

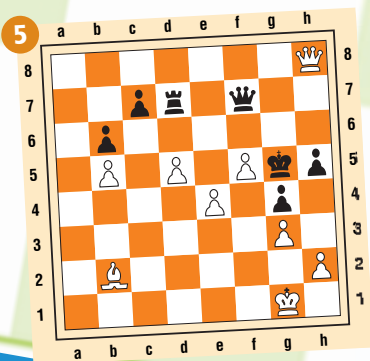
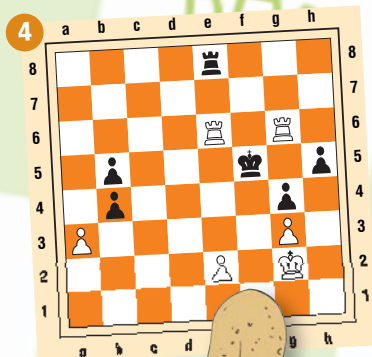
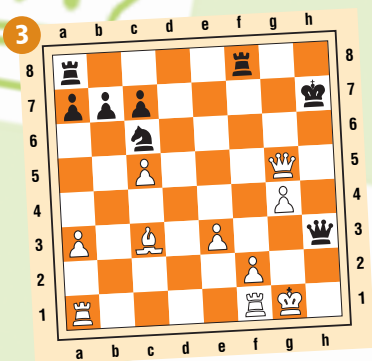
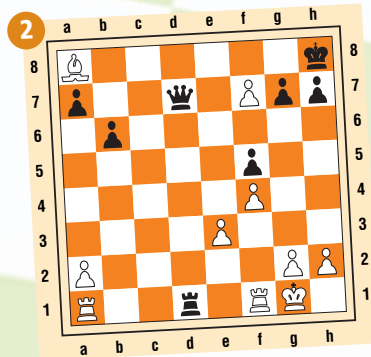
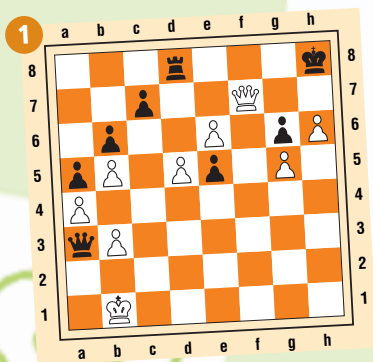
échec Junior



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS

n° 54 février 2012

Les Blancs matent en un coup



Spécial Akiba RUBINSTEIN

Akiba Rubinstein. Champion génial au destin tragique. Il apprend les règles du jeu relativement tard (à 16 ans). Pourtant, de 1907 à 1912, il est considéré comme un des meilleurs joueurs du monde, si ce n'est le meilleur. Il est le rival le plus dangereux d'Emanuel Lasker pour le championnat du monde.

À cette époque, il fallait rassembler suffisamment d'argent pour pouvoir affronter le champion du monde en titre. Hélas, Rubinstein n'a pu amasser assez de fonds. Après la Première Guerre mondiale, il devient psychologiquement fragile et arrête de jouer en 1932.

Rubinstein a grandement contribué à la théorie des ouvertures mais il est surtout connu pour être un des meilleurs joueurs de finales de Tours de tous les temps. Spielmann (après avoir perdu contre Rubinstein) aurait dit : « Akiba, si vous aviez vécu au Moyen Âge, on vous aurait brûlé sur un bûcher, car ce que vous accomplissez dans les finales de tours ne peut être que de la sorcellerie ! »

exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

quiz p. 7

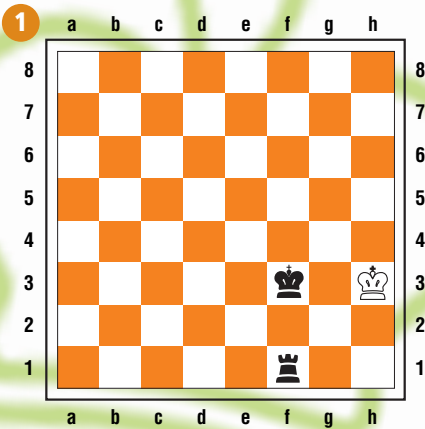




Parcours du pion

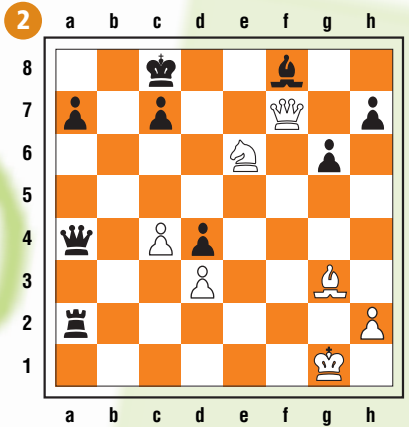
Comme tous les champions, Rubinstein est redoutable pour finir une partie. Dans ce parcours, tu dois mater en 1 coup.

