roi et la Dame noirs ne sont pas à distance de fourchette. Il faut donc provoquer la situation.



Ta solution : 2 pts

La Tour noire en b8 n'est pas protégée. Ça doit donner des idées de combinaison.



Ta solution : 2 pts

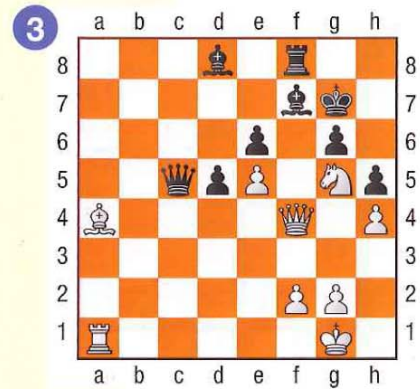
Attention, ici, il ne s'agit plus de mater. Dans une partie, il faudra bien souvent se contenter d'objectifs intermédiaires. Dans les positions suivantes, tu as toujours les Blancs et tu dois essayer de trouver une petite combinaison pour gagner du matériel grâce à une attaque double.

Là encore, les Blancs gagnent du matériel à nouveau grâce à une menace de fourchette.



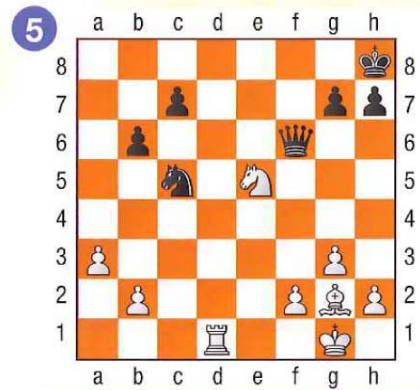
Ta solution : 2 pts

Toujours la même musique. Le Roi et la Dame noirs sont à distance de fourchette et un Cavalier blanc rode dans les parages. Facile si on a trouvé les deux précédents.



Ta solution : 2 pts

La Dame noire protège la case d8 afin d'empêcher un mat du couloir. Mais est-ce suffisant ?



Ta solution : 2 pts



Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es un Fou de bronze. Il faut travailler la tactique pour ne pas laisser passer les combinaisons quand elles se présenteront dans une partie.

De 4 à 8 points : tu es un Fou d'argent. Tu as déjà une bonne vision tactique. C'est bien. Il faut continuer de t'entraîner.

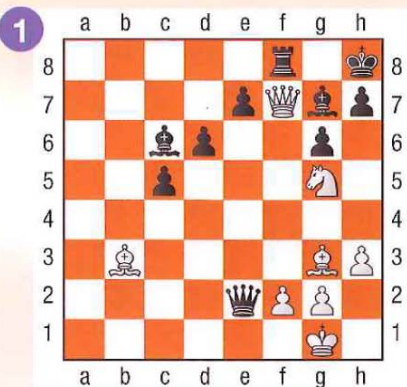
Plus de 8 points : Bravo ! Tu es un Fou d'or. Ton coup d'œil tactique est déjà aiguisé. Tu peux passer au parcours de la Tour.



Parcours de la Tour

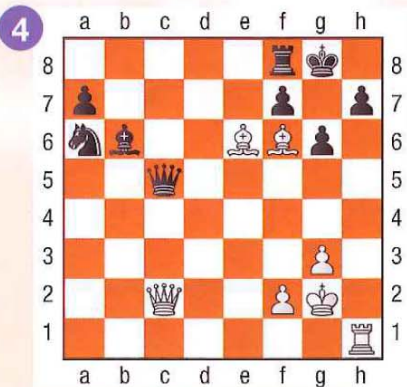
La meilleure défense est parfois l'attaque.
Les Blancs vont-ils devoir reculer piteusement leur Dame ?

Dans toutes les positions, tu as les Blancs et il faut désormais mater en deux coups.
Les positions ne sont pas particulièrement difficiles, mais il faut calculer précisément sans oublier la réponse de l'adversaire. Attention, celui-ci joue bien évidemment à chaque fois les meilleurs coups, même si la plupart du temps il n'a pas le choix.



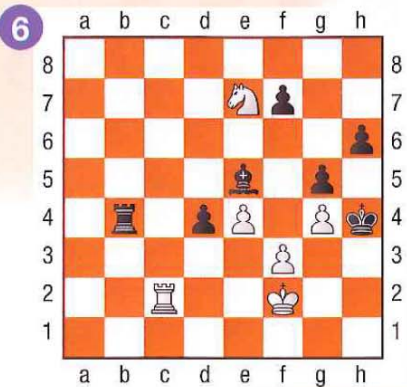
Ta solution : 2 pts

Défense illusoire. Les Blancs tapent sur le point qui semble le mieux protégé dans la position noire.



