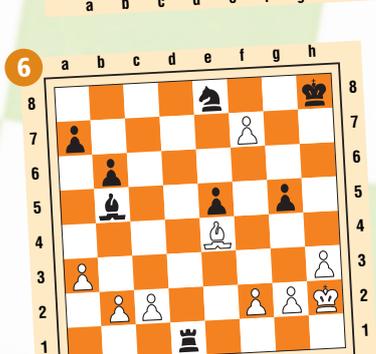
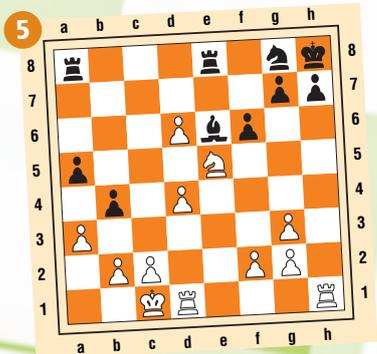
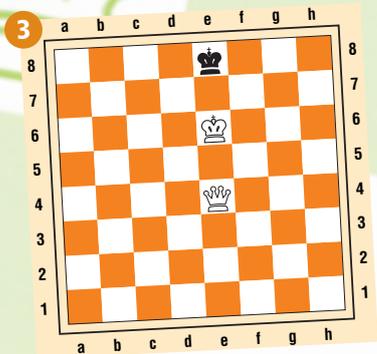
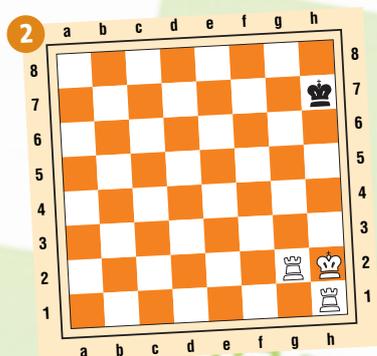
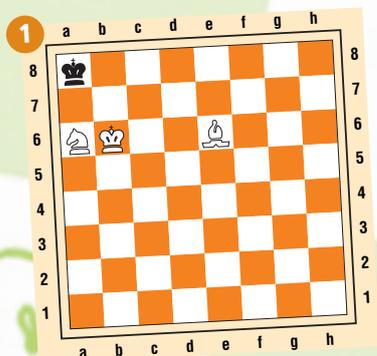


Échec et mat en un coup



exercices

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

NOUVEAU partie commentée

- p. 6 Capablanca - Levenfish (1935)

quiz p. 7

Vassili Chesterkine, le petit poussin des îles

Il porte un prénom et un nom à la consonance très russophone. Mais il a la nationalité 100 % française. Un petit Français bien de chez nous, serait-on presque tenté d'ajouter. Même si le bien de chez nous est à 20000 km et 22 heures d'avion de Paris !



Vassili Chesterkine vient d'avoir 8 ans. Il habite à Pirae, non loin de Papeete, la capitale de la Polynésie française. Dans l'archipel de Tahiti, avec ses lagons bleus peuplés de poissons exotiques, ses cocotiers, ses vahinés et ses plages de sable blanc infinies.

Le jeune Polynésien a découvert le jeu d'échecs à l'âge de 4 ans et demi. « À l'école maternelle ! » Très vite, il rejoint tout naturellement l'école d'échecs des Remparts (EEIR) de Jean-Pierre Cayrou à Papeete. À cinq ans, il demande à sa maman d'être abonné à Europe-Echecs, alors qu'il sait à peine lire. Lors d'une soirée au restaurant, sa maman lui conseille de prendre un livre pour ne pas s'ennuyer. Finalement, elle retrouve au fond de son sac l'énorme pavé de plusieurs milliers d'exercices du père des sœurs Polgar.

Outre ses cours au club, Vassili bénéficie de la visite dans l'île des entraîneurs Yannick Berthelot et Éric Leriche, et du jeune Adrien Demuth, qui a passé plusieurs années à Tahiti, pour progresser rapidement. Aux championnats de France du Grand-Bornand en 2007, pour sa première participation, il signe un prometteur 7 points sur 9 en petits-poussins, ce qui lui vaut une belle 4^e place. Cette année, à la Roche-sur-Yon, toujours en petits-poussins, Vassili fait plus que confirmer en écrasant la catégorie avec 9/9 et en devenant ainsi le premier champion de France polynésien de l'histoire.