Un mat technique. **Les Noirs jouent.**



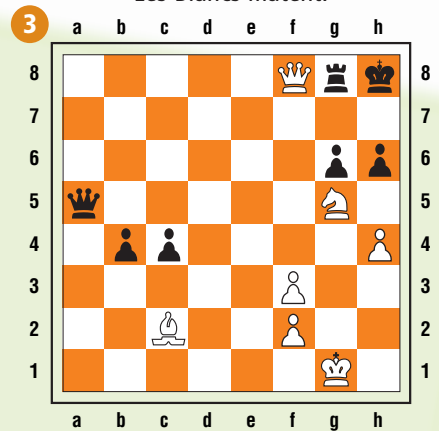
..... 3 pts

2 Le terrible couple « Dame-Cavalier » en action. Trait aux Blancs.



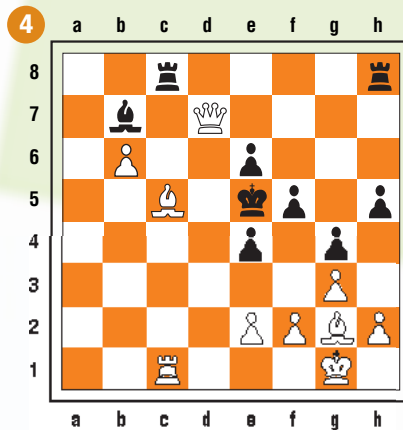
..... 3 pts

3 Le Roi noir est coincé. Les Blancs matent.



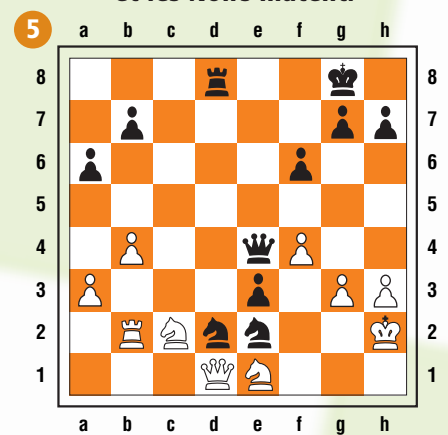
..... 3 pts

4 Les Blancs matent de 2 façons différentes.



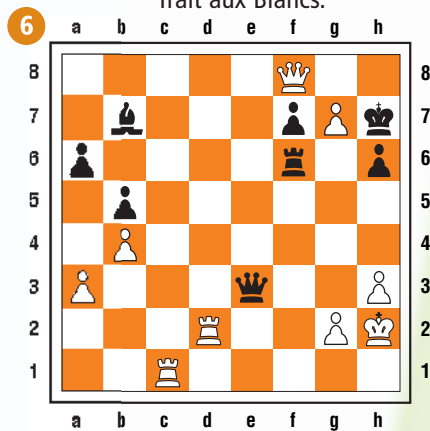
..... 3 pts

5 Un saut de Cavalier et les Noirs matent.



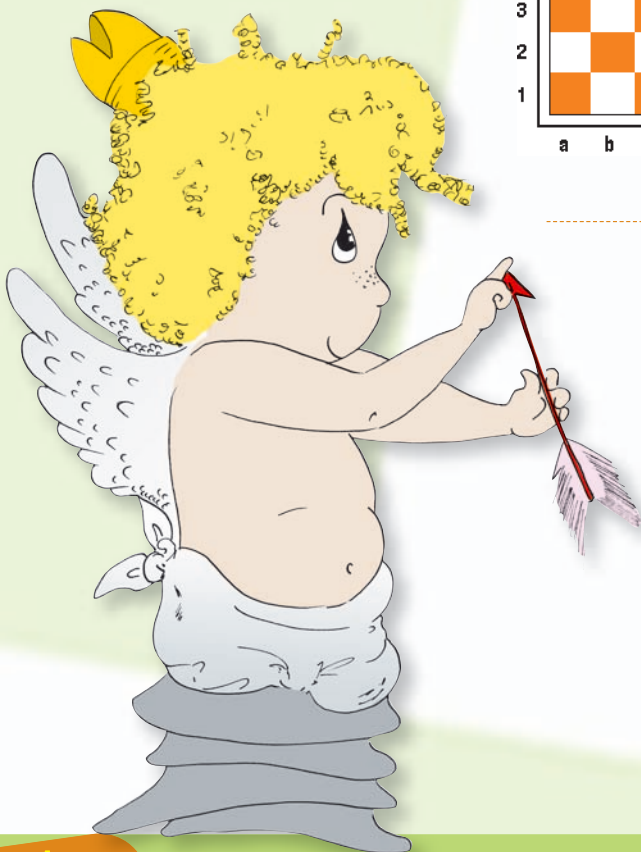
..... 4 pts

6 Un peu d'imagination pour mater. Trait aux Blancs.



..... 4 pts

« - Qui est votre adversaire ce soir ?
- Ce soir, je joue contre les pièces noires. »
Akiba Rubinstein



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

