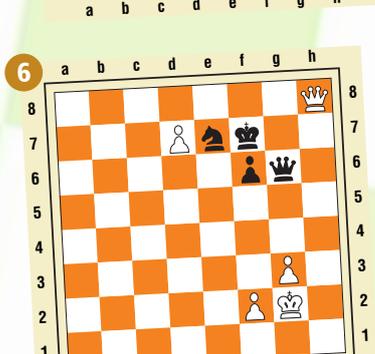
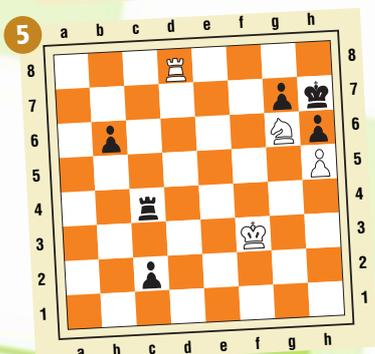
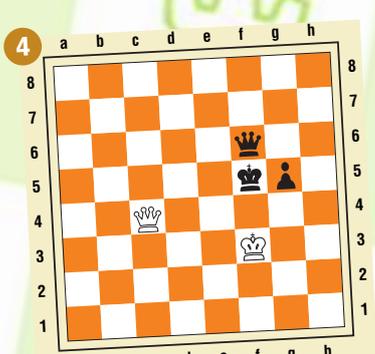
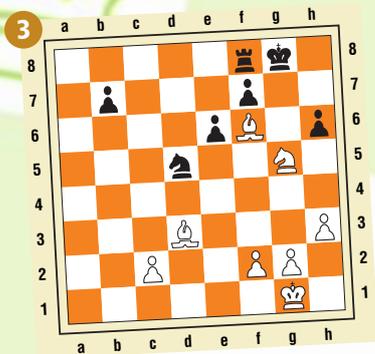
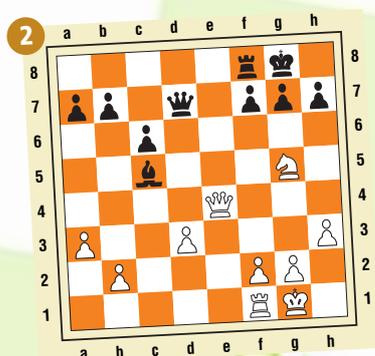
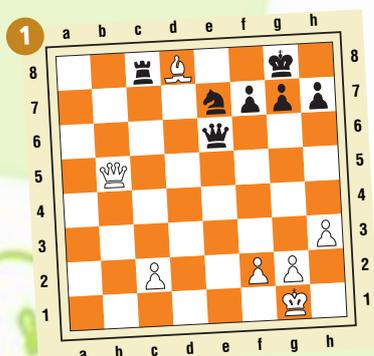


## Échec et mat en un coup



### exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 5 Niveau 3 Parcours du Fou

### partie commentée p. 6

Kotov - Kalmanok (1936)

### quiz p. 7

## Cap sur le Vietnam pour Salomé Neuhauser !

C'est un retour aux sources. Un rendez-vous qu'elle n'aurait voulu manquer pour aucun prétexte. Native du Vietnam, Salomé Neuhauser n'était encore jamais retournée dans son pays d'origine. Ce sera chose faite à l'occasion des championnats du monde des jeunes, où Salomé représentera la France dans la catégorie des moins de 14 ans. Déjà sa 4<sup>e</sup> participation à l'événement planétaire. Ce à quoi il faut ajouter 5 championnats d'Europe des jeunes, un championnat de l'Union Européenne, et une coupe d'Europe des clubs en 2006, où elle était de loin la plus jeune des participantes. Excusez du peu !



C'est le papa de Salomé, lui-même joueur de club, qui a guidé les premiers pas de la jeune championne à l'ombre des tours alors qu'elle n'avait que 4 ans. L'âge où les fillettes empilent les cubes ou commencent à jouer à la poupée. « D'un esprit très vif, Salomé semblait avoir des prédispositions pour une activité intellectuelle », assure le papa, instituteur. « Elle jouait déjà aux dames depuis l'âge de 3 ans ».

