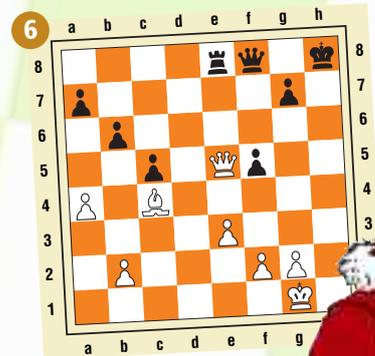
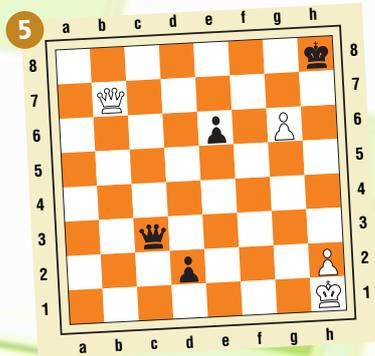
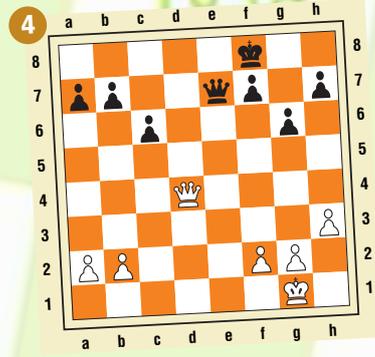
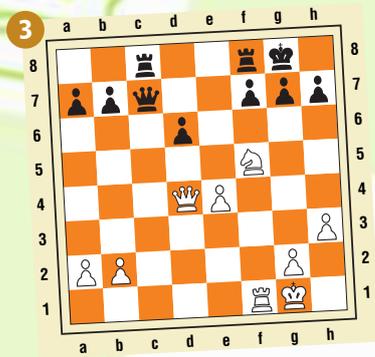
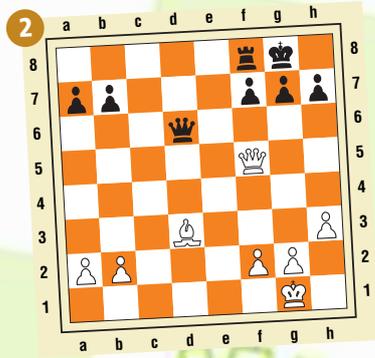
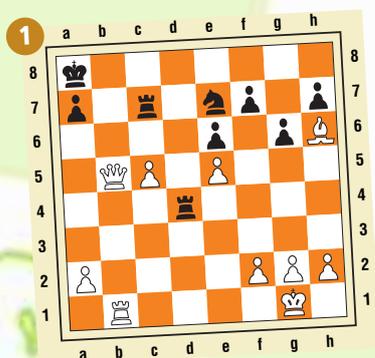


Les Blancs matent en un coup



exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

partie commentée

p. 6

Karpov - Kortchnoï (Moscou, 1974)

quiz p. 7

Guillaume, un champion tout Trouvé

Un visage poupon et une frimousse angélique derrière des petites lunettes rectangulaires. Mais ne vous fiez pas aux apparences. À tout juste 8 ans, Guillaume Trouvé ne s'en laisse pas compter. Derrière l'apparence enfantine se cache une implacable puissance de calcul. Dans sa tête, variantes Italiennes et gambit Marshal s'entrechoquent avec les sacrifices de Fou en h7 et autres pions empoisonnés. À l'âge où, d'ordinaire, les garçonnetts passent des heures devant la Playstation, les neurones de Guillaume s'articulent autour des 64 cases.



Champion de France petit-poussin, il était le plus jeune représentant de la délégation tricolore lors des championnats du monde des jeunes qui se sont déroulés en Turquie du 12 au 23 novembre dernier. « C'est la première fois que je voyais tant de joueurs si forts », confie, impressionné, Guillaume. « Et je ne pensais pas que ça serait si difficile. »

Quoi qu'il en soit, l'expérience restera gravée à jamais dans la mémoire du jeune garçon. C'est un oncle qui lui avait appris la marche des pièces, un peu par hasard, alors qu'il n'avait que 6 ans. Très vite, Guillaume montre de l'intérêt pour le jeu de stratégie et bat le tonton. On le dirige alors vers le club de Challans en Vendée où il habite. « On cherchait justement une activité intellectuelle à lui faire faire », confient les parents. En 2008, Guillaume participe aux championnats de Vendée et ne termine que 6^e. Mais il est qualifié pour les championnats de France de la Roche-sur-Yon en tant que régional de l'étape.

