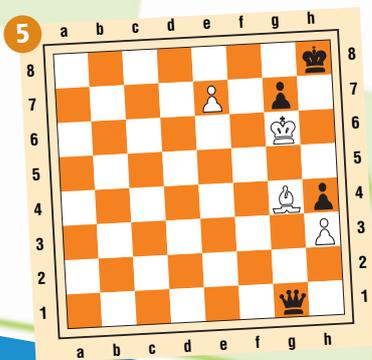
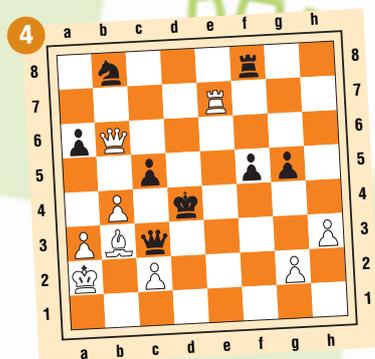
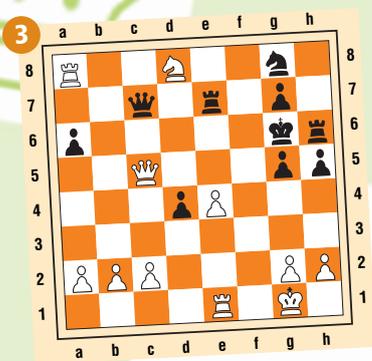
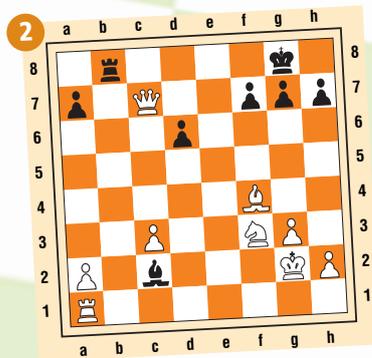
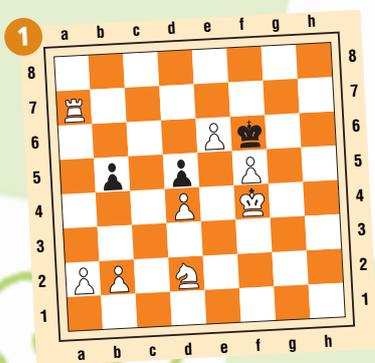


## Les Blancs matent en un coup



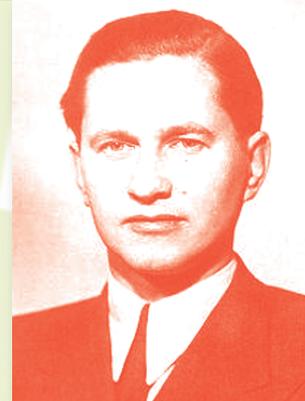
### exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

### quiz p. 7

Spécial

Paul  
KÉRES



Pays-Bas. 1938. Un des tournois les plus forts de l'histoire regroupe les 8 meilleurs joueurs mondiaux : le « tournoi Avro ».

À la surprise générale, l'Estonien Paul Keres en est le vainqueur. Profonde compréhension du jeu, puissance tactique et connaissance impeccable des finales, font de Keres un joueur redoutable. Joueur complet, il est un adversaire très difficile à affronter. Son style est universel. Il est le joueur qui a battu le plus grand nombre de champions du monde, 9 : Capablanca, Alekhine, Euwe, Botvinnik, Smyslov, Tal, Petrossian, Spassky et Fischer !

Son palmarès est impressionnant. Seule la malchance, dit-on, a empêché le grand Paul Keres d'être champion du monde.

Apprécié pour sa gentillesse, ce « roi sans couronne » est surnommé « le gentleman de l'échiquier ».