Dans la foulée, la FFE a décidé d'intégrer le tout jeune champion dans son pôle espoir en lui attribuant une bourse de 1500 euros pour son entraînement. Histoire de montrer que la Fédération ne perd pas de vue ses joueurs, même ceux qui sont de l'autre côté du globe.

À la Roche-sur-Yon, grâce notamment aux 9 points de Vassili et aux 7 de Jérémy Lilin dans la même catégorie, Papeete a terminé 5^e au classement par clubs. Devant plusieurs grosses écuries présentes en Top jeunes. Le grand bond en avant des échecs polynésiens ne fait sans doute que commencer.





Parcours du pion

Voyons si tu sais contrer le terrible « coup du berger ».
Regarde bien la menace blanche.

Tu as les Noirs (sauf au dernier exercice).

Es-tu un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or ?

Bon courage et bonne chance!

1

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	7
6			♙					6
5				♙				5
4		♞		♙				4
3					♚			3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞		♚	♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

----- 3 pts

2

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	7
6			♙					6
5				♙				5
4		♞		♙				4
3								3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞	♚		♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

----- 3 pts

3

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	7
6			♙				♙	6
5			♙					5
4		♞		♙				4
3					♚			3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞	♚		♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

----- 3 pts

4

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	7
6			♙			♙		6
5				♙				5
4		♞		♙				4
3					♚			3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞	♚		♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

----- 3 pts

Les Blancs viennent de jouer g4. Attention !

5

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	7
6			♙			♙		6
5				♙				5
4		♞		♙		♙		4
3					♚			3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞	♚		♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

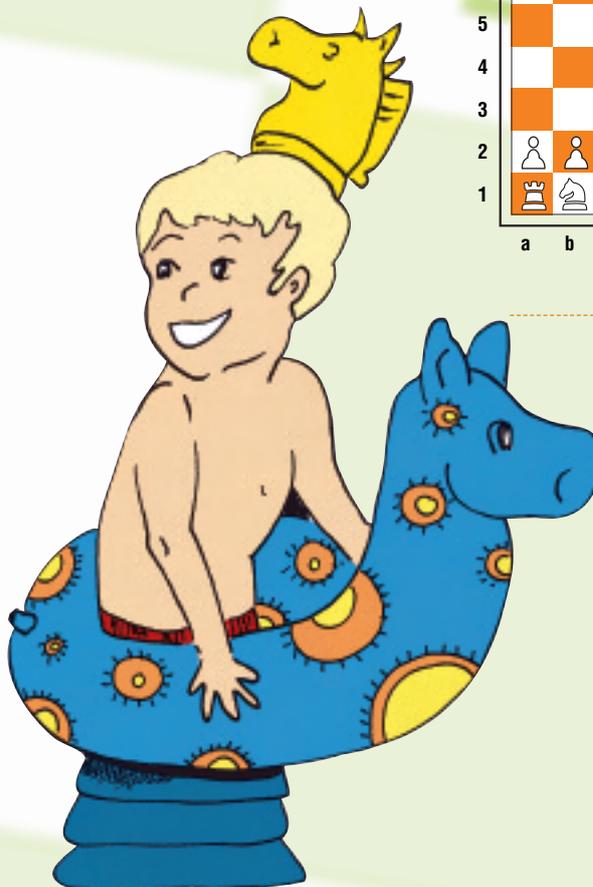
----- 4 pts

Voyons si tu connais ce piège classique.
Les Noirs viennent de jouer ...g6 ??
Que joues-tu avec les Blancs cette-fois ?

6

8	♠	♜	♞	♚	♛	♞	♜	8
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	7
6				♙				6
5							♙	5
4		♞		♙				4
3								3
2	♙	♙	♙	♙		♙	♙	2
1	♠	♞	♞	♚		♞	♠	1
	a	b	c	d	e	f	g	h

----- 4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

Révise bien le « coup du berger » car il est terrible !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu connais le « coup du berger » mais reste quand même sur tes gardes !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Le « coup du berger » ? Facile !