Résultats en demi-teinte puisqu'il se classe 56^e en petit-poussin. Mais en un an, la progression va être fulgurante et Guillaume remporte le titre lors de l'édition suivante à Aix-les-Bains. Depuis la rentrée de septembre, il a rejoint le club de Sautron, pour jouer notamment dans le Top Jeunes.

Et quand il ne travaille pas les échecs, Guillaume fait de la musique. Manière de montrer que le jeune garçon a plusieurs cordes à son arc. Ou plutôt, en l'occurrence, à son violon. C'est le cas de le dire.

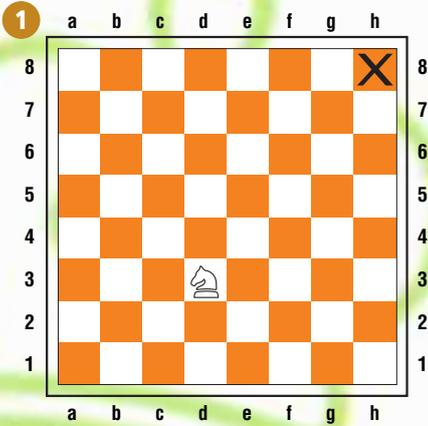




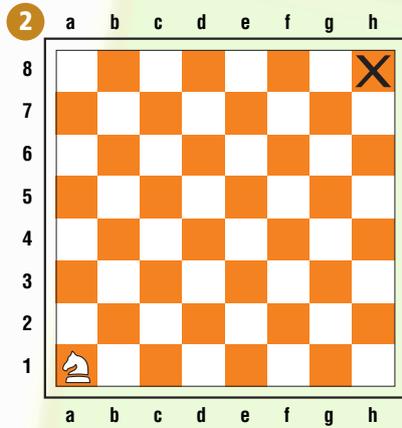
Parcours du pion

Voyons si tu maîtrises le bondissant Cavalier.
Es-tu un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or ?
Bon courage et bonne chance !

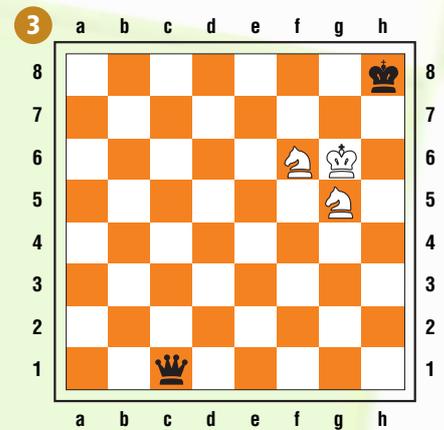
Trace un chemin qui permette au Cavalier d'aller en « h8 »



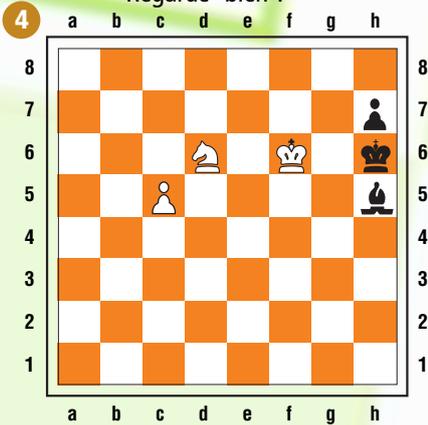
Plus difficile cette fois-ci, il faut partir de « a1 » pour arriver en « h8 ».



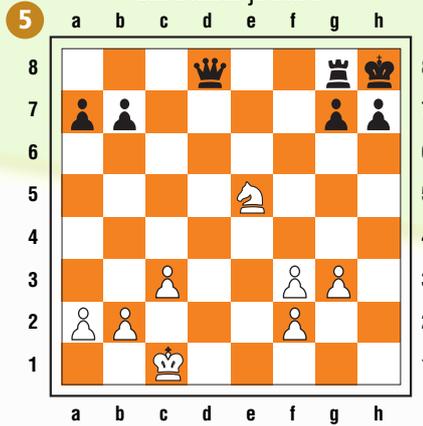
Les Blancs matent en 1 coup...