À tout juste 14 années d'existence, la jeune fille en compte déjà la moitié en participation aux championnats de France des jeunes. Sept, et à chaque fois une place dans les 10 premières. La consécration survient à Aix-les-Bains en 2006 avec le titre chez les pupillettes. En 2005 et en 2007, ça sera la médaille d'argent. L'année dernière, Salomé a décroché également une place, la 3<sup>e</sup>, sur le podium des championnats d'Europe de Sibenik, et en août dernier, en Autriche, elle remporte le championnat de l'Union Européenne chez les filles de moins de 14 ans.

Aujourd'hui entraînée par le GMI Arnaud Hauchard, Salomé fait assurément partie des meilleurs espoirs féminins de l'Hexagone. Après un passage à Vandœuvre et un autre à Évry, la jeune championne revient cette saison à Châlons-en-Champagne, la ville où elle réside et le club de ses débuts. Encore un retour aux sources.



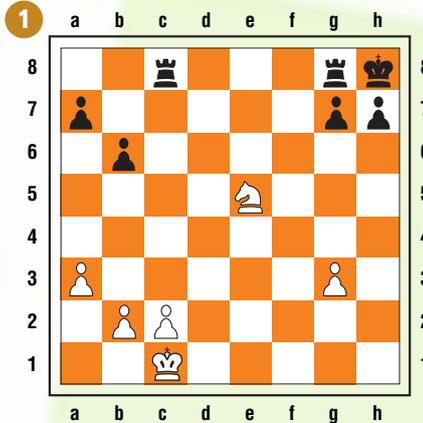


## Parcours du pion

Tu dois faire échec et mat en 1 coup avec le terrible Cavalier ! Tu as les Blancs. Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.  
Bon courage et bonne chance !

Le Roi noir est coincé.

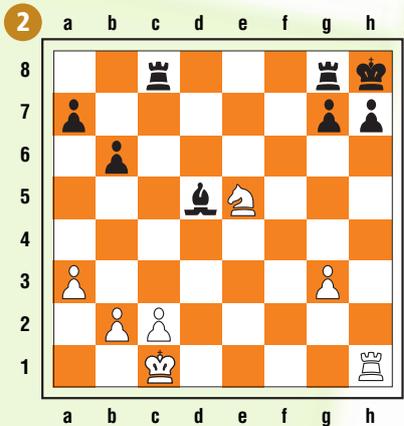
Un saut de Cavalier, et c'est gagné !



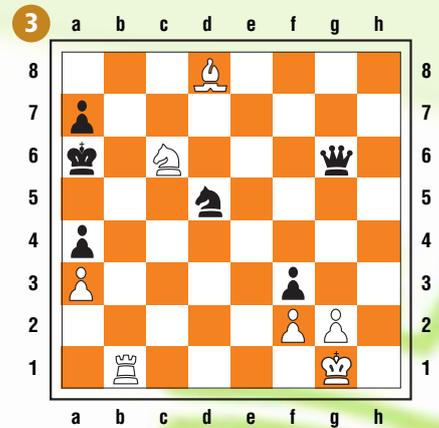
3 pts

Attention.

Un petit piège dans cette position...



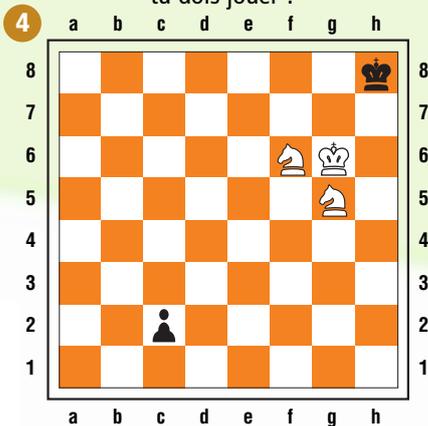
Les pièces blanches jouent en équipe.  
Le Cavalier met fin à la partie.