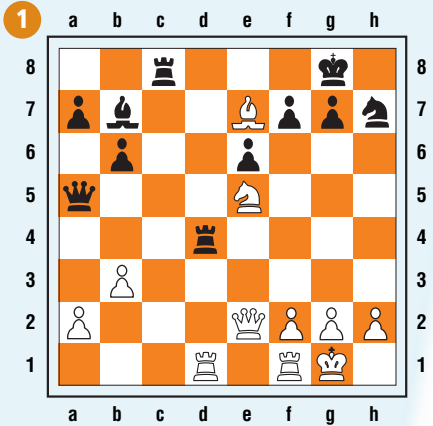
De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !
De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu sais mater, mais vérifie tes coups avant de jouer !
Plus de 15 points : Tu es un pion d'or ! Tu es aussi fort qu'Akiba Rubinstein pour mater. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



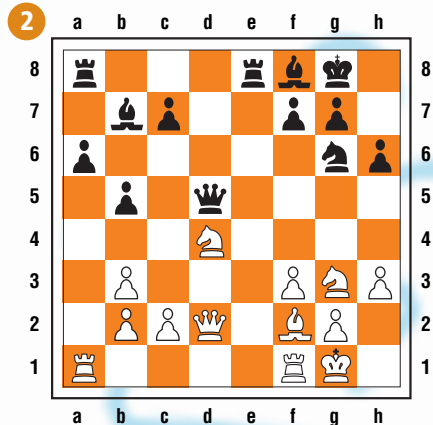
Voyons si tu as le coup d'oeil tactique d'Akiba Rubinstein pour gagner du matériel ou pour mater.

Le Cavalier blanc est mal protégé...
Trait aux Noirs.



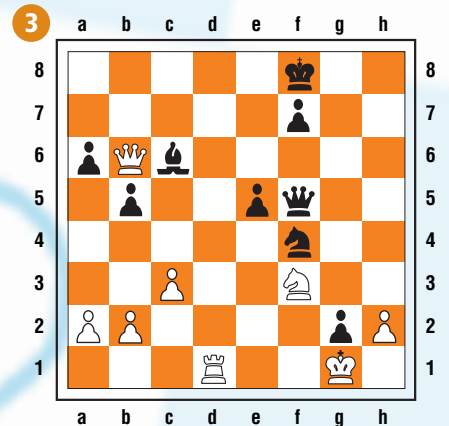
3 pts

Comment profiter du clouage ?
Les Noirs jouent !



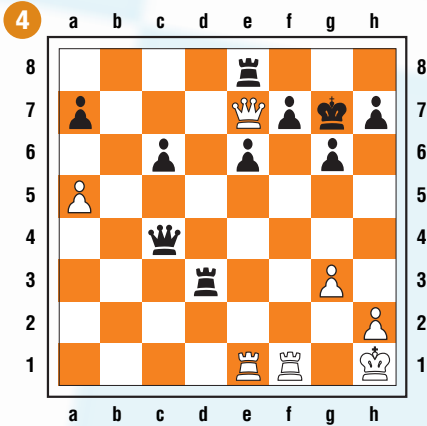
3 pts

Les Noirs matent en 2.



