

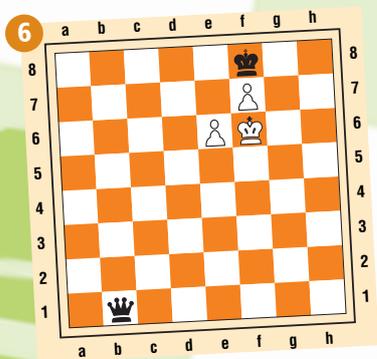
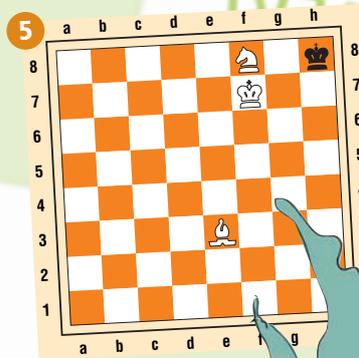
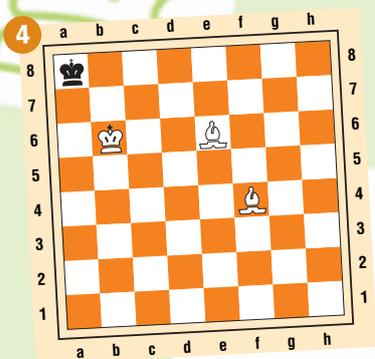
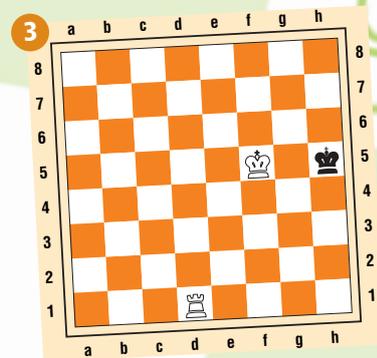
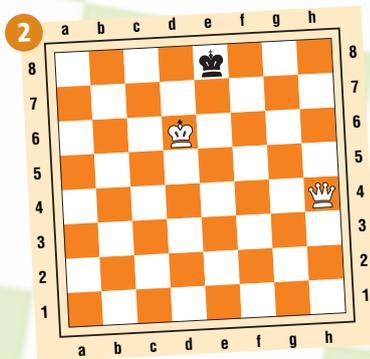
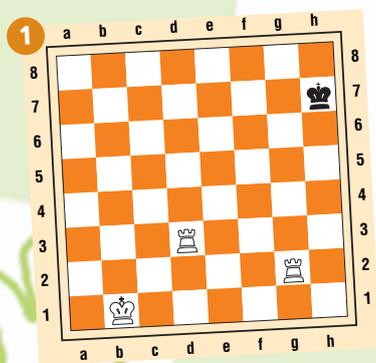
# échec & mat Junior



FÉDÉRATION FRANÇAISE DES ÉCHECS

Spécial été 2011

## Les Blancs matent en un coup



**Echec et mat Junior** est lu, chaque mois, par des dizaines de milliers de jeunes et... de moins jeunes. Ses différents niveaux sont la raison essentielle d'un tel succès.

C'est une tradition, nous vous offrons pour les grandes vacances scolaires, un numéro "Spécial été". Vous pourrez ainsi, sur du sable fin, au bord d'une rivière ou tranquillement, chez vous, vous détendre en essayant de trouver de superbes mats.

Bonne lecture et bonnes vacances à toutes et à tous.



### exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

quiz p. 7

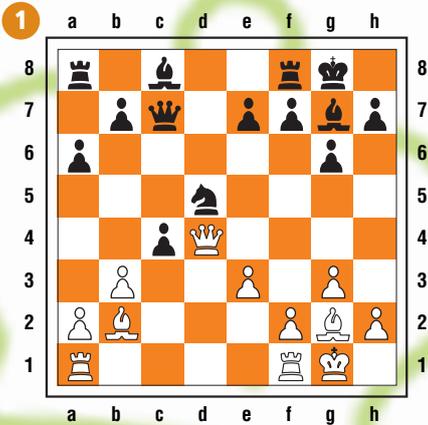




# Parcours du pion

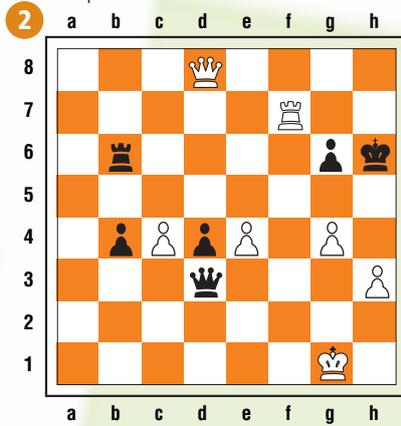
Voyons si tu as un bon coup d'œil pour mater ou gagner du matériel.