3 pts

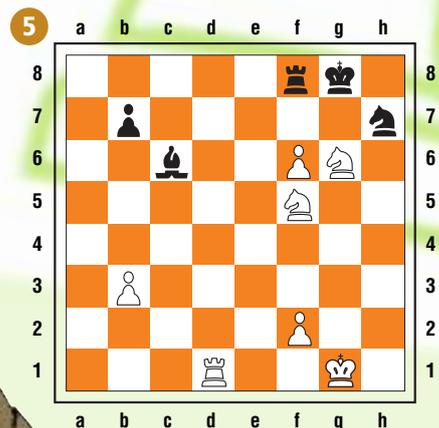
Regarde bien quel Cavalier tu dois jouer !

3 pts



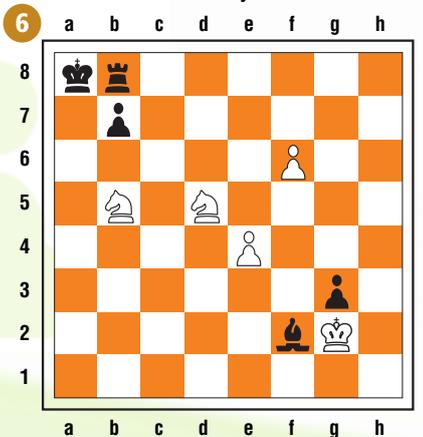
3 pts

Là aussi, vérifie avant de jouer !



4 pts

Prends ton temps et sois sûr de ton coup avant de jouer !



4 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Tu es un joueur terrible. Le Cavalier n'a plus de secret pour toi ! Bravo ! Tu es un pion d'or !

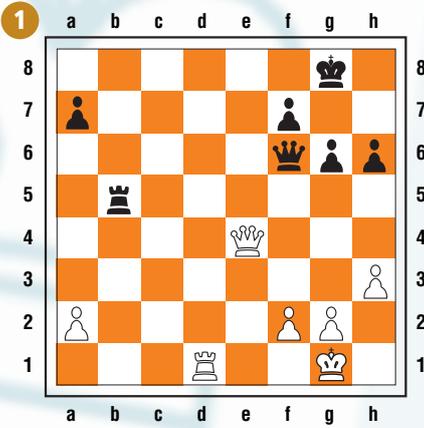
solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



# Parcours du Cavalier

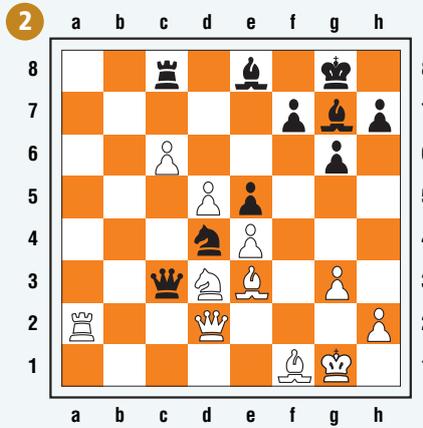
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. A toi de jouer !

Les Blancs gagnent la Tour.



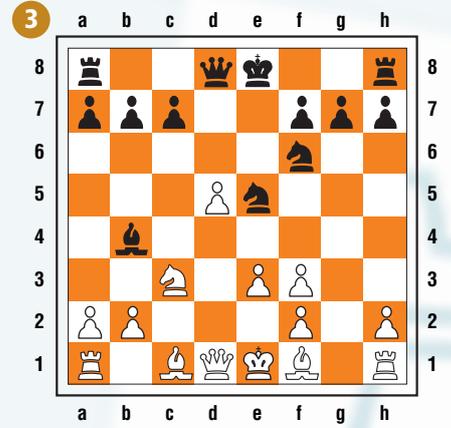
2 pts

Une simple fourchette et c'est gagné.  
Tu as les Noirs.