« Les échecs sont un test de volonté. »

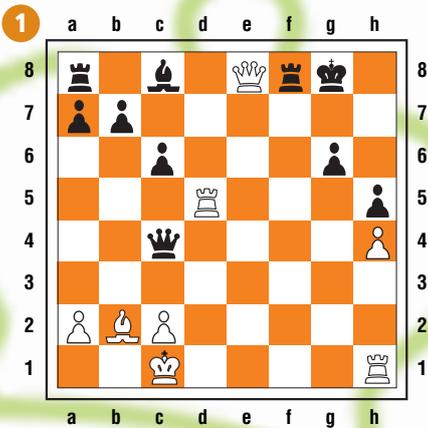




# Parcours du pion

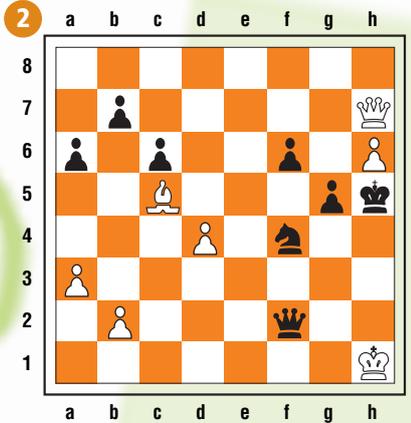
Voyons si tu es aussi efficace que le grand Kéres pour finir une partie. Tu dois mater en 1 coup.

Le Fou surveille et la Dame mate !  
Trait aux Blancs.



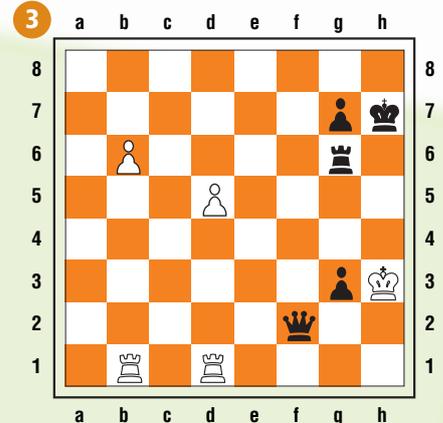
3 pts

Le fameux couple "Dame-Cavalier" ne laisse aucune chance au Roi. **Les Noirs jouent.**



3 pts

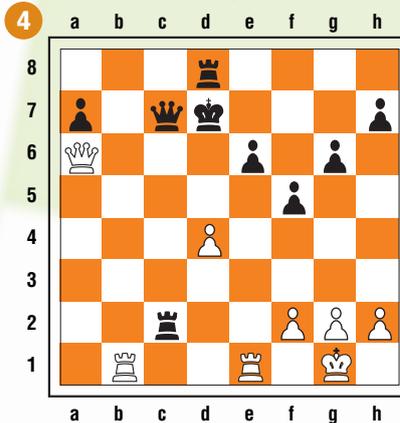
Le Roi blanc est bien seul face aux pièces noires.  
**Trait aux Noirs.**



3 pts

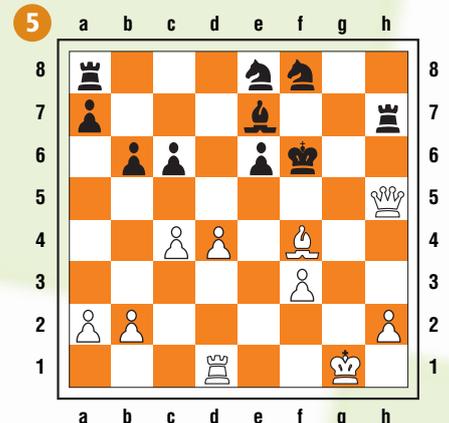
« Contre Capablanca, il était impossible de gagner.  
Contre Alekhine, il était impossible de jouer. »  
Paul Kéres

Trait aux Blancs. On appelle cela le "mat du gérillon".



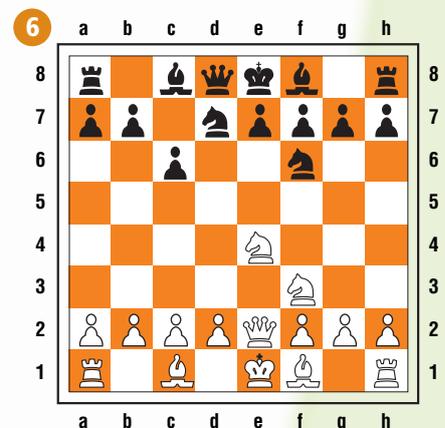
3 pts

Le Roi noir est dans les courants d'air. Il va s'enrhumer très vite. Les Blancs matent !



4 pts

Kéres place un superbe piège d'ouverture.  
Trait aux Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu sais mater, mais vérifie tes coups avant de jouer !