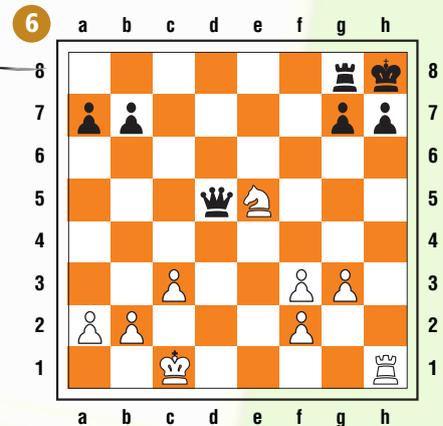
Encore un mat en 1 pour les Blancs.
Regarde- bien !



Un mat en 1 coup plus classique cette fois.
Les Blancs jouent.



Et pour finir ce parcours, un mat en 1 plus difficile. Les Blancs jouent.



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

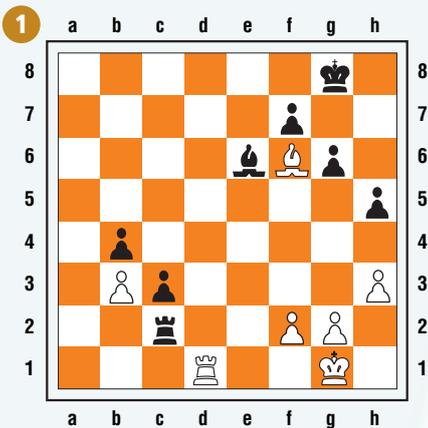
De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu sais manier le Cavalier, mais vérifie avant de jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable qui réfléchit avant de jouer.



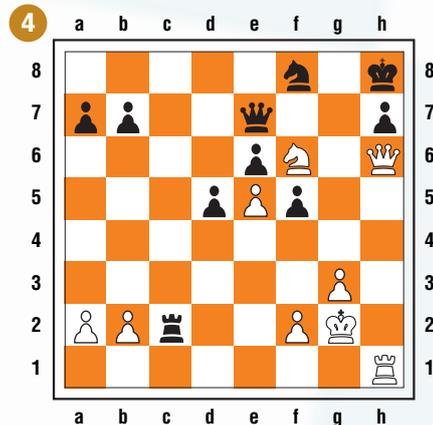
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. À toi de jouer !

Une attaque en règle sur les cases noires.
Mat en 2 pour les Blancs...



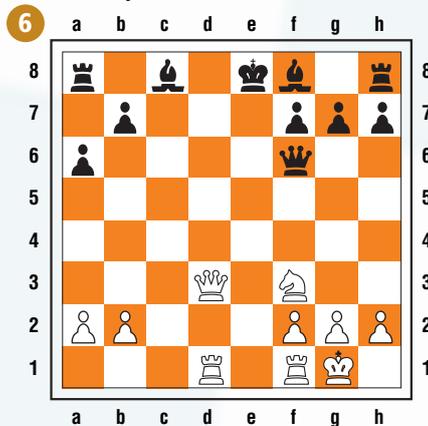
3 pts

Encore un mat en 2 pour les Blancs.
Tout en puissance cette fois.



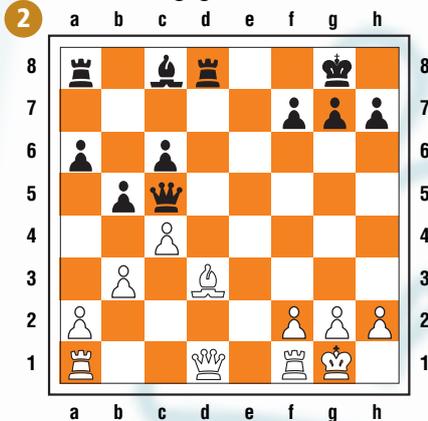
3 pts

De l'imagination, le grand
Alexandre Alekhine n'en manquait pas.
Que joua-t-il avec les Blancs ?