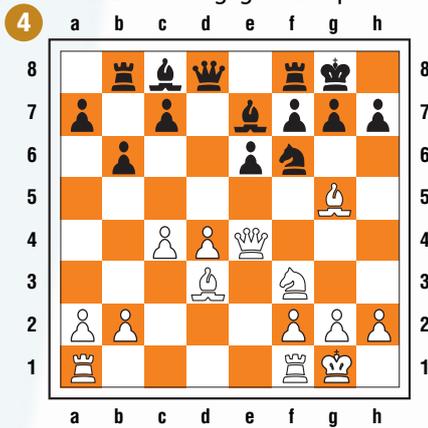
2 pts

Tu as les Blancs. Montre aux Noirs toute la puissance de la Dame !



2 pts

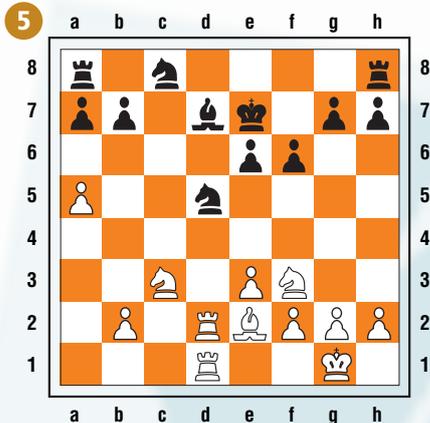
Une astuce bien connue permet aux Blancs de gagner une pièce.



2 pts

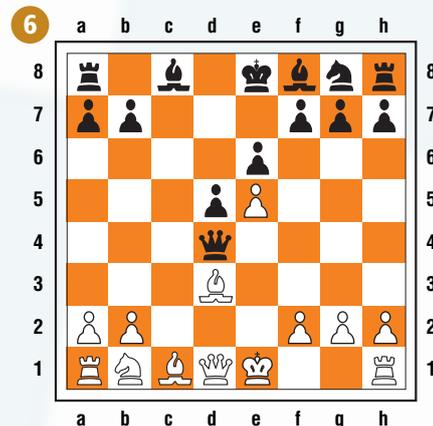


Toutes les pièces blanches sont bien placées.  
Ils gagnent du matériel.



2 pts

Les Noirs sont tombés dans un piège d'ouverture.  
Que joues-tu avec les Blancs ?



2 pts

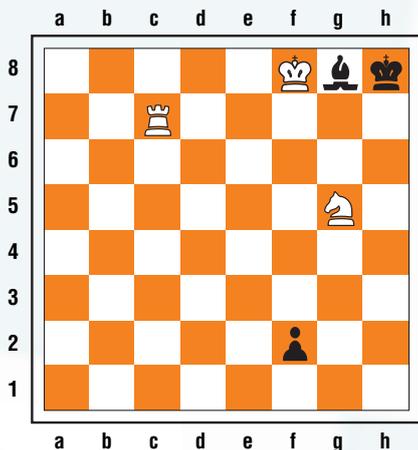
▶▶▶  
suite p. 4



Maintenant, poursuivons par des mats en 2 coups pour les Blancs.