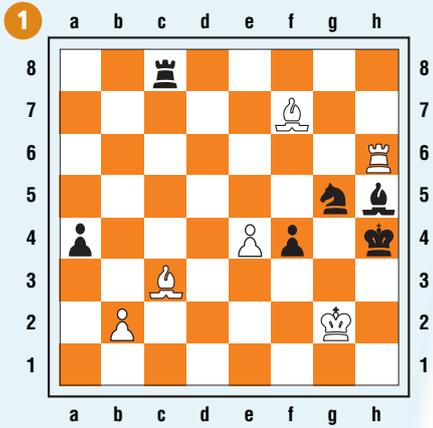
Plus de 15 points : Tu es un pion d'or ! Tu es aussi efficace que le grand Kéres. Bravo !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



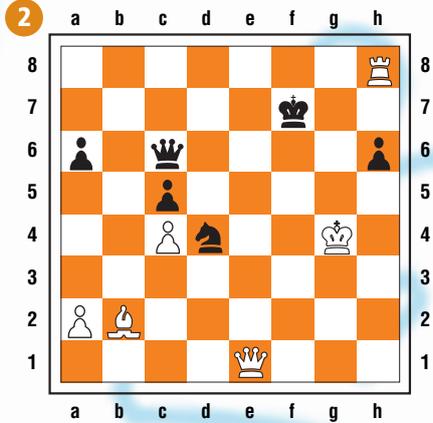
Kéres est un joueur complet et sa vision tactique est terrifiante. Voyons si tu es aussi fort que lui pour résoudre ces mats en 2 coups.

Les Blancs jouent. Un mat... de fou !



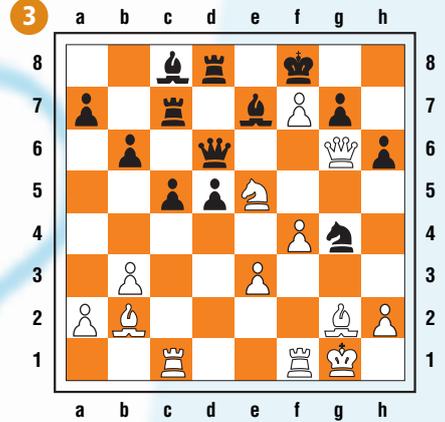
3 pts

Aucun Roi ne peut échapper au couple "Dame-Cavalier". Les Noirs matent !



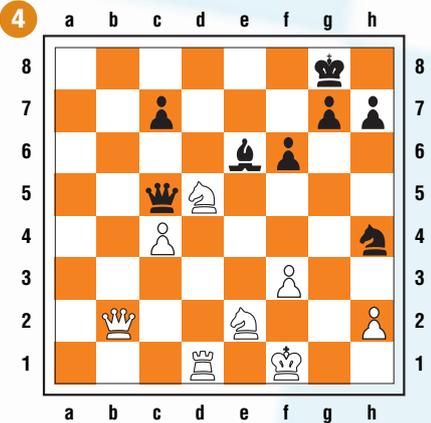
3 pts

Trait aux Blancs. Si seulement le Ce5 n'était pas là...



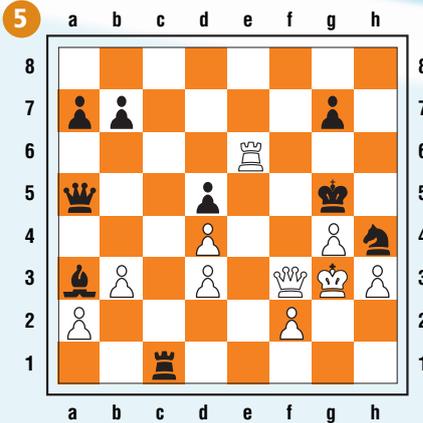
3 pts

Toutes les pièces de Kéres attaquent. Trait aux Noirs.



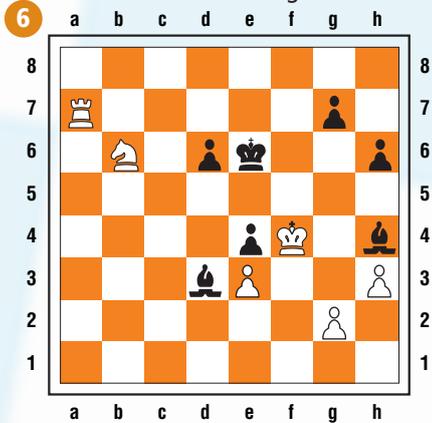
3 pts

Kéres manie à merveille Tour et Cavalier. Donne toutes les variantes. Les Noirs jouent.