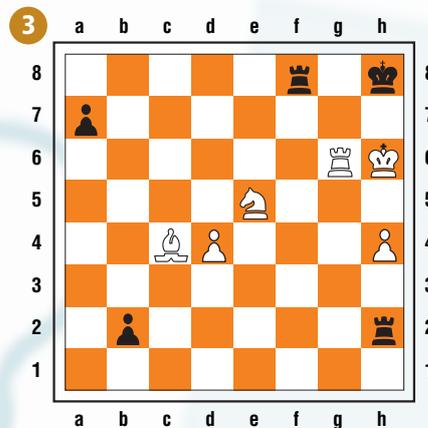
4 pts

Les Noirs viennent de jouer Td8 ??
Les Blancs gagnent du matériel !



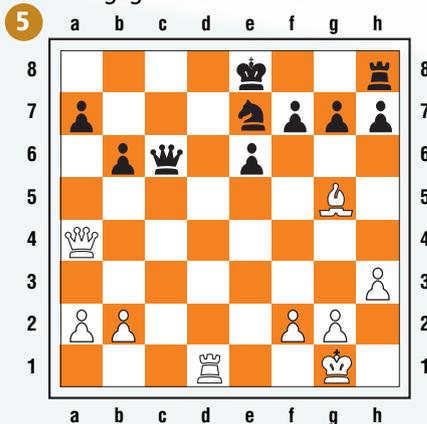
3 pts

Un mat en 2 pour les Blancs assez original.

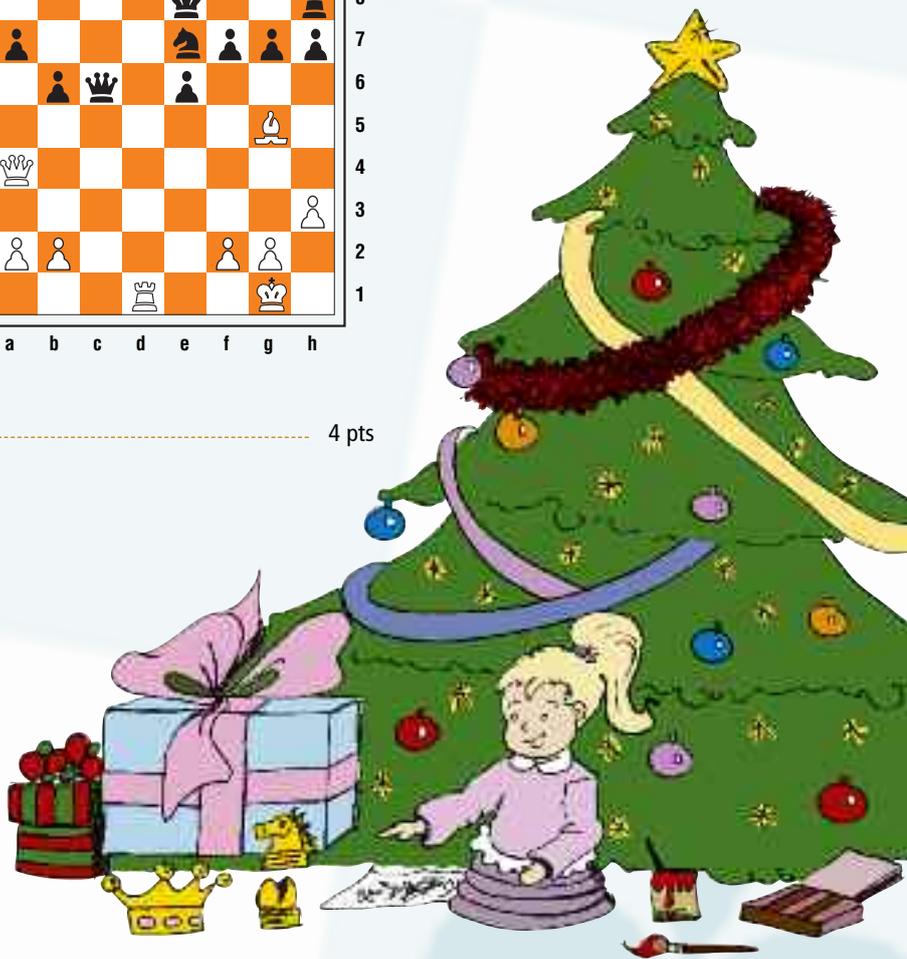


3 pts

Un peu d'imagination et les Blancs
gagnent du matériel...