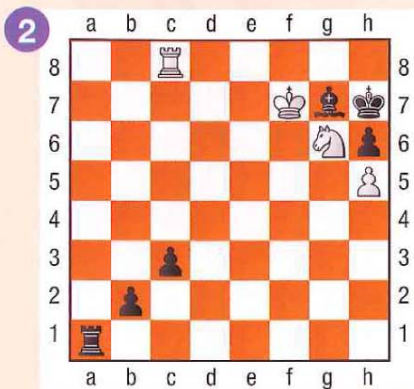
Ta solution : 2 pts

Il ne faut pas toujours forcément se précipiter sur le premier échec venu.



Ta solution : 2 pts

In extremis. Les pions noirs sont très avancés et les Blancs ne peuvent plus les arrêter. Il faut donc mater sans traîner.



Ta solution : 2 pts

La sarabande des Cavaliers blancs qui sonnent l'hallali sur le Roi noir.



Ta solution : 2 pts

Manu militari. Comment extirper le Roi noir de son bunker ?



Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es une Tour de bronze. Tu as visiblement un peu de mal avec les mats en deux coups. Il faut encore t'entraîner avec des mats en un coup.

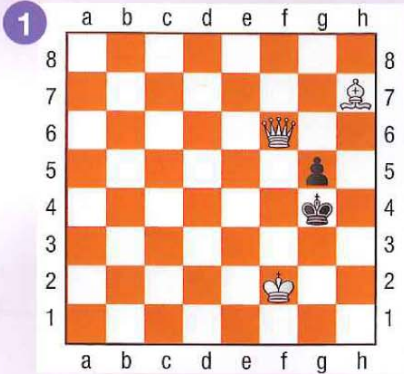
De 4 à 8 points : tu es une Tour d'argent. Tu es capable de calculer des mats en deux coups. C'est un bon début.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Tour d'or. Les mats élémentaires en deux coups ne te posent visiblement pas de problèmes. Tu peux passer au parcours de la Dame, où là, les mats en deux coups vont être beaucoup plus difficiles..



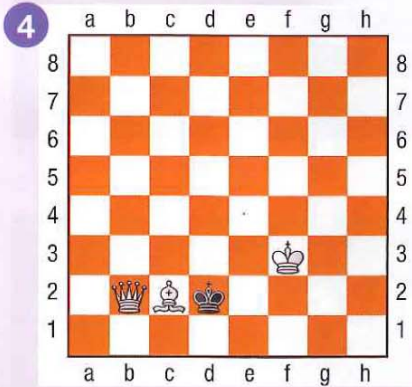
Parcours de la Dame

Le premier coup n'est pas forcément un échec. Mais attention, dans ce cas, d'avoir bien prévu un mat sur toutes les réponses noires. Il ne faut pas en oublier !



Ta solution : 2 pts

Les Blancs menacent d'un échec à la découverte. Il faut trouver le seul le seul coup qui permette de faire mat en deux coups.



Ta solution : 2 pts

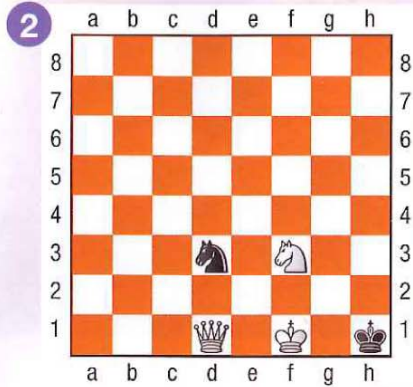
Le zugzwang dans toute sa splendeur ! (si tu ne sais pas ce qu'est le zugzwang, ton entraîneur pourra t'expliquer). Cette position est une magnifique étude du génial Sam Loyd, un des plus grands compositeurs échiquéens. Les Blancs jouent et ... ne font pas forcément échec, mais ils font mat en deux coups. Attention encore une fois de bien envisager toutes les réponses noires et de ne pas en oublier.

Encore des mats en deux coups, mais cette fois, ils sont très difficiles. Aux échecs, il est bien souvent beaucoup plus important de savoir calculer des variantes courtes que des longues suites de coups. Ça n'a pas d'intérêt de se lancer dans un calcul d'une dizaine de coups si on se trompe déjà sur le 2^e.