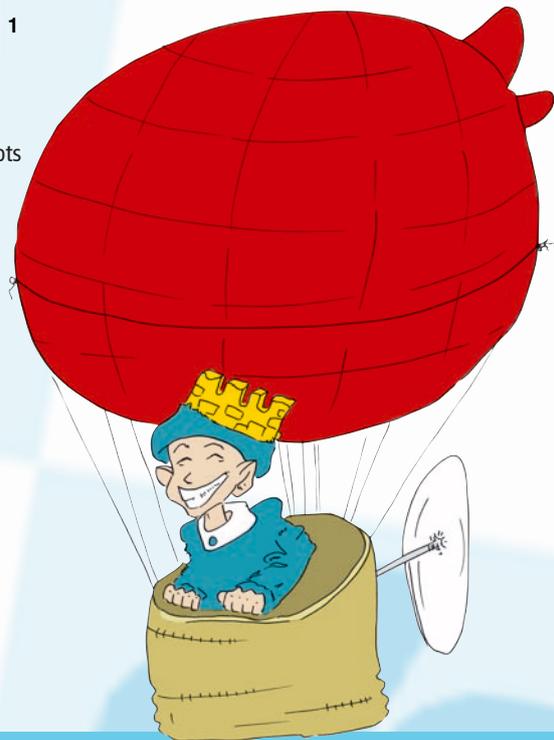
4 pts

Trait aux Noirs. Un mat très élégant.



4 pts

“ Plus je vieillis et plus j'apprécie les pions. ”  
Paul Kéres



Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as un bon coup d'œil, mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie bien tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Ta vision tactique est redoutable.

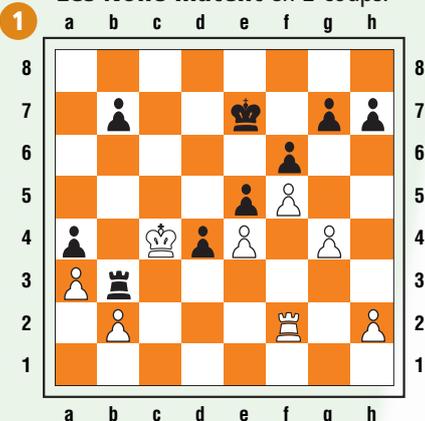
solutions des exercices  
www.echecs.asso.fr



## Parcours du Fou

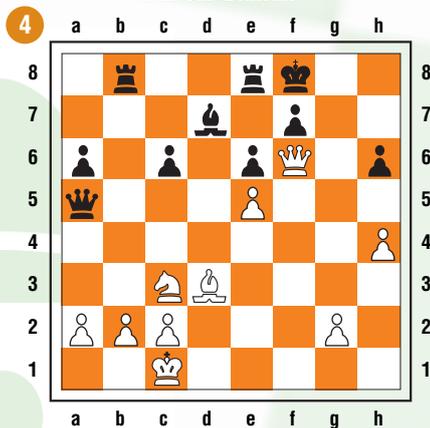
Kéres est un maître de l'attaque. Il ne laisse aucune chance à ses adversaires. Voyons si tu trouves les mats de ce parcours.

Une façon superbe de finir la partie.  
**Les Noirs matent** en 2 coups.



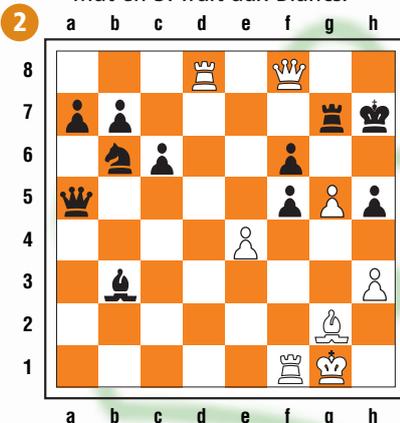
3 pts

Une attaque de mat utilisant le clouage.  
Tu as les Blancs.