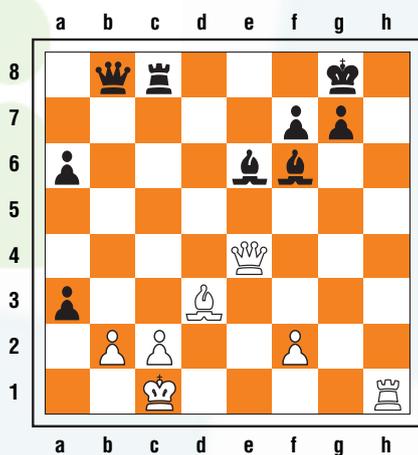
►►► suite de la p. 3

**1** Tout s'enchaîne parfaitement et le Roi noir est dans la boîte.



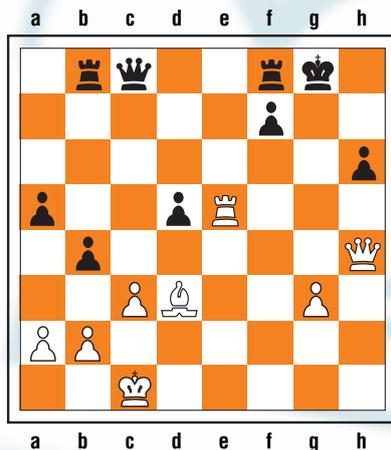
1 pt

**2** Une « attraction »...



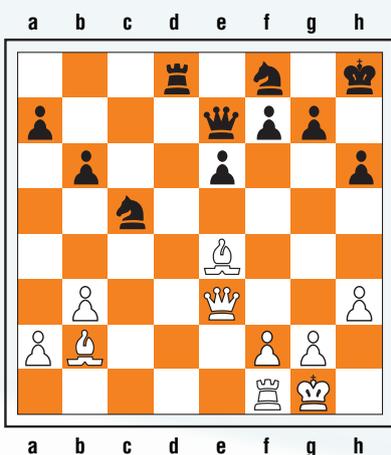
1 pt

**3** L'artillerie lourde...



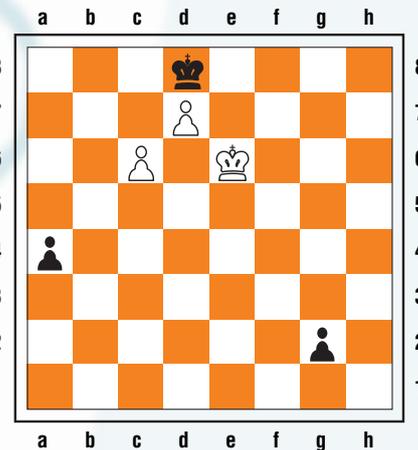
1 pt

**4** Une puissante tactique basée sur le clouage du pauvre pion g7.



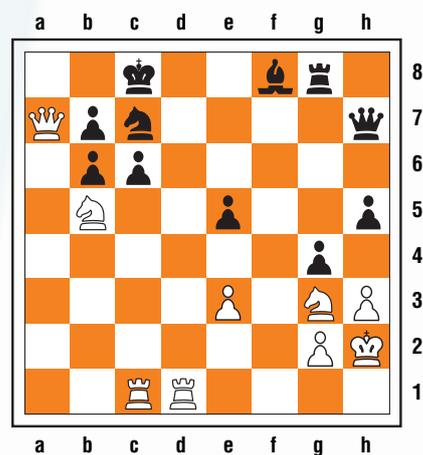
2 pts

**5** Tout en finesse pour ce mat en 2.



1 pt

**6** Et de nouveau, une jolie « attraction » pour finir.



2 pts

**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais, méfie-toi, vérifie tes coups avant de les jouer !

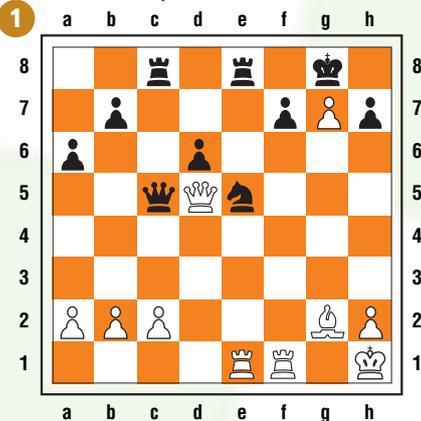
**Plus de 15 points :** Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Les tactiques en 2 coups ? Facile ! Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)



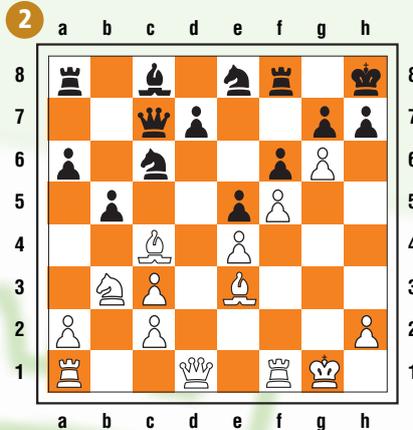
Te voici maintenant face au difficile parcours du Fou.  
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Les Blancs gagnent du matériel.  
Simple et efficace.



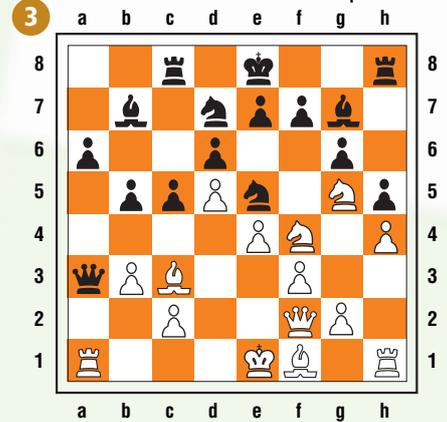
3 pts

Comment attaquer avec les Blancs ?



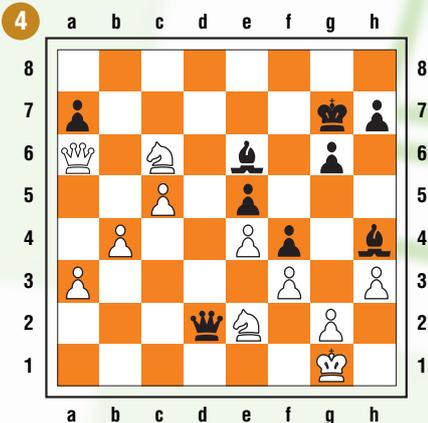
3 pts

Les Blancs viennent de jouer Ta1, pensant enfermer la Dame.  
Mais les Noirs avaient tout prévu...



3 pts

Un joli mat en 3 pour les Noirs.



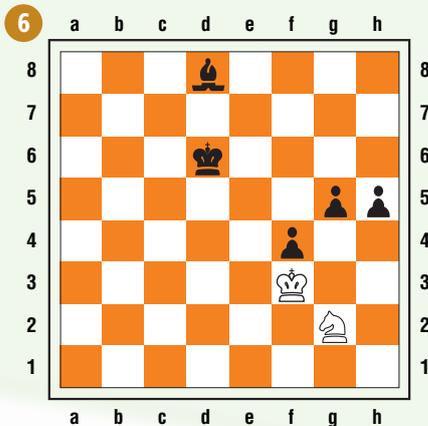
3 pts

Une jolie tactique, longue mais linéaire.  
Tu as les Noirs.



4 pts

Pour finir, voyons un peu ta force de calcul et ta technique en finale...



4 pts



**Quel est ton niveau ?**  
sur un maximum de 20 points

**De 0 à 9 points :** Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

**De 10 à 15 points :** Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais il faut davantage d'imaginatif dans ton jeu !

**Plus de 15 points :** Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable tactiquement et techniquement. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste. Bravo !

solutions des exercices  
[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Kotov

Kalmanok

Russie, 1936

Cette partie est extraite de l'excellent livre d'Alexander Kotov « L'école des échecs ». L'auteur traite de manière schématique l'attaque du Roi adverse, et donne aux lecteurs les moyens d'appliquer sa méthode. Les premiers chapitres sont consacrés au retard de développement, avec pour conséquence directe la punition promise au Roi resté trop longtemps au centre.

Un petit exemple tiré de sa pratique personnelle nous montre ce que peut réaliser une armée bien mobilisée, dans laquelle toutes les pièces trépigent d'impatience et attendent la bataille.

À l'inverse, le camp sous-développé se fait balayer...

**1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Cf6 4.Fg5 dxe4**

Une décision responsable : les Noirs décident d'abandonner le centre, avec l'espoir de simplifier le jeu par quelques échanges.

La position qui en résulte semble favorable aux Blancs, mais cette variante a toujours suscité l'intérêt.

**5.Cxe4 Fe7**

Posant une question immédiate au Cavalier centralisé.