Les Blancs matent en 1 coup.



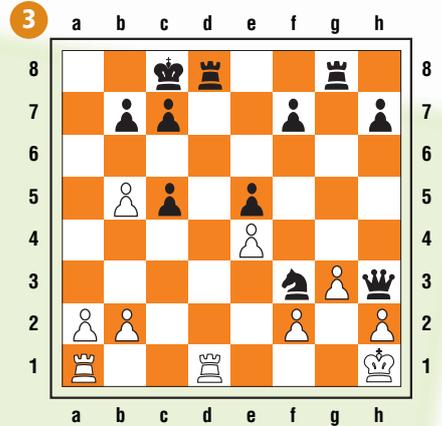
3 pts

Un mat avec les pièces lourdes. Simple et efficace. Trait aux Blancs.



3 pts

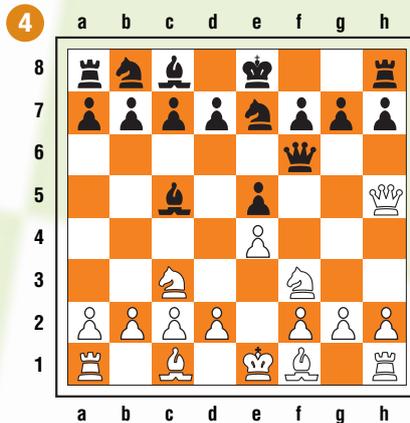
Le Cavalier surveille et la Dame mate ! Trait aux Noirs.



3 pts

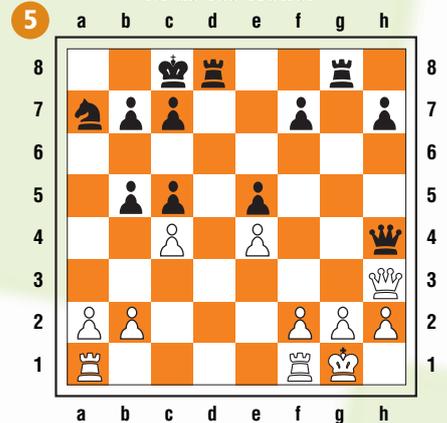
« Deux fous gagnent, mais jamais trois. »  
Alexander Alekhine

Comment gagner simplement un pion ? Tu as les Blancs.



3 pts

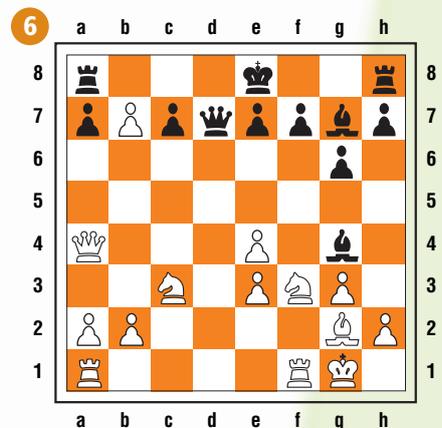
Comment gagner simplement un pion ? Tu as les Noirs.



4 pts



Trait aux Blancs. Un joli mat.



4 pts

Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 20 points

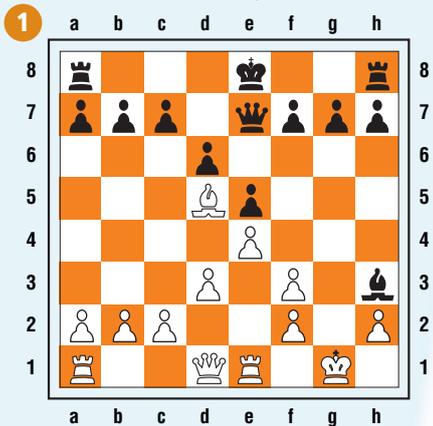
De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !  
De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois vite, mais vérifie avant de jouer !  
Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu as un excellent coup d'œil. Terrible !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