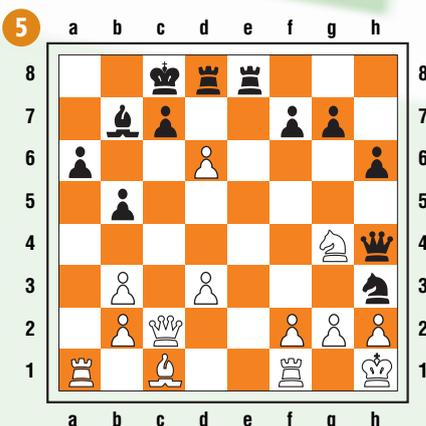
3 pts

La Dame blanche hypnotise le Roi noir.  
Mat en 3. Trait aux Blancs.



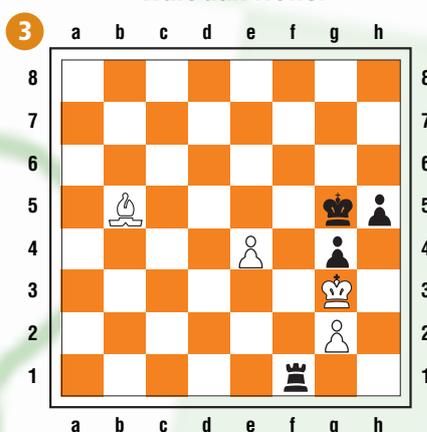
3 pts

Un mat en 3 tout en puissance. Il faut démolir le roque adverse. **Les Noirs jouent.**



4 pts

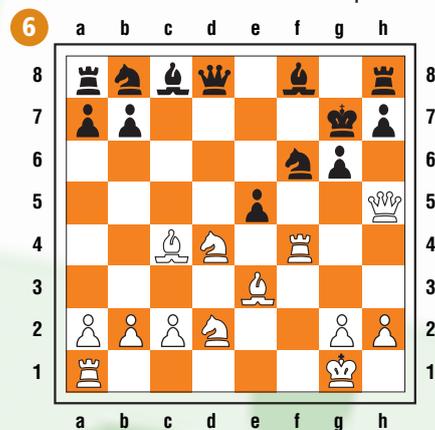
Même en finale, Kéres joue pour mater !  
**Trait aux Noirs.**



3 pts

« J'ai été malchanceux, comme mon pays. »  
Paul Kéres

Attraction, découverte et le tour est joué.  
Les Blancs matent en 3 coups.



4 pts



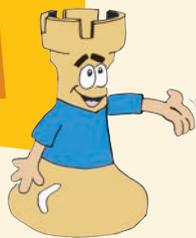
**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique mais vérifie tes coups avant de jouer.

**Plus de 15 points :** Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tout comme Kéres, tu es un maître de l'attaque. Bravo !

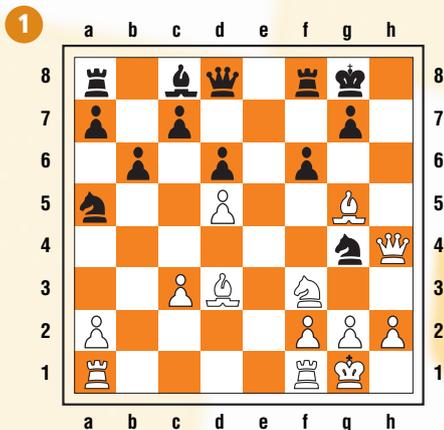
solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours de la Tour

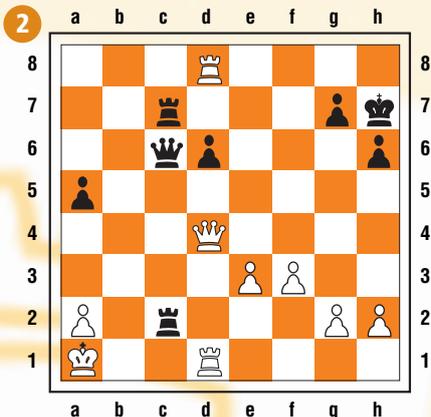
Kéres et un joueur qui sait tout faire. Il possède un jeu tactique très puissant. La difficulté de ce parcours est de donner toutes les variantes. À toi de jouer !

Une attaque de mat classique en 4 coups.  
Trait aux Blancs.



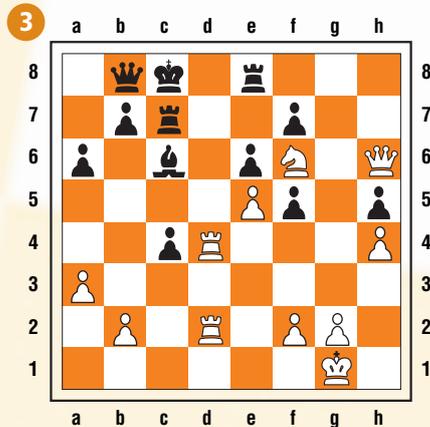
3 pts

Encore un mat en 4. Cette fois, avec les Noirs.



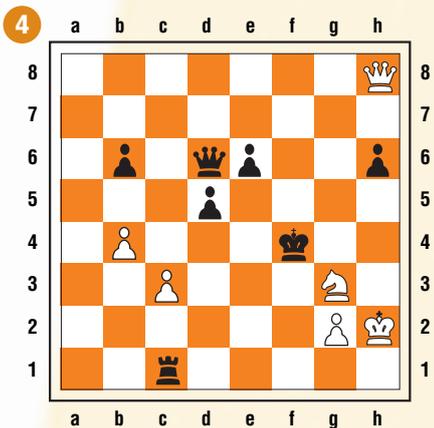
3 pts

Les Tours sont doublées, le Cavalier est à l'affût... Les Blancs matent en 4 coups.



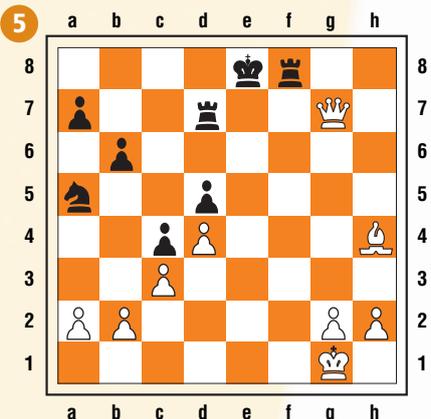
3 pts

Le couple "Dame-Cavalier" est d'une efficacité redoutable.  
Attention, donne toutes les variantes.  
Trait aux Blancs.



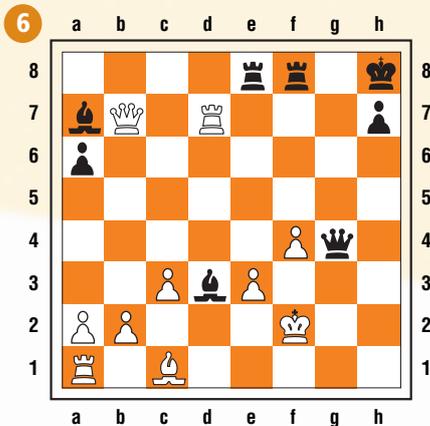
3 pts

La Dame blanche tournoie, virevolte, et mate en 4 coups !



4 pts

Comment ouvrir la position pour atteindre le Roi blanc ?  
Tu as les Noirs.



4 pts

« À une certaine période, Kéres a été le numéro 1 mondial, par le classement et par sa force de jeu. »  
Paul Kéres

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as un bon coup d'œil mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais il faut calculer toutes les variantes !

Plus de 15 points : Tu es une Tour d'or ! Tout comme le grand Paul Kéres, tu as un jeu tactique très puissant et tu es très précis lorsque tu attaques. Bravo !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



## 1 Que signifie faire un "gambit" ?

- a) Faire une gaffe monumentale
- b) Faire le sacrifice d'un pion, ou plus rarement d'une figure, en vue d'obtenir un avantage stratégique
- c) Quand un joueur couche son Roi et abandonne, on parle alors du gambit du Roi

## 2 Qu'est-ce qu'une pièce "mineure" ?

- a) Un endroit où jouent les enfants
- b) Un Fou ou un Cavalier
- c) Une Tour ou une Dame

## 3 Quand le Cavalier est-il généralement plus fort que le Fou ?

- a) Lorsque le centre est bloqué
- b) Pour mater : c'est plus facile avec deux Cavaliers qu'avec deux Fous
- c) Quand il y a beaucoup de lignes ouvertes

## 4 Quelle est le prénom du prodigieux Grand-Maître arménien, classé n° 3 mondial, Aronian ?

- a) Savon
- b) Levon
- c) Yasser

## 5 Proposer nulle quand on est perdant, c'est...

- a) antisportif
- b) malin
- c) gentil

## 6 Un joueur s'apprête à mater, mais n'a pas encore lâché la pièce et tombe au temps, c'est...

- a) perdu
- b) gagné

## 7 Comment se nomme ce début de partie "1. e4 e5 2. Cf3 d6" ?

- a) La défense Petrov
- b) La défense Philidor
- c) La défense Pirc

## 8 Pourquoi la partie "1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.d4" porte-t-elle le nom de partie "écossaise" ?