**6.Fxf6**

La réponse usuelle. Kotov abandonne la paire de Fous à son adversaire, mais conserve sa domination centrale, et ainsi son avantage d'espace.

**6...gxf6 !?**

La reprise dynamique, le centre est renforcé et on ne laisse pas aux Blancs la possibilité de piquer le précieux Fou de cases noires.

L'inconvénient majeur est bien sûr l'apparition de nombreuses faiblesses structurelles.

**7.Cf3 Cbd7**

Ce développement n'est plus trop pratiqué de nos jours. **7...f5, 7...b6 ou 7...a6 !?** (Morozevitch) avec l'idée b5 et Fb7 paraissent plus entreprenants.

**8.Fc4 !**

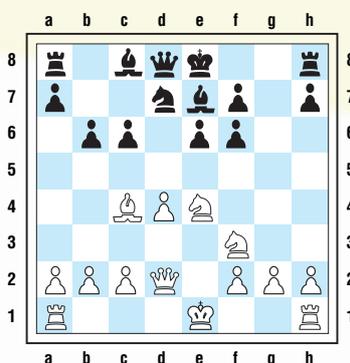
Kotov : « Soulignons le jeu passif auquel les Noirs sont condamnés. Si **8...c5** suivrait le fort coup **9.d5 !** ». Cela semble exact, même si **9...Cb6** se prête à l'analyse.

Quant au coup **8...e5**, ce serait abandonner trop facilement le sort des cases blanches.

**8...c6**

Évite tout désagrément central, mais perd encore un temps précieux.

**9.Dd2 b6**



Kotov s'arrête longuement sur cette position et fait remarquer à juste titre que les Blancs ne doivent pas tarder à engager l'action. « *En aucun cas il ne faut perdre de temps, ce qui permettrait à l'adversaire de souffler, de reprendre ses esprits, et alors adieu à notre avantage.* »

**10.Dh6 !**

Les choses sérieuses commencent. La menace **11...Dg7** est assez embarrassante, Kalmanok doit retarder la mobilisation de ses pièces et parer au plus urgent.

**10...Ff8**

« *Et voilà un développement à rebours* », s'amuse l'auteur.

**11.Df4 Fb7 12.0-0-0 !**

Kotov termine les préparatifs de l'ouverture, et ne se précipite pas en jouant **12...Cd6+**, coup fautif soulageant la défense. Règle d'or en pareille situation : le joueur jouissant d'un avantage d'espace doit bien juger les échanges, les pièces adverses manquent de mobilité et sont souvent passives.

**12...h5**

Reprend le contrôle de certaines cases importantes (h6, h5), tout en créant une menace.

**13.Rb1 ! Fe7 ?**

Kotov ne dit mot, mais ce coup semble mauvais. Kalmanok perd vraisemblablement le fil de la partie ici. Peut-être pensait-il sa position imprenable ?

**13...f5** était indispensable, chassant ce maudit Cavalier.

**14.Dg3 !**

Revenant à l'idée première : le pion h est de nouveau en danger (Dg7-h7).

**14...Cf8 ?**

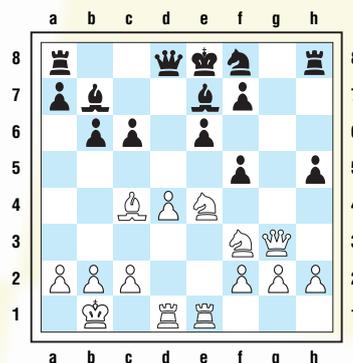
Kalmanok pense pouvoir se permettre cette petite liberté...

**15.The1 !**

Les deux colonnes centrales sont sous contrôle, et le couple royal se retrouve sous le feu des canons. Il suffit de donner l'ordre.

**15...f5**

Trop tard !



**16.d5 !!**

L'unique coup tactique de la partie. Les pièces blanches se jettent sur le Roi noir.

**16...cxd5**

Les autres prises perdent également, les Noirs sont sans défense.

**17.Fb5+ Cfd7 18.Ce5 !**

Si **18...fxe4 19.Dg7 !** gagne facilement, ainsi que **18...Fc8 19.Cc6**.