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu, mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien et tu as une excellente vision du jeu.

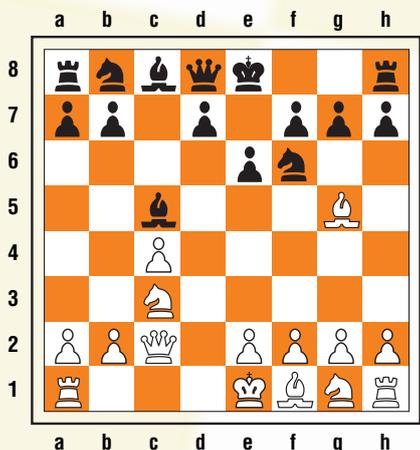
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours de la Tour

Dans ce parcours il te faudra une bonne connaissance des ouvertures ainsi qu'une bonne vision tactique.
 Donne toutes les variantes !
 Es-tu une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or ?
 Bon courage et bonne chance !

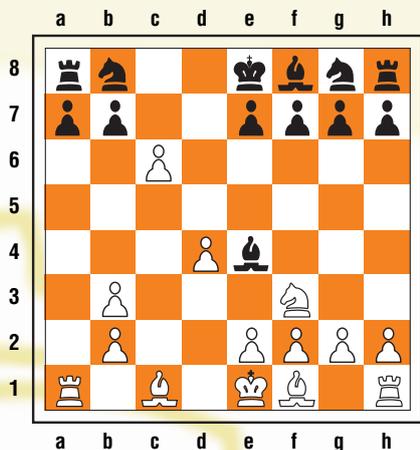
1 Défense Nimzo-indienne



1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cc3 Fb4 4.Dc2 c5
 5.dxc5 Fxc5 6.Fg5?? un clouage pas très inspiré. C'est aux Noirs de jouer.

3 pts

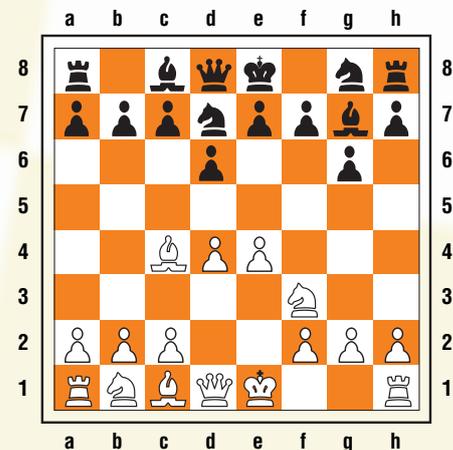
3 Défense slave



1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cf3 Ff5 4.Db3 Db6
 5.cxd5 Dxb3 6.axb3 Fxb1?
 7.dxc6! Fe4??

3 pts

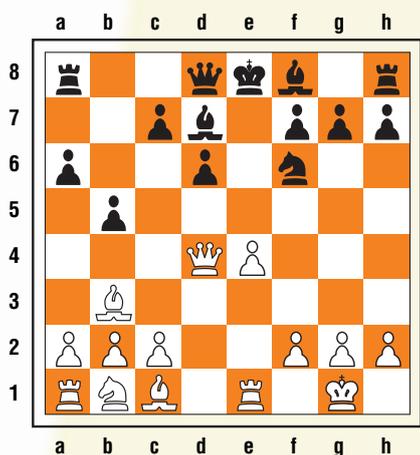
5 Défense moderne



1.e4 g6 2.d4 Fg7 3.Cf3 d6 4.Fc4 Cd7??