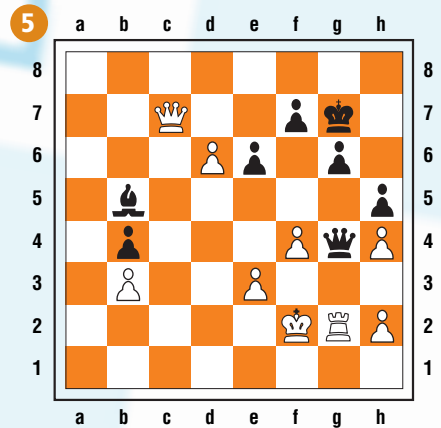
3 pts

Encore un mat en 2. Cette fois, le trait est aux Blancs. Donne toutes les variantes.



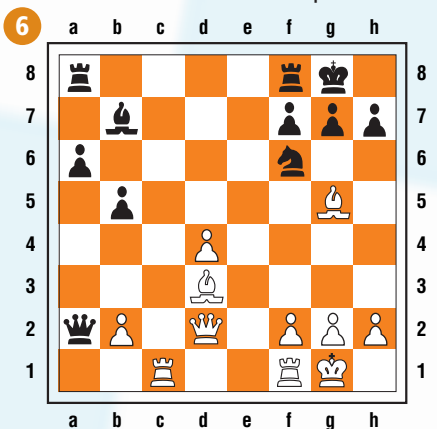
3 pts

Les Noirs matent en 2 coups.

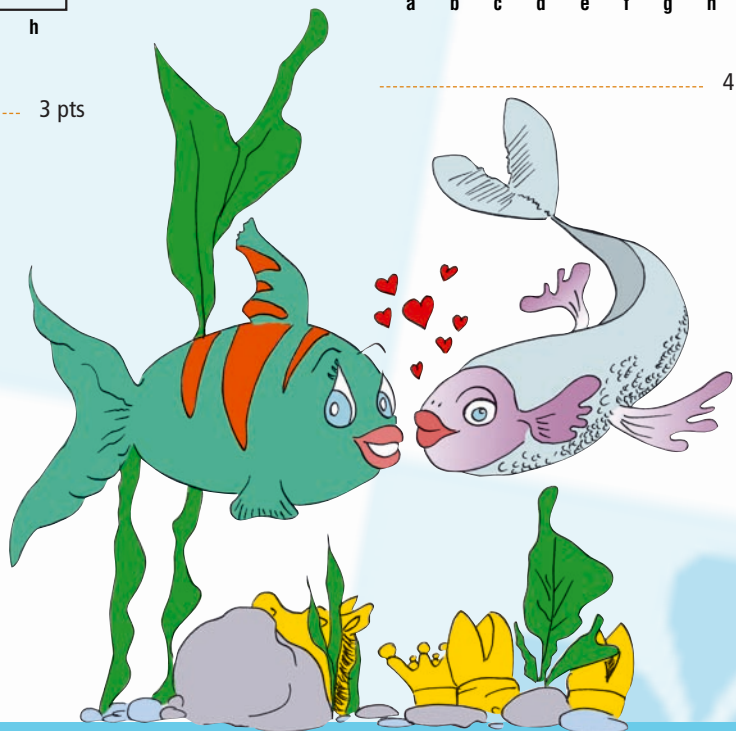


4 pts

Comment les Blancs attaquent-ils ?



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as un bon coup d'œil mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Ton coup d'œil est aussi redoutable que celui d'Akiba Rubinstein.

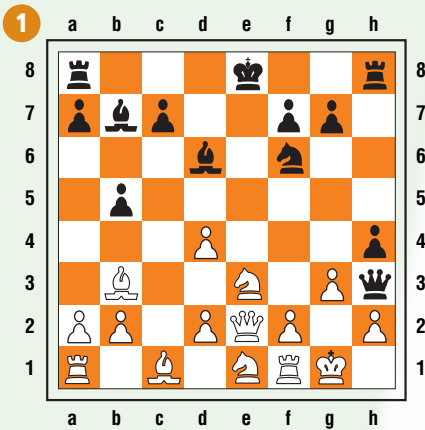
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Fou

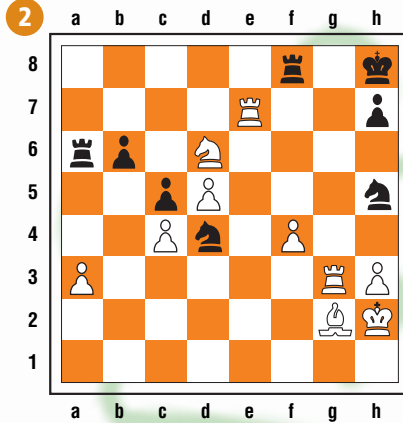
Voyons maintenant si ta force tactique et ta technique égalent celles d'Akiba Rubinstein.

Un mat en 3 sublime !
Les Noirs jouent.



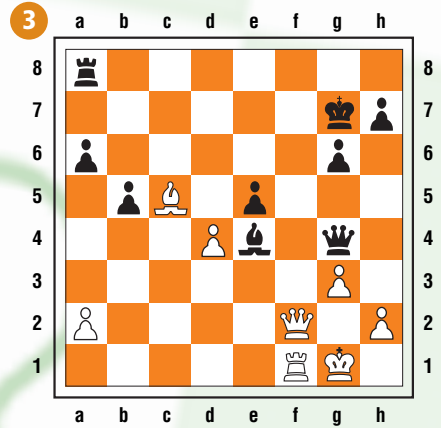
3 pts

Un mat en 3 classique.
Trait aux Blancs.



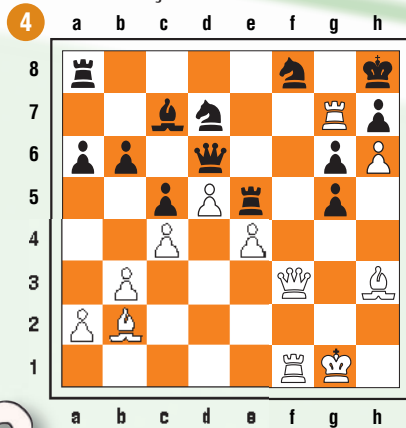
3 pts

Akiba Rubinstein mate ici le grand
Alexandre Alekhine !



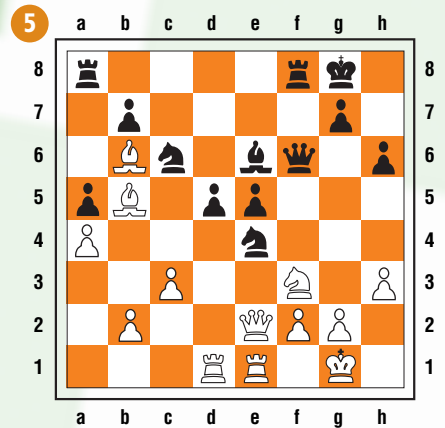
3 pts

Les Blancs peuvent mater en 3 coups
de 2 façons différentes...



3 pts

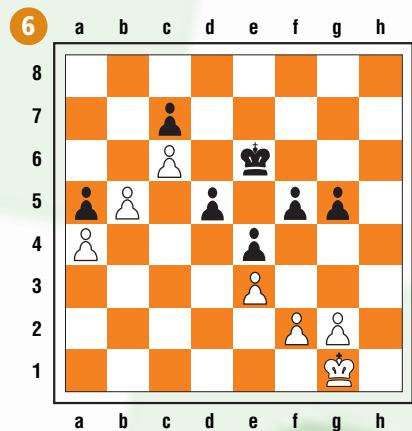
Rubinstein a les Blancs contre le mystérieux
Sultan Khan. Comment déstabiliser
le centre noir ?



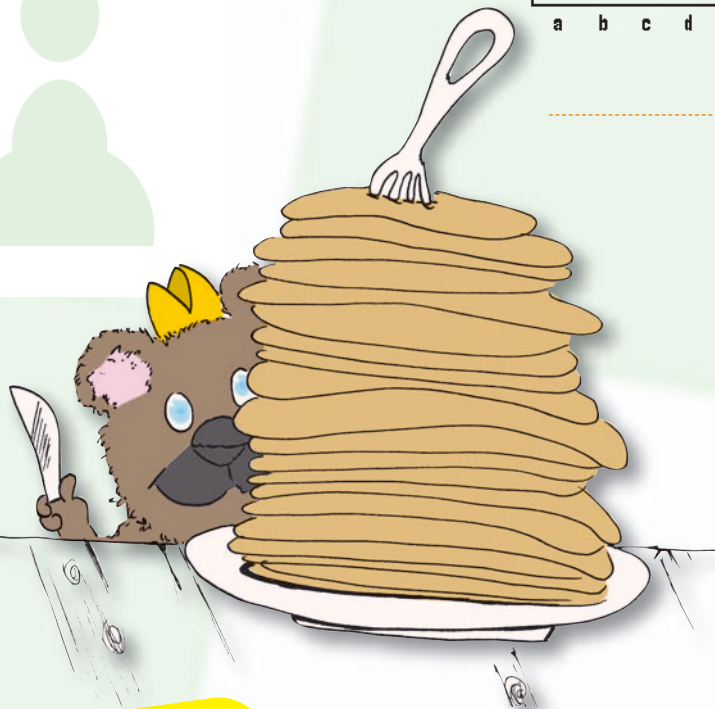
4 pts

« Une analyse minutieuse
montre que les échecs
modernes, partant de l'ère
Botvinnik, sont très
fortement influencés par les
parties de Rubinstein. »
Kasparov

Admirez la technique de Rubinstein. Avec les
Blancs, il vient à bout de Max Euwe !



4 pts



Quel est
ton niveau ?
sur un maximum
de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique mais vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tout comme Rubinstein, tu as un jeu tactique très puissant et une très bonne technique. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

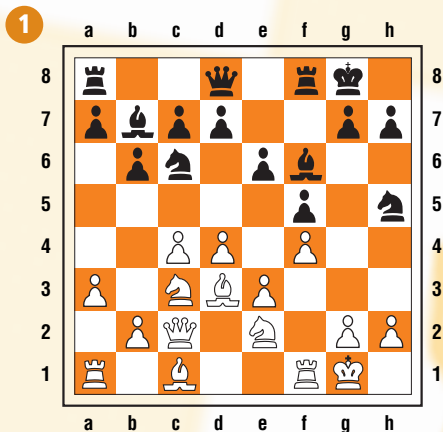


Parcours de la Tour

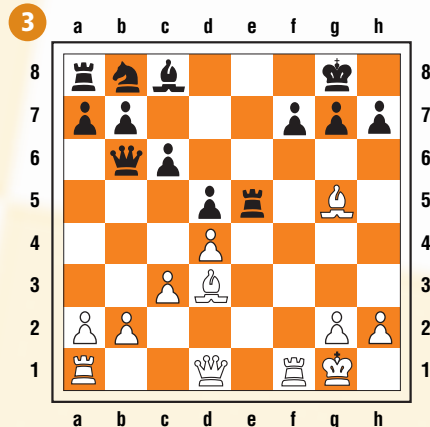
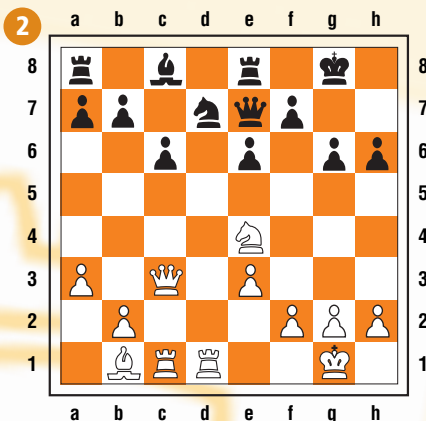
On parle souvent de la technique de Rubinstein mais il est également un maître de l'attaque. La difficulté de ce parcours est de donner toutes les variantes. À toi de jouer !

Comment ouvrir la position ?
Trait aux Blancs.

Un véritable feu d'artifice tactique !
Donne les variantes.



Il faut supprimer le défenseur...
Les Blancs jouent.



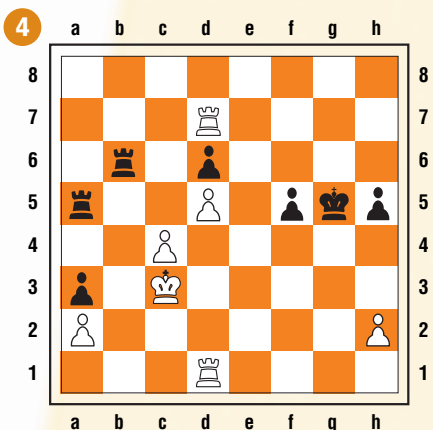
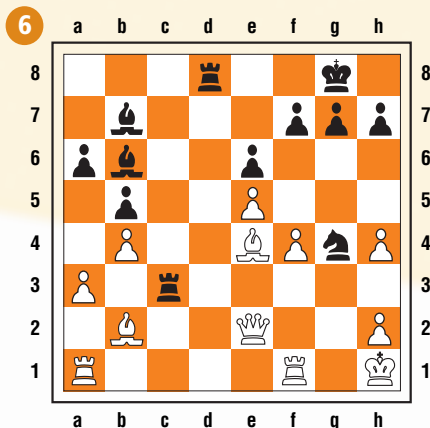
3 pts

3 pts

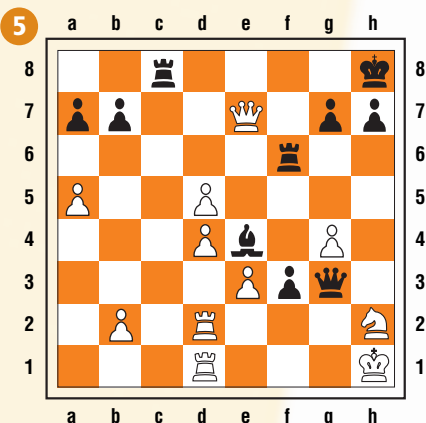
3 pts

Rubinstein a sacrifié sa Dame et place ici un coup superbe ! Donne les variantes. **Tu as les Noirs.**

Akiba Rubinstein en finale de Tours !
Le Roi noir est coincé...
Trait aux Blancs.



Une combinaison d'anthologie. Le mat est loin mais trouve comment poursuivre l'attaque. **Trait aux Noirs.**



3 pts

4 pts

4 pts

« Un joueur d'échecs incroyablement talentueux et fantastique ... Pourquoi n'est-il pas devenu champion du monde ? C'est un mystère pour moi ... »
Kramnik

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as un bon coup d'œil mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois les tactiques, mais il faut calculer toutes les variantes !

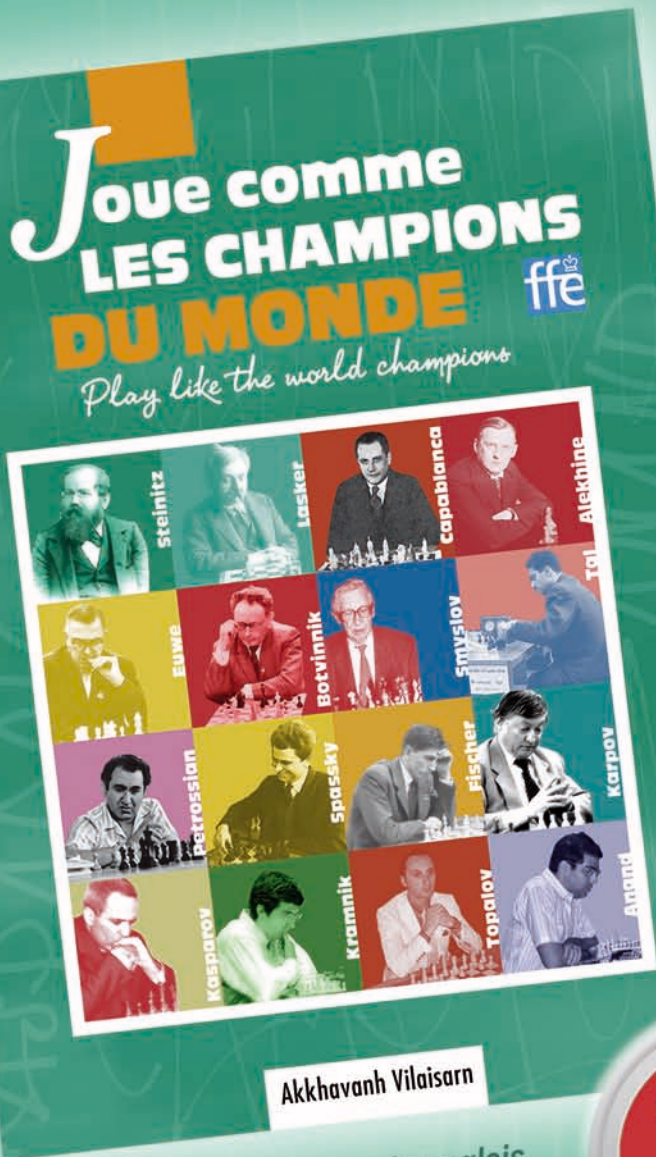
Plus de 15 points : Tu es une Tour d'or ! Tu es un maître de l'attaque comme Rubinstein et ta précision est redoutable. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

Nouveau !

Découvre les secrets des plus grands joueurs de tous les temps !

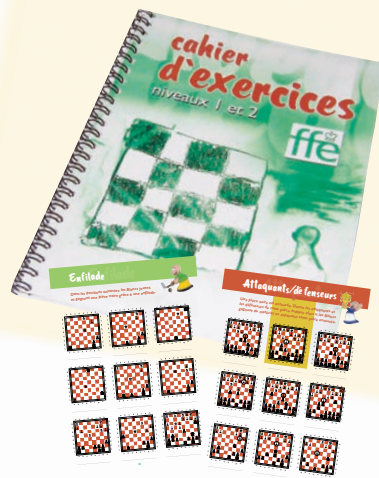
Attaque comme l'ogre de Bakou
Combine comme le magicien de Riga
Defends comme le tigre d'acier



10€
+ 1,90€
frais de port

Bilingue français-anglais

Epate tes amis, progresse et joue comme UN champion du monde !



1 Lequel de ces mats n'existe pas ?

- a) Le mat de Boden
- b) Le mat d'Anastasia
- c) Le mat de Maltesers

2 On peut mater un Roi dépouillé, de manière absolue, avec :

- a) Un Roi et un Cavalier seulement
- b) Un Roi et deux Cavaliers
- c) Un Roi, un Cavalier et un Fou

3 Quelle est la signification la plus commune d'un tournoi "Open" ?

- a) Un tournoi où tous les participants se rencontrent
- b) Un tournoi ouvert à tous
- c) Un tournoi réservé aux vétérans

4 « # » signifie :

- a) Échec
- b) Échec et Mat
- c) Pat

5 Qui est Houdini ?

- a) un logiciel de jeu d'échecs très performant
- b) un très fort joueur russe de classe mondiale
- c) un magicien qui joue aux échecs

6 Sans regarder l'échiquier : de quelle couleur sont les cases c6 et f6 ?

- a) Blanche (c6) et noire (f6)
- b) Noire (c6) et blanche (f6)
- c) Noire (c6 et f6)

7 Les débuts de parties sont classés en différentes catégories. Une d'elles n'existe pas. Laquelle ?

- a) Les jeux ouverts
- b) Les jeux semi-ouverts
- c) Les jeux d'attente

8 Combien la FFE compte-t-elle d'affiliés au 1^{er} février 2012 ?

- a) - de 35 000
- b) de 35 000 à 45 000
- c) + de 45 000

9 Lequel des conseils suivants n'est pas valable ?

- a) Mettez votre Roi à l'abri avant d'attaquer
- b) Dans l'ouverture essayez de contrôler le centre de l'échiquier avec vos pièces
- c) Sortez vite les pièces sans vous occuper de ce que fait l'adversaire

10 Quel joueur vient de remporter aux Pays-Bas le mythique tournoi d'échecs « Tata Stell 2012 » ?

- a) Radjabov
- b) Aronian
- c) Caruana

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.

Ont collaboré à ce numéro :
Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
Jean-Philippe Orsoni (quiz)
Lesia Dottori (illustrations)
Rédacteur en chef : Léo Battesti
Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
Tél : 01 39 44 65 82
Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE

Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stohl
Edition Olibris
32 €

Vive les échecs !
Par Philippe Pieriot
Edition Olibris
24 €

Premiers cours d'échecs
Réalisé par A. Vilaisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles
Animateur diplômé : 22 €
Prix public : 39 €

Pendule Silver
L'unité : 64 €
À partir de 5 : 57 €

Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.
39,99 €

Cahier d'exercices
40 pages
280 diagrammes
Format 15x21
La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)
8 €

Jeu plastique 11 €
Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.

Echiquier mural 60 €
Echiquier mural roulant avec sa housse de transport

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs interactif

Pour avoir accès à Échec & mat

contactez-nous à

echecetmat@echecs.asso.fr

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

Jouer

En cherchant à résoudre des mats.
Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