Ici fut joué **18...Dc7**, laissant le Cavalier et la partie peu après. **1-0**

# QUIZ

**1** Quel nombre de coups minimum faut-il à un Cavalier pour se déplacer de la case e4 en g6 ?

- a) 2
- b) 3
- c) 4

**2** Quand, dans un tournoi de parties lentes, un des joueurs a fait un coup illégal, l'arbitre doit...

- a) le gronder
- b) le disqualifier
- c) lui enlever du temps à la pendule

**3** Comment se nomme la Muse des échecs ?

- a) Caïssa
- b) Milo
- c) Jiva

**4** Comment appelle-t-on le fait d'être en manque de temps pendant la partie ?

- a) Zeitnot
- b) Pat
- c) Zugzwang

**5** Un joueur pousse son pion au bout de l'échiquier, puis manifeste son intention de ne pas le transformer. En a-t-il le droit ?

- a) oui
- b) non
- c) seulement avec l'accord de l'arbitre

**6** Comment s'appelle le jeu d'échecs japonais ?

- a) go
- b) shogi
- c) katuru

**7** Les ministres, les éléphants et les fantassins sont des pièces disparues de l'ancêtre du jeu d'échecs.

- a) Vrai
- b) Faux

**8** Les pions doublés, isolés et bloqués sont généralement faibles : évitez-les !

- a) Vrai
- b) Faux
- c) Sauf en finale

**9** Comment s'intitule le film Inspiré du roman de Bertina Henrichs, avec Sandrine Bonnaire et Kevin Kline, qui sortira dans les salles de cinéma en 2009 ?

- a) Joueuse
- b) La femme qui jouait aux Échecs
- c) Les joueurs

**10** À la mi-octobre, le Président de la République a félicité 4 jeunes Français pour avoir remporté les titres dans leurs catégories de :

- a) Champions de l'Union Européenne
- b) Champions du Monde
- c) Champions de France

solutions ci-contre

## Cahier d'exercices

40 pages  
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la tactique pour une progression rapide

8 € l'unité  
(franco de port)



### BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :

**FFE - Service expéditions - BP 10054  
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex**

Je souhaite recevoir ..... exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : ..... x 8 € = ..... €

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ..... Ville : .....

### L'actualité échiquéenne française



[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

### Solutions du quiz

1.c) - 2.c) - 3.a) - 4.a) - 5.b) - 6.b) - 7.b) - 8.a) - 9.a) - 10.a)  
8 à 10 points : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement dans un club.  
4 à 6 points : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...  
0 à 3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer, à nouveau, les points que tu n'as pas compris.

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.  
 Ont collaboré à ce numéro :  
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)  
 Grégory Bichierai (partie commentée)  
 Vincent Moret  
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)  
 Lesia Dottori (illustrations)  
 Rédacteur en chef : Léo Battesti  
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Liges, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement *Échec et Mat Junior*. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :  
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €  
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :  
**Thierry Barbary • FFE • BP 10054**  
**78185 St Quentin en Yvelines Cedex**  
 Tél : 01 39 44 65 82  
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

[www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

# la boutique FFE



**Les meilleures parties de Garry Kasparov**  
par Igor Stohl  
Edition Olbiris

32€



**Comment battre papa aux échecs**  
Par Murray Chandler  
Edition Olbiris

13€

Premiers cours d'échecs

Réalisé par A. Vilaisarn  
Très utile pour enseigner dans les écoles



22€

Animateur diplômé :  
Prix public : 39€



**Jeu plastique**

Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyle. Idéal pour les écoles. 3 pièces minimum.

11€



**Pendule Silver**  
L'unité : 64€  
À partir de 5 : 57€



**Echiquier mural**  
Echiquier mural roulant avec sa housse de transport

60€



**Shredder 9**  
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.

39€



**Golden Blitz 2005**  
DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005

15€

Passez vos commandes sur [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr)

## Les Blancs matent en deux coups