- a) Parce que Kasparov l'a remise au goût du jour en 1990 dans une simultanée donnée à Edimbourg
- b) Un tournoi thématique sponsorisé par une célèbre marque de whisky avait eu lieu à Glasgow en 1864
- c) Cette dénomination fait suite à un match par correspondance entre la ville d'Edimbourg et celle de Londres en 1824

## 9 Où se dérouleront les championnats de France d'échecs jeunes 2012 ?

- a) à Pau
- b) à Nîmes
- c) à Montluçon

## 10 Les Blitz BNP PARIBAS-FFE se déroulent :

- a) au mois de septembre
- b) d'octobre à avril
- c) de mai à juin

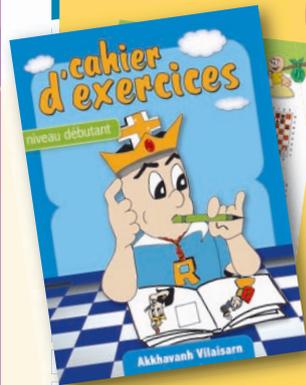
## Solutions

1. b) - 2. b) - 3. a) - 4. b) - 5. a) - 6. a) - 7. b) - 8. c) - 9. b) - 10. b)  
 8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.  
 4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...  
 0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

**Nouveau !**

**Cahier d'exercices**

**niveau débutant**



8 € l'unité  
(franco de port)

4 € version noir et blanc  
(5 exemplaires minimum)

Plus de 200 diagrammes pour une progression rapide

Format 15x21

Des règles du jeu aux premières armes : mat, fourchette, clouage, découverte...

Tout l'arsenal tactique indispensable pour devenir un champion

**Et toujours disponible...**

**le cahier d'exercices niveaux 1 et 2**

40 pages

280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger...

8 € l'unité  
(franco de port)

4 € version noir et blanc  
(5 exemplaires minimum)



## BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :

**FFE - Service expéditions - BP 10054  
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

- Cahier d'exercices **niveau débutant** : ..... x 8 € = ..... €

- Cahier d'exercices **niveau débutant version noir et blanc** :  
(5 exemplaires minimum) : ..... x 4 € = ..... €

**TOTAL** : ..... €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2** : ..... x 8 € = ..... €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2 version noir et blanc** :  
(5 exemplaires minimum) : ..... x 4 € = ..... €

**TOTAL** : ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.

Ont collaboré à ce numéro :  
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)  
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)  
 Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs.  
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.  
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

## la boutique FFE



**Les meilleures parties de Garry Kasparov**  
 par Igor Stohl  
 Edition Olibris  
**32€**



**Comment battre papa aux échecs**  
 Par Murray Chandler  
 Edition Olibris  
**13€**

**Premiers cours d'échecs**  
 Réalisé par A. Vilaisarn  
 Très utile pour enseigner dans les écoles  
 Animateur diplômé : **22€**  
 Prix public : **39€**



**Jeu plastique** **11€**  
 Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



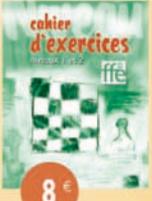
**Pendule Silver**  
 L'unité : **64€**  
 À partir de 5 : **57€**



**Shredder 9**  
 7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.  
**39,99€**



**Echiquier mural**  
 Echiquier mural roulant avec sa housse de transport  
**60€**



**Cahier d'exercices**  
 40 pages  
 280 diagrammes  
 Format 15x21  
 La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

# échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs **interactif**

Pour avoir accès à **Échec & mat**

contactez-nous à

[echecetmat@echecs.asso.fr](mailto:echecetmat@echecs.asso.fr)

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

### Jouer

En cherchant à résoudre des mats. Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



### Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



### S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