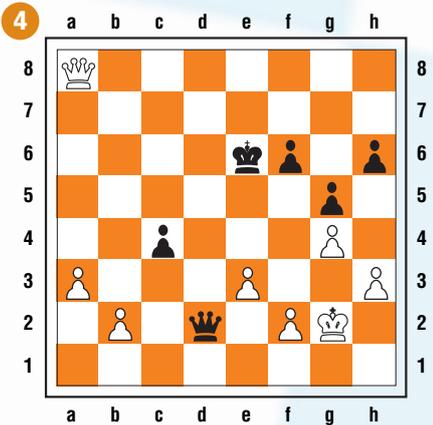
Voyons ta force tactique pour gagner du matériel ou pour mater.

**Commençons avec les Noirs.**  
Un mat classique en 2.



3 pts

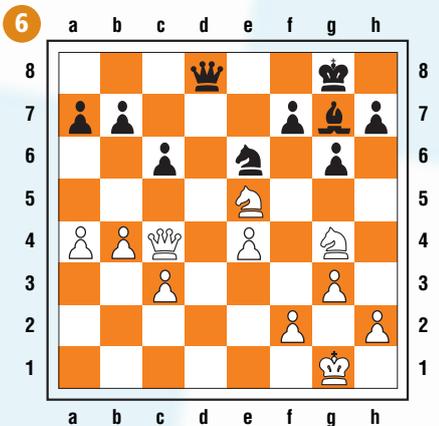
Il faut créer une enfilade.  
Tu as les Blancs.



4 pts

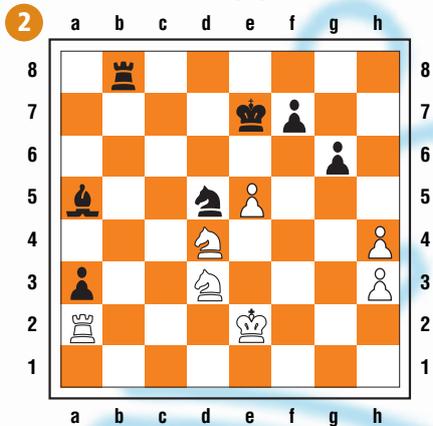
**Trait aux Noirs.**

Comment gagner du matériel ?



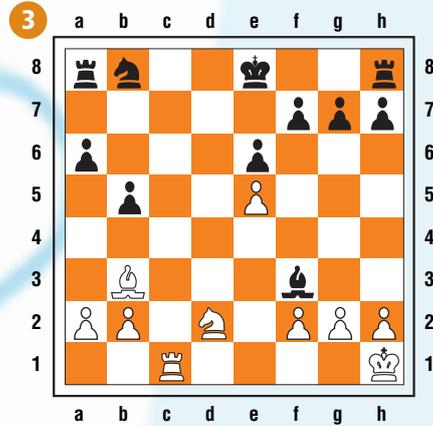
4 pts

**Encore aux Noirs.** Une petite fourchette et c'est gagné !



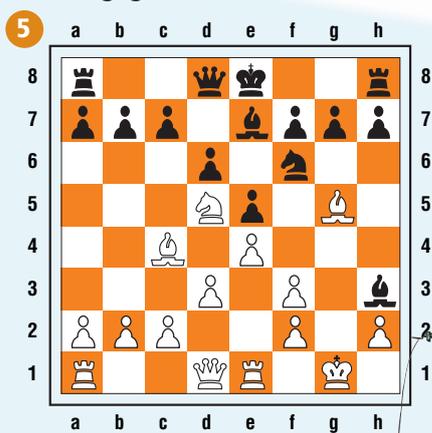
3 pts

Les Blancs récupèrent leur matériel grâce à une enfilade...



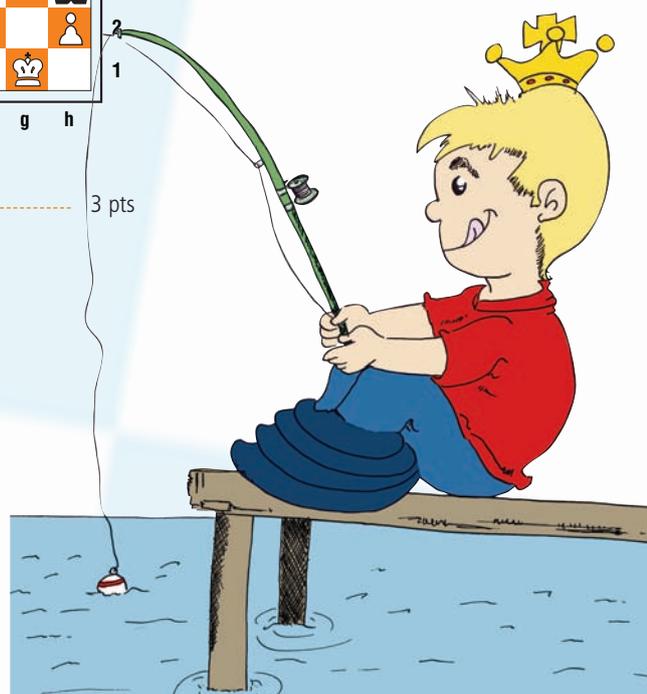
3 pts

Une pirouette du Cavalier et les Noirs gagnent du matériel.



3 pts

« Un bon joueur a toujours de la chance. »  
Jose Raul Capablanca



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu, mais il faut encore t'entraîner.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Cavalier d'argent. Tu calcules vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

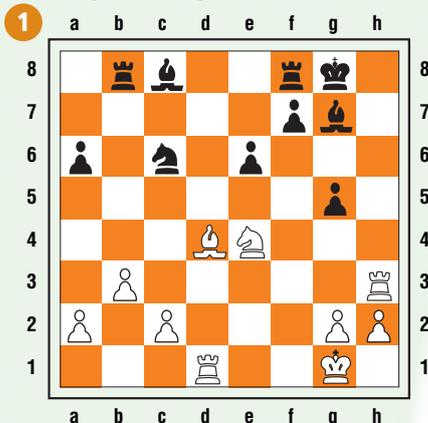
**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Ta vision tactique est redoutable !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



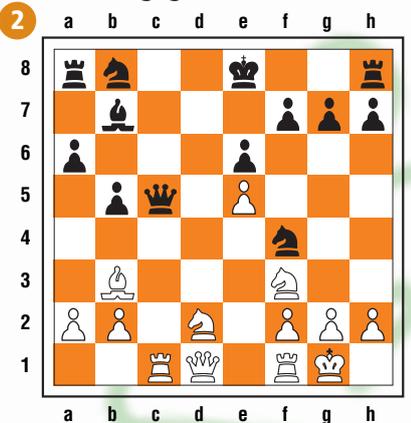
Montre tes talents de joueur d'attaque !

Tu as les Blancs. Un joli mat en 3 coups. La grande diagonale est faible....



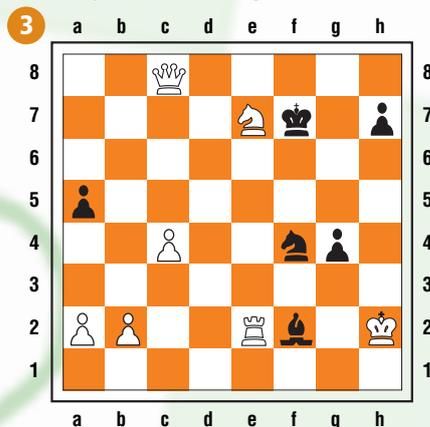
3 pts

Une attraction suivie d'une fourchette et les Noirs gagnent du matériel.



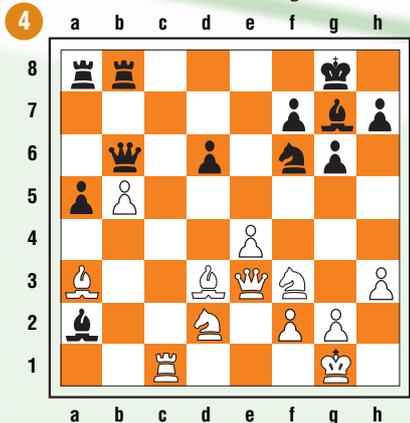
3 pts

Un superbe mat en 3 pour les Noirs.



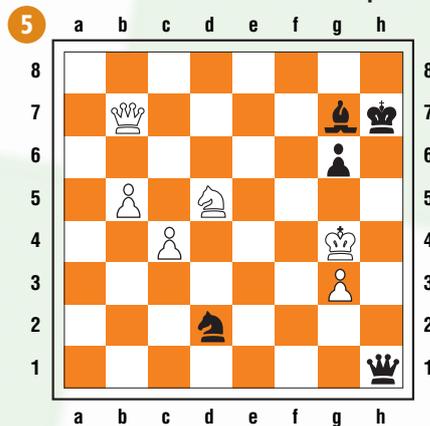
3 pts

Les Blancs gagnent du matériel. La Tour b8 est surchargée...



3 pts

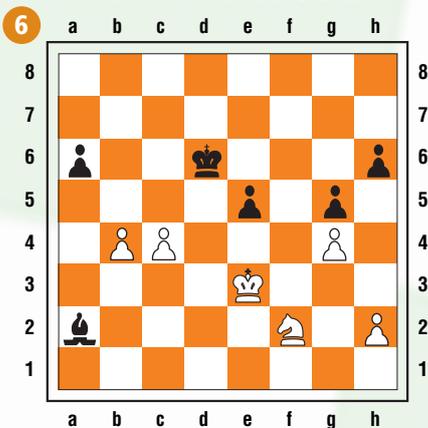
Les Noirs matent en 3 coups.



4 pts



Voyons ta technique. Comment dominer le Fou noir ? Trait aux Blancs.



4 pts

« Je ne crois pas en la psychologie, je crois aux bons coups. »

Bobby Fischer

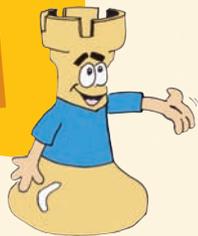
**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu calcules vite mais vérifie tes coups avant de jouer.

**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Fou d'or ! Ta puissance tactique est impressionnante.

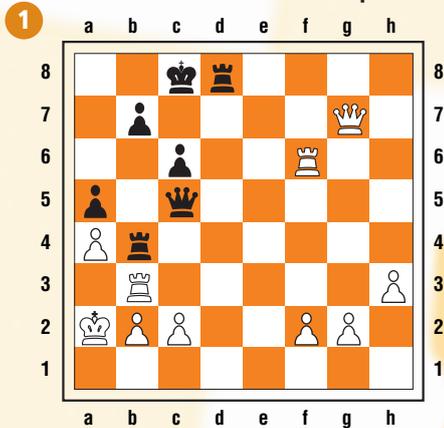
solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours de la Tour

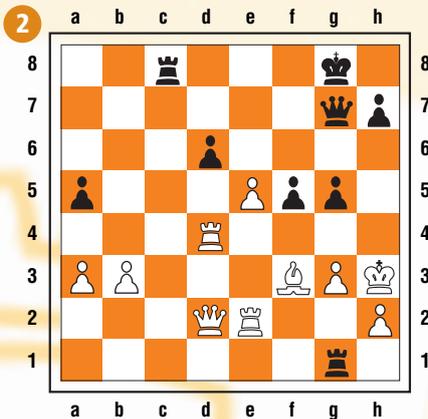
Voyons ta puissance d'attaque ainsi que ta technique.  
La difficulté consiste à donner toutes les variantes.  
À toi de jouer !

Les Noirs matent en 4 coups.



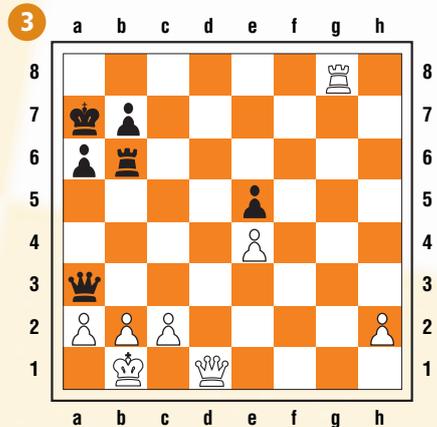
3 pts

Un mat en 4 très élégant.  
Trait aux Noirs.



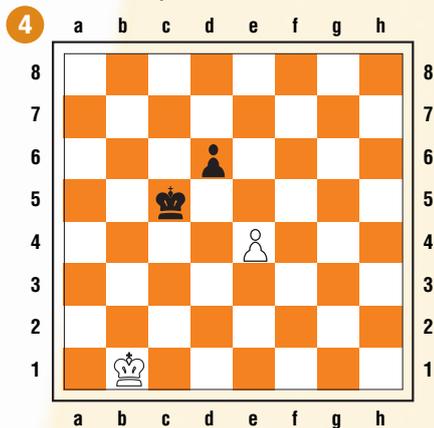
3 pts

Voyons ta technique. Comment rentrer dans une finale gagnante ? Tu as les Blancs.