4 pts

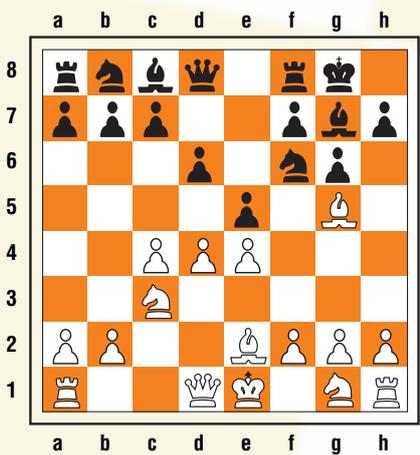
2 L'espagnole



1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Fb5 a6 4.Fa4 Cf6
 5.0-0 d6 6.d4 Fd7 7.Te1 b5 8.Fb3 Cxd4
 9.Cxd4 exd4 10.Dxd4?
 C'est aux Noirs de jouer.

3 pts

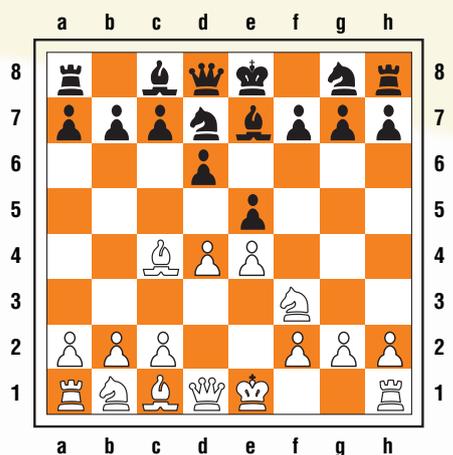
4 Est-indienne



Variante Averbakh :
 1.d4 Cf6 2.c4 g6 3.Cc3 Fg7 4.e4 d6
 5.Fe2 0-0 6.Fg5 e5??

3 pts

6 Défense Philidor



1.e4 e5 2.Cf3 d6 3.d4 Cd7 4.Fc4 Fe7??

4 pts

Quel est ton niveau ?
 sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu vois vite et bien. Tu connais tes classiques. Tu es très précis lorsque tu calcules tes variantes. Il vaut mieux ne pas avoir à se défendre contre toi. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Anatoly Karpov

Viktor Kortchnoi

Finale des candidats, Moscou, 1974

La défaite du soviétique Boris Spassky en 1972 face à l'américain Bobby Fischer fut vécue en URSS comme un drame national, il était incompréhensible qu'un homme seul puisse venir à bout des joueurs soviétiques. Il fallait d'urgence laver cet affront.

Tous les espoirs reposaient sur le jeune prodige Anatoly Karpov, sauveur désigné pour restaurer l'honneur de la patrie. Mais avant de pouvoir accomplir son destin et se présenter face à l'ogre américain, il lui fallait surmonter un dernier obstacle : Viktor Kortchnoi.

1.e4

Cela peut surprendre, mais Anatoly Karpov était un adepte du pion Roi dans ses jeunes années.

2...c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 g6

La variante du Dragon. Un choix agressif qui comporte cependant de grands risques, mais Viktor Kortchnoi a toujours eu une confiance inébranlable en ses qualités de lutteur et de défenseur.

6.Fe3 Fg7

Il est toujours utile de rappeler que le coup "naturel" 6...Cg4 perd sur 7.Fb5+!

7.f3 Cc6 8.Dd2 0-0 9.Fc4 Fd7 10.h4 Tac8 11.Fb3 Ce5 12.0-0-0

Le développement blanc poursuit un objectif très simple, mener un assaut contre le roque adverse.

La recette pour venir à bout d'une structure fianchetto est connue : affaiblir les cases noires en échangeant le Fg7, puis ouvrir la colonne h par h5.

Les Noirs quant à eux peuvent également se satisfaire des roques opposés, la colonne c leur donnant théoriquement des contre-chances suffisantes.

12...Cc4

Un des deux Fous doit tomber. Cependant le coup défensif 12...h5 est plus populaire de nos jours.

13.Fxc4 Txc4 14.h5!

L'attaque doit être menée le plus rapidement possible, donner un pion ne représente rien dans cette position.

14...Cxb5 15.g4 Cf6 16.Cde2!

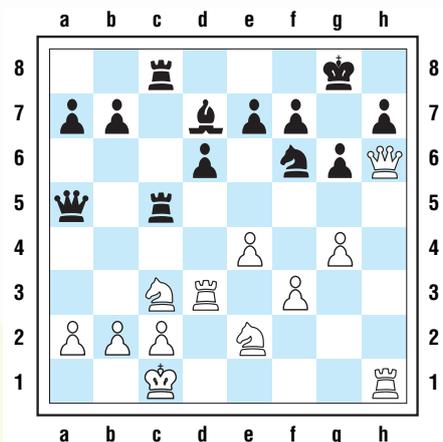
Da5 17.Fh6 Fxh6 18.Dxh6 Tfc8 19.Td3!

Les deux adversaires poursuivent logiquement leur attaque, mais Karpov est le plus vigilant.

Les coups Ce2 et Td3 vont ralentir considérablement l'offensive sur la colonne c, et le sacrifice destructeur Txc3 n'est plus à craindre.

19...T4c5

Kortchnoi prend lui aussi des mesures défensives, et souhaite intervenir sur la cinquième rangée.



20.g5!!

Un coup puissant. Les Noirs sont contraints de prendre ce pion.

20...Txc5

La tentative 20...Ch5 ne fonctionne pas : 21.Cf4! Txc5 (21...Txc3 22.Txc3 Txc3 23.Cxh5! gxh5 24.Dxh5) 22.Td5!.

21.Td5!

La pointe du coup précédent. Les Blancs parviennent à installer un Cavalier en d5.

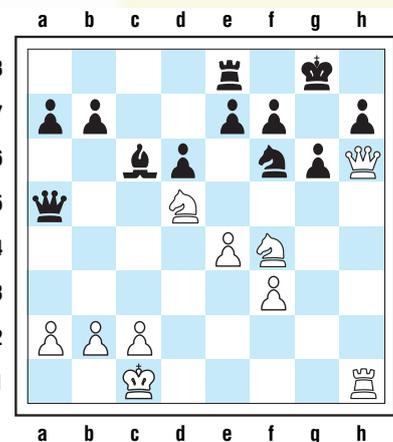
21...Txd5 22.Cxd5 Tce8 23.Cf4!

Le deuxième Cavalier se jette dans la bataille. 23.Cxf6+ exf6 24.Dxh7+ Rf8 aurait permis au Roi noir de se sauver via la case e7.

23...Fc6!

Kortchnoi se bat comme un diable, et évite la manœuvre Cxf6 suivi de Cd5.

Mais un deuxième coup de massue va s'abattre sur lui.



24.e5!!

Encore un coup de pion, et encore sur la cinquième rangée. La Dame noire est interceptée et ne peut plus défendre latéralement. La menace est maintenant 25.Cxf6+ exf6 26.Ch5 suivi du mat, variante qui ne fonctionnait pas un coup plus tôt en raison de Dg5+!

24...Fxd5

Forcé, mais la colonne e s'ouvre alors...

25.exf6 exf6 26.Dxh7+ Rf8 27.Dh8+!

... et sur 27...Re7 suivrait simplement 28.Te1+. Les Noirs abandonnent 1-0 ■

1 Combien de fois au minimum, un pion doit-il se déplacer avant d'être promu ?

- a) 5
- b) 4
- c) 6

2 Trois pièces sont placées sur la colonne "e": une Tour blanche en e1, un Fou noir en e6, un Roi noir en e8. Comment se nomme cette position ?

- a) Une fourchette
- b) Un clouage
- c) Une enfilade

3 À la mort de son père, Garry Kasparov reprend le nom de sa mère en le russifiant. Comment s'appelait-il auparavant ?

- a) Goldberg
- b) Weinstein
- c) Weinberg

4 Que signifie le terme "Zugzwang" ?

- a) Victoire du Roi
- b) Coup forcé
- c) Crise de temps

5 Le plus fort tournoi de l'année 2009 s'est déroulé du 4 au 14 novembre à Moscou. Ce tournoi est joué chaque année depuis 2006 à la mémoire d'un grand champion. De qui s'agit-il ?

- a) Mikhail Tal
- b) Mikhail Botvinnik
- c) Tigran Petrossian

6 La partie, disputée en 1989 à Belgrade, entre les Grand-Maitres Nikolic et Arsovic, est considérée comme la partie la plus longue en compétition officielle. Combien de coups ont-ils été joués ?

- a) 215
- b) 245
- c) 269

7 Comment appelle-t-on des pions de même couleur se trouvant sur les cases e4 et e5 ?

- a) Des pions fixés
- b) Des pions doublés
- c) Des pions soudés

8 Le jeune Grand-Maitre International français Maxime Vachier-Lagrave vient d'être couronné en Argentine « Champion du Monde Junior 2009 ». Un autre Français de 21 ans avait également réalisé cet exploit. De qui s'agit-il ?

- a) Christian Bauer
- b) Joël Lautier
- c) Laurent Fressinet

9 Quelle peut-être l'utilité ou la fonction du Roi ?

- a) Ne pas se faire mater.
- b) Prendre l'autre Roi.
- c) Ne pas se faire mater et devenir très puissant en finale.

10 Après une répétition de combien de coups, la partie est-elle déclarée comme nulle ?

- a) 4
- b) 5
- c) 3

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la tactique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

L'actualité échiquéenne française



www.echecs.asso.fr

Solutions du quiz

1.a)-2.b)-3.b)-4.b)-5.a)-6.c)-7.b)-8.b)-9.c)-10.c)
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat. Ont collaboré à ce numéro : Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations) Grégory Bichierai (partie commentée) Vincent Moret Jean-Philippe Orsoni (quiz) Lesia Dottori (illustrations) Rédacteur en chef : Léo Battesti Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
Tél : 01 39 44 65 82
Julien.thipineau@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stohl
Édition Cléaris

32€



Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Édition Cléaris

13€

Premiers cours d'échecs

Réalisé par A. Vilaisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles



Animateur diplômé
Prix public : **22€**



Jeu plastique

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyle. Idéal pour les écoles. 2 pièces minimum.

11€



Pendule Silver
L'attente :
À partir de **57€**



Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.

39€



Cahier d'exercices
40 pages
280 diagrammes
Format 15x21
La version économique noir et blanc : 4 € (à partir de 5)

8€



Echiquier mural
Echiquier mural rotatable avec sa housse de transport

60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

diplômes FFE

Pour récompenser les jeunes joueurs, la FFE a édité une série de diplômes. Du pion de bronze, soulignant la première année d'initiation scolaire au Roi d'or, réservé aux joueurs ayant un niveau elo de 1600-1800, tous les niveaux de jeu sont concernés.

Les clubs ou ligues peuvent les commander, selon leurs besoins, au siège fédéral auprès de Julien Thipineau. Seuls les frais de port sont facturés : 4,50 € jusqu'à 29 - 6 € de 30 à 99 - 14 € de 100 à 199 - 16 € de 200 à 399, 19 € de 400 à 699 et 23 € de 700 à 1000.

Public visé (à titre indicatif)	Objectifs à atteindre (à titre indicatif)	Public visé (à titre indicatif)	Objectifs à atteindre (à titre indicatif)
 Fin 1^{er} cycle (CE1) à tout le monde.	Avoir suivi un enseignement à l'école.	 3^e année de club/niveau 1200-1400	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques en 2 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Quelques ouvertures simples - Finale : quelques notions théoriques (opposition, position de Philidor, etc.)
 Fin de cycle 2 (fin CM2)	Règles du jeu, parer un échec, développement des pièces, mat et tactiques en 1 coup.	 niveau 1400-1600	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques simples en 3 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Ouvertures un peu plus complexes - Technique en finale - Notions de stratégie
 1^{re} année de club niveau 1000-1100	<ul style="list-style-type: none"> - Règles du jeu - Parer un échec - Mats très simples en 1 coup. 	 niveau 1600-1800	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques complexes en 3 coups (mats, fourchette, clouage, etc.) - Ouvertures plus complexes - Notions de stratégie - Technique en finale - Histoire du jeu, etc.
 2^e année de club niveau 1100-1200	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques en 1 coup et en 2 coups très simples (mats simples, fourchette, clouage, etc.) - Développement des pièces - Ouvertures très simples - Technique : mat de l'escalier, baiser de la mort - Finale : jouer avec le Roi. 	 niveau 1800-2000	<ul style="list-style-type: none"> - Tactiques en plus de 3 coups - Calcul de variantes - Maîtrise de quelques ouvertures - Bonne technique en finale - Bonne stratégie - Histoire du jeu, etc.