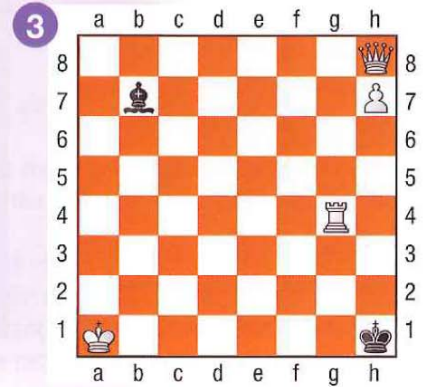
Dans toutes ces positions, les Blancs ont toujours plusieurs manières de gagner, mais une seule fait mat en deux coups. Il est très important de prévoir toutes les réponses possibles de l'adversaire (sans en oublier !) et bien évidemment de mater sur chacune de ces réponses. Les Blancs sont au trait dans toutes les positions.

Le Cavalier noir est dans les pattes des Blancs. Comment faire mat en deux coups... sans un de plus !

Comment libérer la route du pion h sans laisser le temps aux Noirs de ramener le Fou en défense pour empêcher le mat en deux coups ?



Ta solution : 2 pts



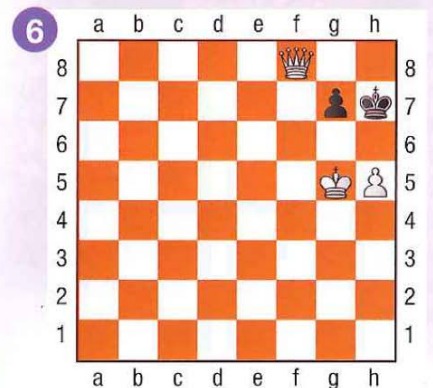
Ta solution : 2 pts

Solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Encore un bel exemple de zugzwang. Un petit coup d'attente et le tour est joué.



Ta solution : 2 pts



Ta solution : 2 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 12 points

Moins de 4 points : tu es une Dame de bronze. Ne te décourage pas. Ces exercices étaient assez difficiles.

De 4 à 8 points : tu es une Dame d'argent. Tu as déjà une très bonne vision tactique. Peut-être as-tu juste oublié d'envisager quelques réponses de l'adversaire.

Plus de 8 points : Bravo ! Tu es une Dame d'or. Tu es assurément déjà un bon joueur de compétition. Tu es prêt à marcher sur les traces de Théo Ciccoli..

Échec et Mat Junior est un magazine de la Fédération Française des Echecs.
Rédacteur en chef : Vincent Moret
Impression : Imprimerie Recto Verso

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement *Échec et Mat Junior*. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 25 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 25 ex. : 60 €
50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
Tél : 01 39 44 65 82
Julien.thiphineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :
www.echecs.asso.fr
Il s'agit du site de la Fédération Française des Echecs.
Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.
Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

La Boutique ffe

Tee-shirt l'unité - modèle au choix

Sac à dos 20 €

Stylo 8 €

Gourde 6 €

Montre 25 €

13 €

13 €

6 €

8 €

25 €

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

La Boutique ffe

Les Promotions

<p>Echecs et Mat de l'Initiation à la Maîtrise</p>  <p>33 € 31,35 €</p> <p>par Frank LOHEAC-AMMOUN</p>	<p>En finale Volume 2</p>  <p>24,80 € 23,56 €</p> <p>par Glenn FLEAR</p>	<p>La Diagonale du Succès</p>  <p>20,40 € 19,38 €</p> <p>par Maurice ASHLEY</p>	<p>La Slave Expliquée</p>  <p>24,40 € 23,18 €</p> <p>par David VIGORITO</p>	<p>L'Alekhine Expliquée</p>  <p>24,40 € 23,18 €</p> <p>par Valentin BOGDANOV</p>
<p>Les Maîtres de l'Échiquier</p>  <p>24,80 € 23,56 €</p> <p>par Richard RETI</p>	<p>Les Meilleures Parties de Garry Kasparov Volume 1</p>  <p>33 € 31,35 €</p> <p>par Igor STOHL</p>	<p>Les Meilleures Parties de Garry Kasparov Volume 2</p>  <p>33 € 31,35 €</p> <p>par Igor STOHL</p>	<p>L'Héritage de Philidor</p>  <p>12,40 € 11,78 €</p> <p>par Juraj NIKOLAC</p>	

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr