

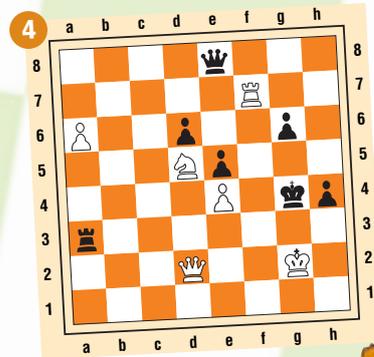
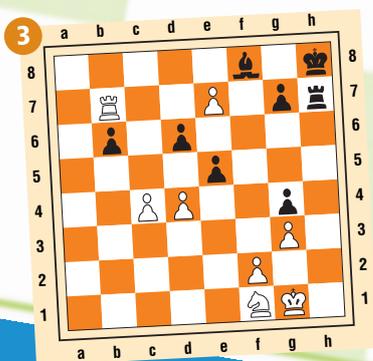
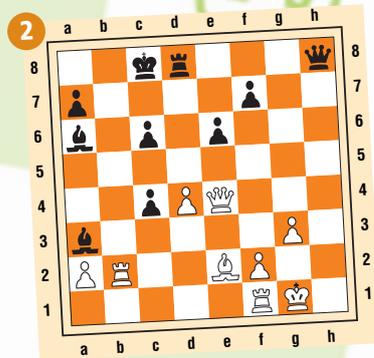
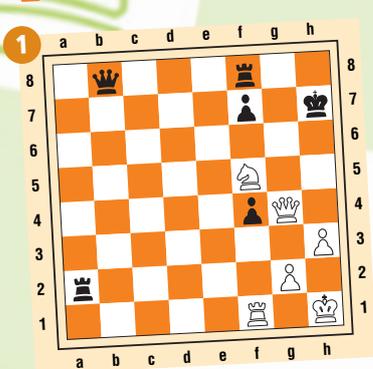
Spécial Vishy Anand



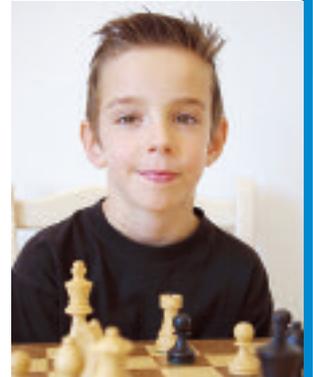
En remportant, en 2007, le tournoi de Mexico réunissant les huit meilleurs joueurs de la planète, Viswanathan Anand devient champion du monde (titre unifié).

Joueur très complet, il a défendu avec succès sa couronne à 2 reprises contre des joueurs aux styles très différents : Vladimir Kramnik (en 2008) et Veselin Topalov (en 2010). Sa rapidité de calcul et sa précision font peur. On le surnomme le « Tigre de Madras ».

Les Blancs matent en un coup



Dimitri, la relève de Lagarde



Il lui restait, comme on dit, à se faire un prénom. C'est chose faite depuis les championnats de France de Troyes. Dimitri Lagarde a remporté le titre national petit poussin, et rejoint ainsi, dans le palmarès des champions de France, son illustre homonyme Maxime, le vice-champion du monde des moins de 16 ans, avec lequel il n'a aucun lien de parenté. Dimitri devient ainsi le benjamin (comprendre le plus jeune !) de l'équipe de France et participera

à ses premiers championnats d'Europe et du monde à l'automne prochain, respectivement en Géorgie et en Grèce. À tout juste cinq ans, le futur champion avait découvert un petit jeu d'échecs au fond d'un tiroir de la commode familiale. Il demande alors au papa d'apprendre à jouer. Très vite, le jeune garçon est séduit par ce jeu aux combinaisons infinies. À six ans, il gagne une partie contre le papa et pousse les portes du club de Narbonne pour disputer ses premières compétitions. Il remporte alors le titre régional et participe à son premier championnat de France des jeunes à Aix-les-Bains en 2009 où il termine 9^e. Le 2^e essai sera le bon, avec la médaille d'or à la clé. Pour atteindre cet objectif, le jeune champion s'entraîne plusieurs heures par semaine, dans les livres ou sur l'ordinateur. Et quand il ne jongle pas avec les cavaliers sur un échiquier, Dimitri enchaîne les paniers sur un terrain de basket. Loin d'être

enfermé dans une tour d'ivoire, son univers ne se résume pas au gambit Evans et à la défense Sicilienne (deux de ses ouvertures préférées) et Dimitri ne reste pas insensible aux préoccupations des garçonnets de son âge. Il collectionne les billes et les cartes Pokemon. Son héros préféré est Ben 10, un petit garçon qui se bat contre des aliens.

Derrière le jeune champion, une sœur jumelle, Adeline, s'est engouffrée dans le sillon à l'ombre des tours. Championne de l'Aude et de Languedoc Roussillon, elle a également participé au championnat de France petites poussines à Troyes, où elle termine à la 22^e place. Encore un prénom à se faire chez les Lagarde.

exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

quiz p. 7

partie commentée p. 6

Efimenko - Smirnov (2008)

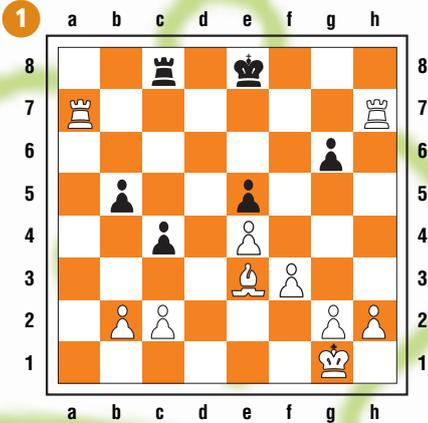




Parcours du pion

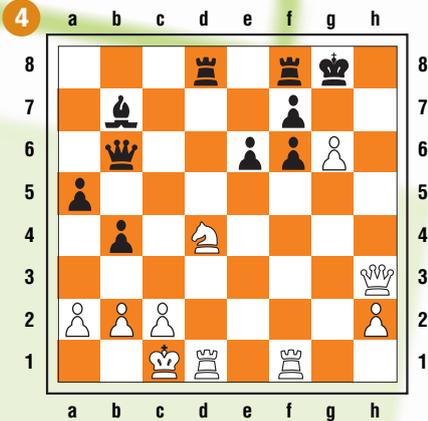
As-tu le coup d'œil d'Anand ? Pour le savoir, trouve les mats en 1 coup suivants.

« Mat de l'escalier » pour les Blancs. Facile !



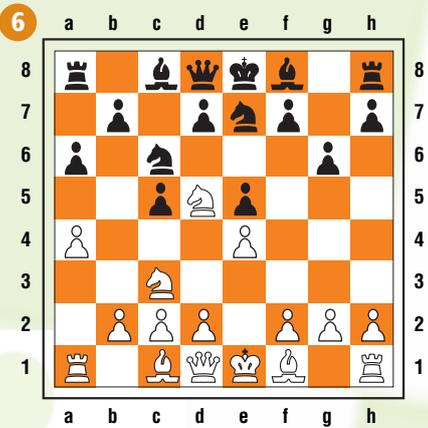
3 pts

Le terrible « baiser de la mort ». Les Blancs matent.



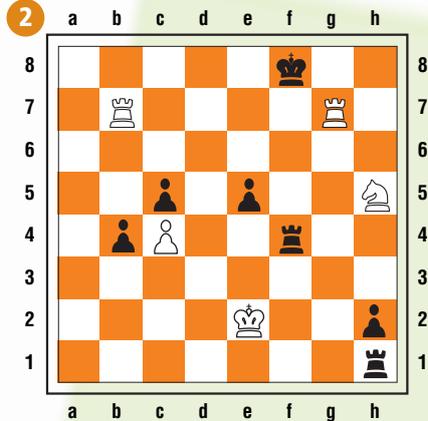
3 pts

Une miniature placée par les Blancs en simultanée.



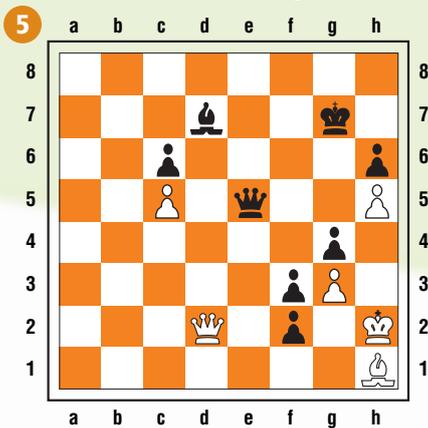
4 pts

Toujours le « mat de l'escalier » avec les Blancs.



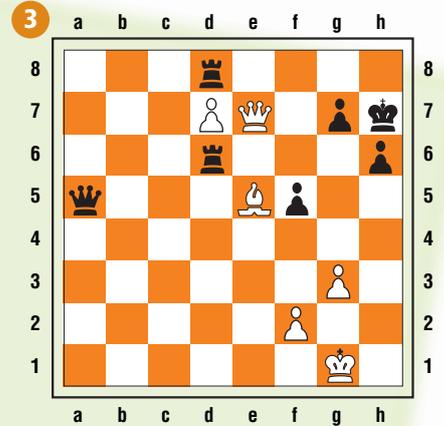
3 pts

Un mat original. Cette fois-ci, c'est aux Noirs de jouer.



4 pts

Ici, c'est le grand Anatoli Karpov lui-même qui se fait mater par Anand. Tu as les Blancs.



3 pts

« Les échecs sont un ensemble de passion et d'émotion. »

Vishy Anand



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

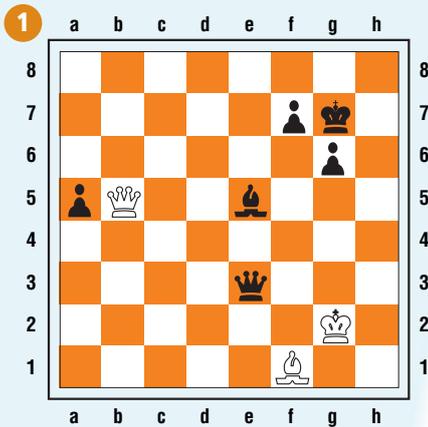
De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !
De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu sais mater, mais vérifie avant de jouer !
Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Ton coup d'œil est excellent !
Tu peux passer au parcours du Cavalier.

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



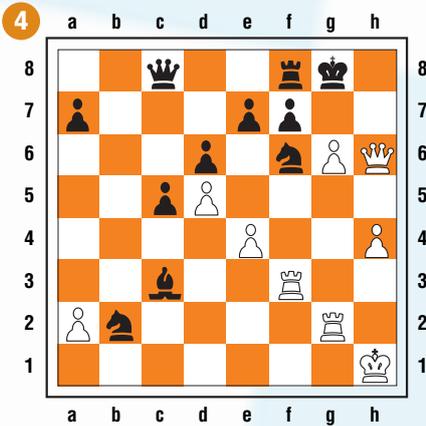
Voyons ta vision tactique. Es-tu un Cavalier de bronze, d'argent ou un Cavalier d'or ? À toi de jouer !

Mat en 2 coups. **Aux Noirs de jouer.**



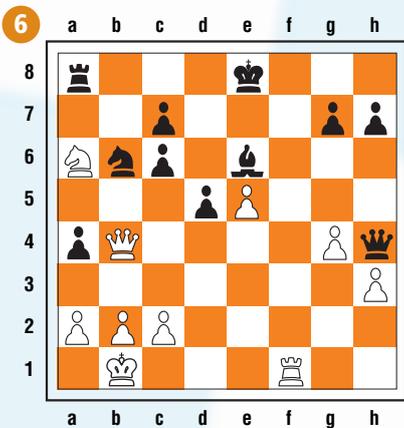
3 pts

« Une découverte » et hop ! c'est mat en 2 pour les Blancs.



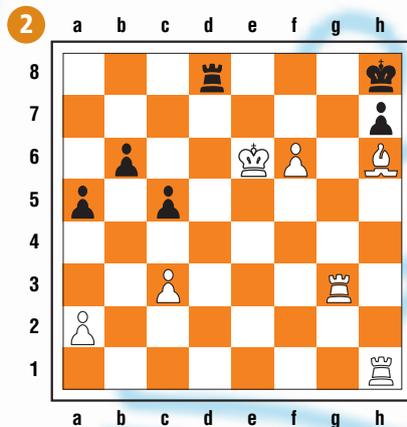
3 pts

Le « couple Dame-Cavalier », terriblement efficace dans les attaques de mat. Tu as les Blancs.



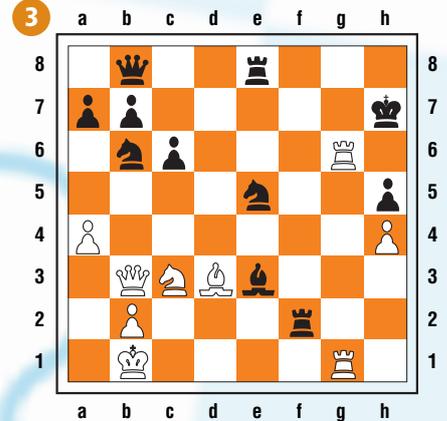
4 pts

Encore un mat en 2. Les Blancs jouent.



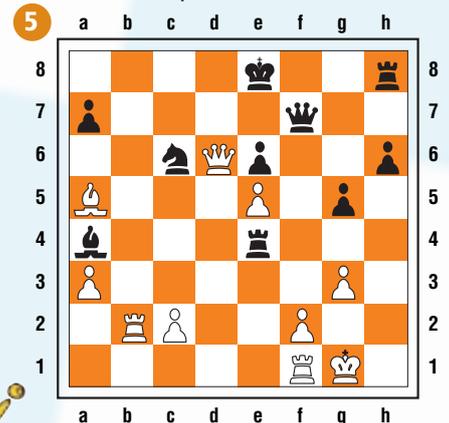
3 pts

Mat en 2 pour les Blancs. Donne toutes les variantes.



3 pts

Une jolie « déviation » pour ce mat en 2 coups avec les Blancs.



4 pts

« Les gens auront toujours la créativité et c'est ce qui les rend uniques. Une machine calculera sans aucune émotion. »

Vishy Anand



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu, mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu connais tes tactiques. Tu vois vite et bien.

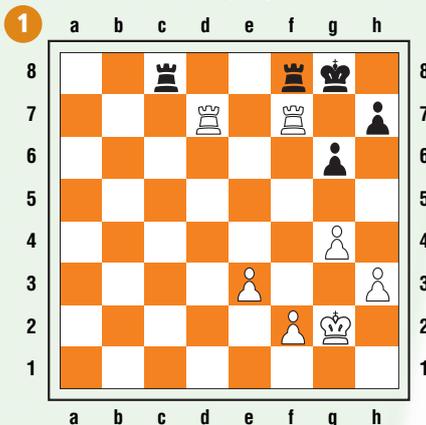
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Fou

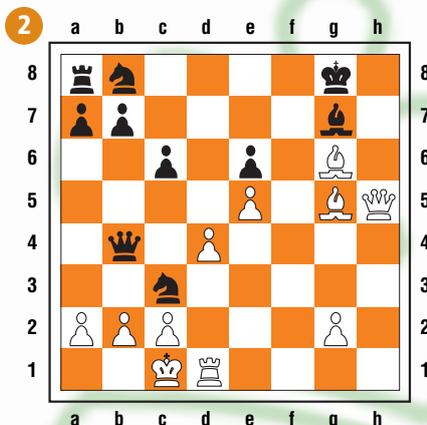
Il faut une bonne vision tactique et de l'imagination pour résoudre ces exercices.
Es-tu un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or ?

Un mat en 3 classique pour les Blancs.



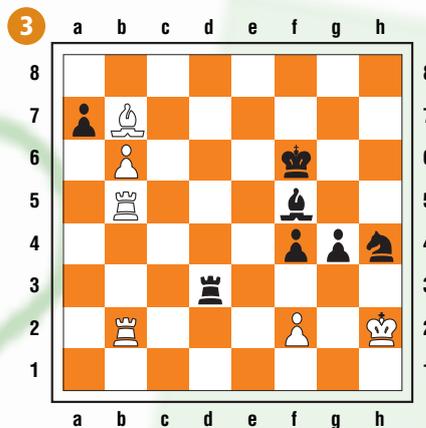
3 pts

Un puissant mat en 3 pour les Blancs.



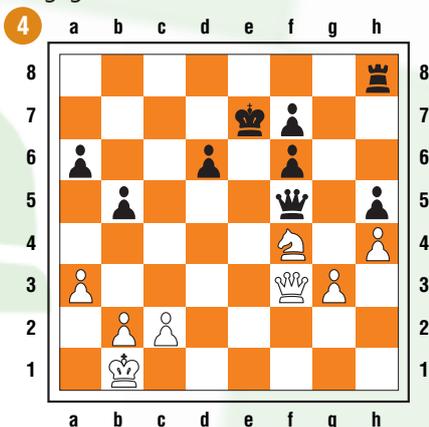
3 pts

Une belle coordination des pièces.
Mat en 3 avec les Noirs.



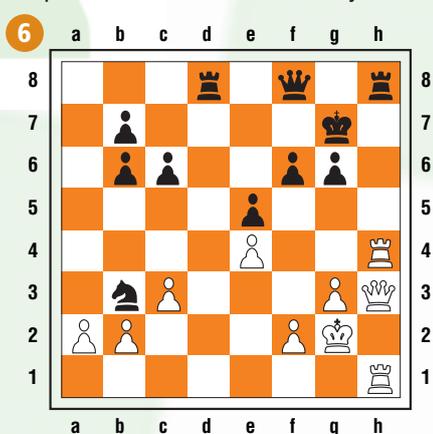
3 pts

Une pirouette du Cavalier blanc et c'est gagné. Donne toutes les variantes.



3 pts

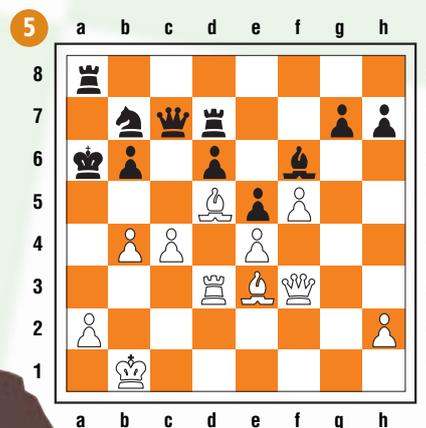
Anand est capable de finesse même avec les pièces lourdes. Aux Blancs de jouer.



4 pts

“ Il (Deep Fritz) est comme tous les autres GMI, sauf qu'il ne vous rejoint pas dans un bar après une partie. ”
Vishy Anand

Il faut un peu d'imagination pour trouver cette combinaison. Tu as les Blancs.



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Ta force de calcul est puissante et ton imagination est redoutable !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

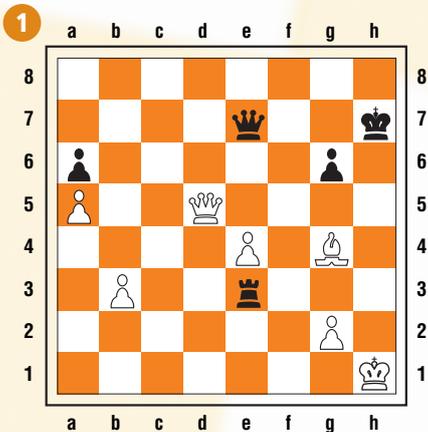


Parcours de la Tour

Montre ta technique et ta puissance de calcul dans les positions d'attaque.

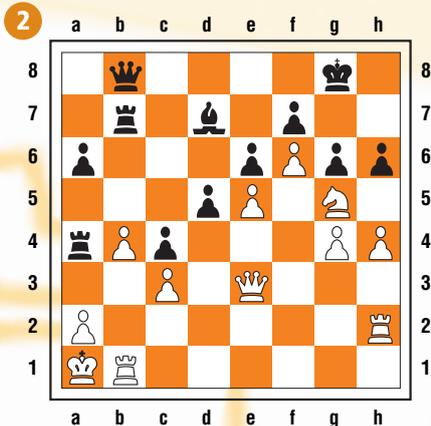
Es-tu un Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or ?
Bon courage et bonne chance !

Mat en 4 pour les Noirs.



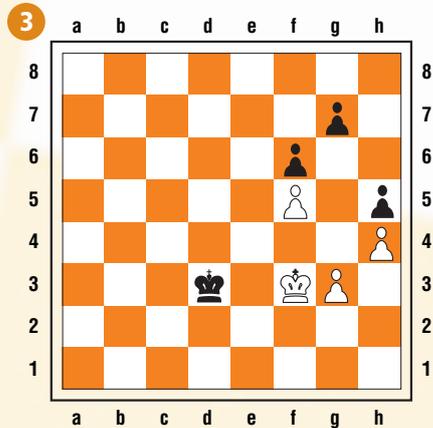
3 pts

Comment Anand parvient-il à percer la position noire ?



3 pts

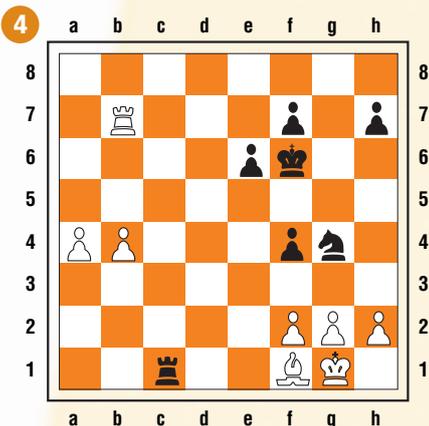
Anand affronte le grand Vladimir Kramnik. Comment sauver cette position avec les Blancs ?



3 pts

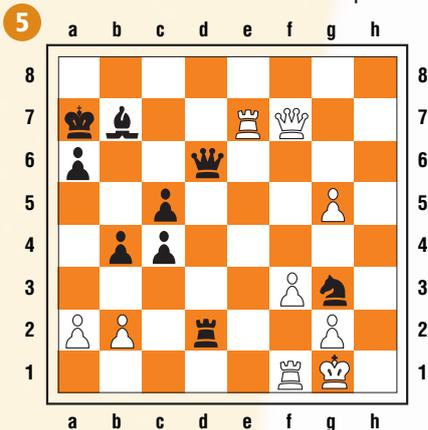
« Mes parties me jugeront. »
Vishy Anand

Championnat du monde 2008. Encore une lutte de titanesque contre Vladimir Kramnik.
Anand a les Noirs.



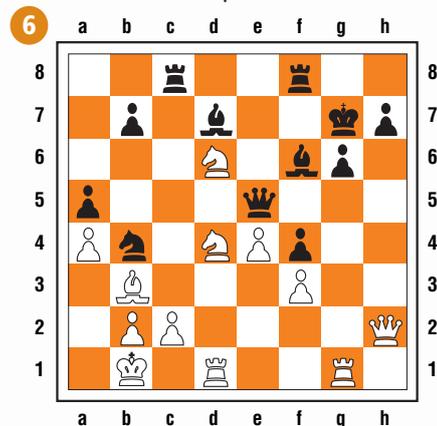
4 pts

Les Noirs matent en 4 coups.



3 pts

Une combinaison des Blancs toute en puissance !



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Tu es une Tour d'or ! Tu es très précis lorsque tu calcules tes variantes. Tu as une grande imagination et une excellente technique. Comme Anand, tu sais tout faire. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Efimenko **Smirnov**

Open de Moscou - 2008

Il est très rare de voir des Grand-Maîtres commettre des fautes dans l'ouverture, et Smirnov n'oubliera pas la mésaventure qui lui est arrivée en cette année 2008 à Moscou. Son 11^e coup est pourtant très naturel...

1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Cc3

Une anti-sicilienne très populaire, essentiellement jouée pour éviter les variantes Sveschnikov et Kalashnikov. Les Blancs temporent et ne dévoilent pas leurs intentions.

3...e5

La réponse principale. Les Noirs saisissent l'occasion qui leur est offerte et empêchent la poussée d4. L'affaiblissement des cases blanches qui en résulte n'est pas trop dangereuse selon la théorie.

4.Fc4! Fe7 5.d3 d6 6.0-0

La manœuvre positionnelle **6.Cd2-f1-e3**, avec l'idée de taper sur les cases faibles d5 et f5, est une alternative intéressante.

6...Cf6 7.h3

Efimenko décide de limiter les possibilités adverses, et interdit le développement du Fou c8 en g4. **7.Cg5** suivi de **8.f4** est plus prometteur.

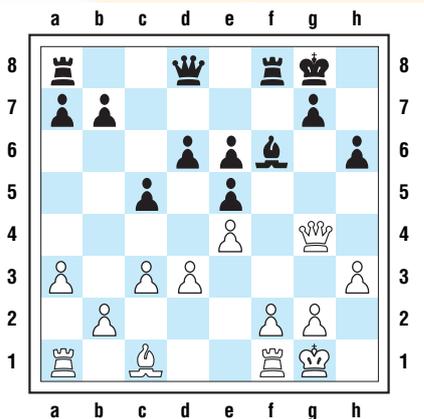
7...0-0 8.a3

Les Blancs continuent les préparatifs. La case b4 est sous contrôle, et l'important Fc4 dispose d'une retraite sûre en a2.

8...Cd4 9.Cd5 h6 10.c3 Cxf3+ 11.Dxf3 Fe6?

Et voilà l'erreur dont nous parlions. Les échanges qui suivent ont l'air inoffensifs, ce qui explique en partie la faute d'inattention de Smirnov.

12.Cxf6+! Fxf6 13.Fxe6! Fxe6 14.Dg4!



Les Noirs sont déjà en difficulté ! Les menaces qui pèsent sur e6 et h6 ne laissent pas de choix à l'adversaire.

14...Rf7

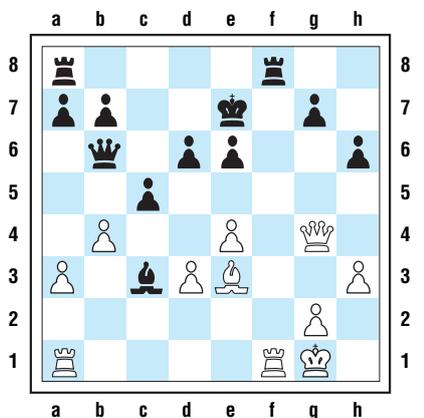
Très risqué certes, mais Smirnov ne souhaite visiblement pas perdre un pion aussi facilement.

15.f4! Re7 16.fxe5! Fxe5 17.Fe3 Db6 18.b4!

Efimenko n'a qu'une seule idée en tête, ouvrir le jeu !

18...Fxc3?

Infiltrer sa meilleure pièce défensive dans le camp adverse n'est certainement pas une bonne idée.



19.d4!

Intercepte le Fou adverse, tout en renforçant la pression sur c5. Les défenses royales s'écroulent.

19...g5 20.dxc5 Da6 21.cxd6+ Rd7

La prise du pion perd après 22.Fc5!

22.Tad1 Dxa3?

22...Fe5 était nécessaire. Maintenant le Roi noir va devoir se montrer.

23.Dh5! Txf1+ 24.Txf1 Dxb4 25.Df7+ Rxd6 26.Td1+ Re5 27.Ff2! Fd2

Les Noirs trouvent les seuls coups, mais la cause est entendue.

28.Fg3+ Ff4 29.Dg7+ Rxe4 30.Dg6+ Re5 31.Te1+ Dxe1+ 32.Fxe1

Les Noirs abandonnent **1-0** ■

QUIZ

1 point par bonne réponse

- 1 Avec quelle main doit-on appuyer sur la pendule ?**
 - a) Toujours avec la main gauche
 - b) Toujours avec la main qui joue
 - c) Toujours avec la main droite
- 2 Un arbitre constate la position suivante : un Roi blanc en h6, un Cavalier blanc en f7, et un Roi noir en h8. C'est aux Noirs de jouer. Que va-t-il annoncer ?**
 - a) Les Blancs gagnent car ils ont fait échec et mat
 - b) Les Noirs sont pat donc partie nulle
 - c) La partie est nulle car les Blancs sont dans l'impossibilité matérielle de mater le Roi noir.
- 3 Quelle défense acrobatique commence ainsi : 1.d4 Cf6 2.c4 e5 ?**
 - a) Le gambit Letton
 - b) Le gambit de Budapest
 - c) L'attaque Trompovsky
- 4 Sur un échiquier vide, combien de cases contrôle un Cavalier placé en g7 ?**
 - a) 8
 - b) 4
 - c) 6
- 5 Quand, dans un tournoi de parties lentes, un des joueurs a fait un coup illégal, l'arbitre doit...**
 - a) le disqualifier
 - b) lui enlever du temps à la pendule
 - c) le gronder
- 6 Peut-on faire plus d'une "prise en passant" dans une partie avec le même pion ?**
 - a) oui
 - b) non
 - c) peut-être
- 7 Qui sont Rybka et Fritz ?**
 - a) des logiciels de jeu d'échecs très performants
 - b) de très forts joueurs russes de classe mondiale
 - c) les inventeurs d'un nouveau système d'appariement pour les échecs.
- 8 Vous avez Roi et Tour contre Roi. Le drapeau de votre pendule tombe :**
 - a) Vous avez perdu
 - b) Vous avez gagné parce que vous avez encore votre Tour
 - c) La partie est nulle
- 9 Lors de la finale du championnat du monde qui vient de se dérouler à Sofia, Vishy Anand a battu Veselin Topalov. Quel est le score final de ce match historique ?**
 - a) Anand - Topalov : 6,5 - 5,5
 - b) Anand - Topalov : 7 - 5
 - c) Anand - Topalov : 8 - 4
- 10 Quel joueur d'échecs a dit : "Celui qui prend des risques peut perdre, celui qui n'en prend pas perd toujours" ?**
 - a) Xavier Tartacover
 - b) Mikhail Tal
 - c) Garry Kasparov

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la tactique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
**FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

L'actualité échiquéenne française



www.echecs.asso.fr

Solutions du quiz

1. (b) - 2. (b) - 3. (b) - 4. (b) - 5. (b) - 6. (b) - 7. (a) - 8. (c) - 9. (a) - 10. (a)
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Grégory Bichierai (partie commentée)
 Vincent Moret
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit du site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stohl
Edition Olifris
32€



Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Edition Olifris
13€

Premiers cours d'échecs
Réalisé par A. Vilaisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles
Animateur diplômé : **22€**
Prix public : **39€**



Jeu plastique
Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.
11€



Pendule Silver
L'unité : **64€**
À partir de 5 : **57€**



Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.
39€



Cahier d'exercices
40 pages
280 diagrammes
Format 15x21
La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)



Echiquier mural
Echiquier mural roulant avec sa housse de transport
60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

échec & mat

le magazine de la Fédération Française des Échecs

devient **interactif**

Pour avoir accès à **Échec & mat**

contactez-nous à

echecetmat@echecs.asso.fr

vous recevrez un lien vous permettant de consulter gratuitement votre nouveau magazine interactif

Jouer

En cherchant à résoudre des mats. Il suffit de cliquer sur la position et de proposer un coup en déplaçant une pièce.



Progresser

Avec des conseils de formateurs et des commentaires de parties.



S'informer

Accès à des reportages vidéos sur l'actualité échiquéenne en France et dans le monde.