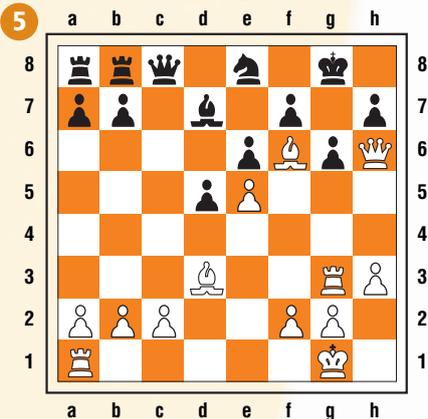
3 pts

Encore un peu de technique.  
Comment jouer avec les Blancs ?



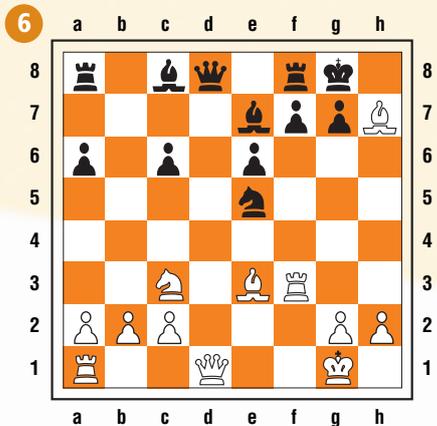
3 pts

Une attaque tout en puissance !  
Trait aux Blancs.



4 pts

Les Blancs viennent de jouer Fxh7+.  
Est-ce un bon coup ?



4 pts

« Il vaut mieux sacrifier les pièces de l'adversaire. »  
Xavier Tartacover

Quel est ton niveau ?  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais il faut calculer toutes les variantes !

Plus de 15 points : Tu es une Tour d'or ! Tes attaques sont très précises et ta technique est remarquable. Bravo !

solutions des exercices  
www.echecs.asso.fr

du 14 au 27  
AOÛT 2011

UNIVERSITÉ  
DE CAEN



86<sup>e</sup>

CHAMPIONNAT DE FRANCE

# D'ÉCHECS

CAEN

[www.caen.fr](http://www.caen.fr)

**CAEN**  
Normandie



**1 L'un de ces Gambit n'existe pas. Lequel ?**

- a) le gambit de la Tour
- b) le gambit du Roi
- c) le gambit Dame

**2 Comment appelle-t-on le fait d'être en manque de temps lors d'une partie ?**

- a) Pat
- b) Zeitnot
- c) Zugzwang

**3 Selon la légende, qui était Sissa ?**

- a) L'inventeur de la prise en passant
- b) L'inventeur du classement elo
- c) L'inventeur du jeu d'échecs

**4 Lors d'une partie officielle, l'un des deux cadrans de la pendule électronique affiche 0. 00, cela signifie que :**

- a) Un joueur doit jouer son coup à ce moment précis
- b) Il est temps de remplacer les piles de la pendule
- c) Un des joueurs a perdu la partie

**5 Cet été aura lieu, du 14 au 27 août, le 86<sup>e</sup> championnat de France d'échecs. Dans quelle ville ?**

- a) Nîmes
- b) Caen
- c) Belfort

**6 On a donné son nom à cette défense : 1.e4 e5 2.Cf3 f6? (3.Cxe5 !), alors qu'il avait démontré que cela était mauvais, lui préférant le coup 2. ...Cc6!. De qui s'agit-il ?**

- a) Damiano
- b) Lucena
- c) Ruy Lopez

**7 1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fc4 Fc5 4. B4 !? Ce courageux sacrifice de pion a été introduit dans la pratique des tournois en 1824 par un capitaine de la marine anglaise.**

- a) Le Gambit Cochrane
- b) Le Gambit Evans
- c) Le Gambit Staunton

**8 Lequel de ces tournois ne se déroule pas l'été ?**

- a) Open International de St Afrique
- b) Open International de Condom
- c) Open International de Béthune

**9 Si, dans un tournoi, le nombre de participants est impair...**

- a) 2 personnes jouent contre 1
- b) Le plus faible est exempté
- c) Le plus fort est exempté

**10 Depuis quelle date, en France, les Échecs sont-ils un sport ?**

- a) 1996
- b) 2000
- c) 2004

## Solutions

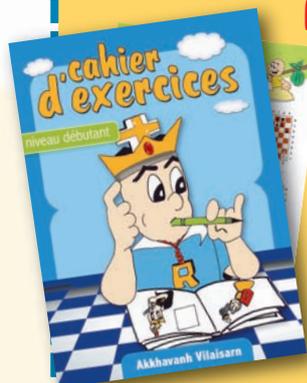
1 point par bonne réponse

1.a)-2.b)-2.c)-3.c)-4.c)-5.b)-6.a)-7.b)-8.c)-9.b)-10.b)  
 8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu peux passer l'examen fédéral pour devenir Arbitre Jeune  
 4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et les règles de l'arbitrage n'auront bientôt plus de secret pour toi.  
 0 à 3 points : Désolé, mais demande à un arbitre de ton club de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

**Nouveau !**

**Cahier d'exercices**

**niveau débutant**



Plus de 200 diagrammes pour une progression rapide

Format 15x21

Des règles du jeu aux premières armes : mat, fourchette, clouage, découverte...

Tout l'arsenal tactique indispensable pour devenir un champion

8 € l'unité (franco de port)

4 € version noir et blanc (5 exemplaires minimum)

**Et toujours disponible...**

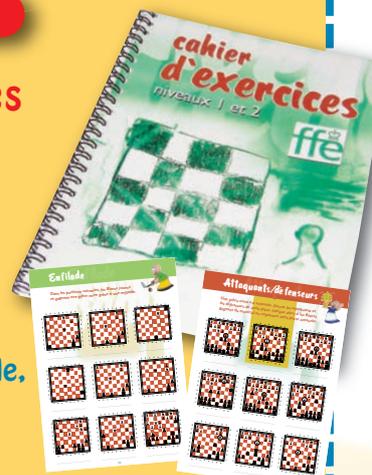
**le cahier d'exercices niveaux 1 et 2**

40 pages

280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger...



8 € l'unité (franco de port)

4 € version noir et blanc (5 exemplaires minimum)

## BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :  
**FFE - Service expéditions - BP 10054**  
**75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

- Cahier d'exercices **niveau débutant** : ..... x 8 € = ..... €

- Cahier d'exercices **niveau débutant version noir et blanc** :  
 (5 exemplaires minimum) : ..... x 4 € = ..... €

**TOTAL :** ..... €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2** : ..... x 8 € = ..... €

- Cahier d'exercices **niveaux 1 et 2 version noir et blanc** :  
 (5 exemplaires minimum) : ..... x 4 € = ..... €

**TOTAL :** ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.

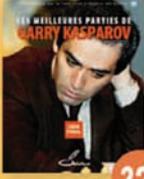
Ont collaboré à ce numéro :  
 Akhavanh Vilaisam (exercices, illustrations)  
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)  
 Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs. Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française. Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

## la boutique FFE



**Les meilleures parties de Garry Kasparov**  
par Igor Stohl  
Edition Olibris  
**32€**



**Comment battre papa aux échecs**  
Par Murray Chandler  
Edition Olibris  
**13€**

**Premiers cours d'échecs**  
Réalisé par A. Vilaisam  
Très utile pour enseigner dans les écoles  
Animateur diplômé : **22€**  
Prix public : **39€**



**Jeu plastique** **11€**  
Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



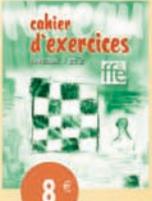
**Pendule Silver**  
L'unité : **64€**  
À partir de 5 : **57€**



**Shredder 9**  
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.  
**39,99€**



**Echiquier mural**  
Echiquier mural roulant avec sa housse de transport  
**60€**



**Cahier d'exercices**  
40 pages  
280 diagrammes  
Format 15x21  
La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

# échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs **interactif**

Pour avoir accès à **Échec & mat**

contactez-nous à

[echecetmat@echecs.asso.fr](mailto:echecetmat@echecs.asso.fr)

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

### Jouer

En cherchant à résoudre des mats. Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



### Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



### S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