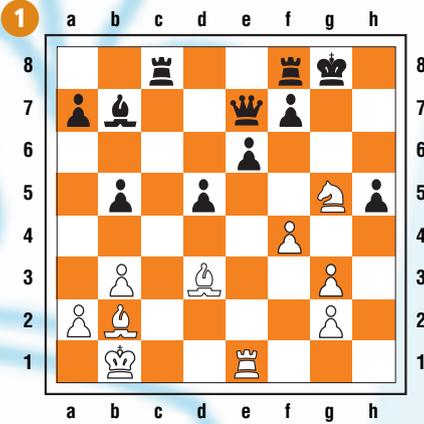
solutions des exercices
www.echecs.asso.fr



Parcours du Cavalier

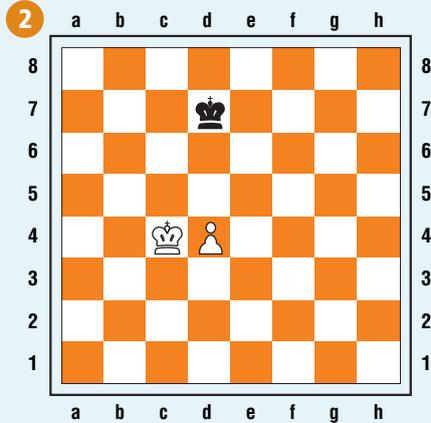
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. A toi de jouer !

Les Blancs matent en 1 coup.



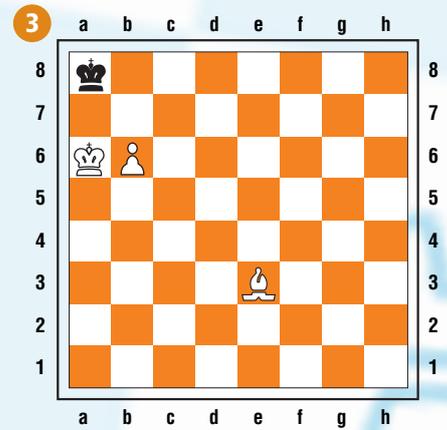
3 pts

Un peu de technique : que joues-tu avec les Blancs ?



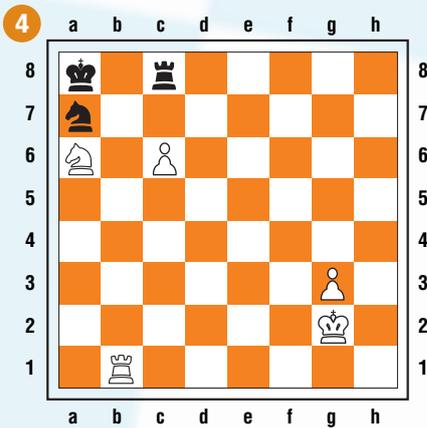
3 pts

Les Blancs matent en 2 coups.



3 pts

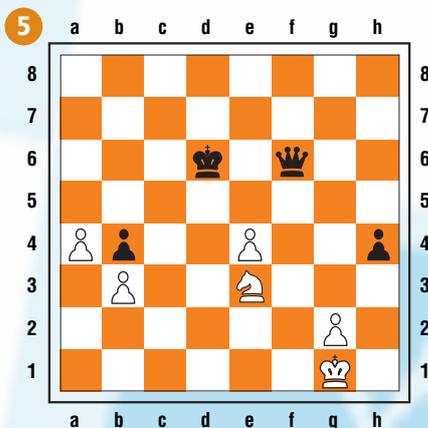
Encore un mat en 2 pour les Blancs.



3 pts

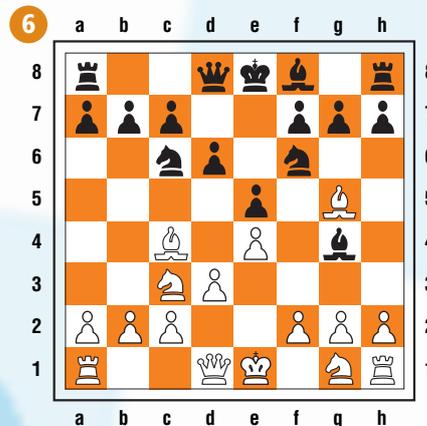


Une pirouette tactique et les Blancs gagnent.



4 pts

Une astuce classique : les Noirs viennent de jouer ... Fg4 ?? Que fais-tu avec les Blancs ?



4 pts

Quel est ton niveau ?

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien et tu as une excellente technique en finale. Tu peux attaquer le niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

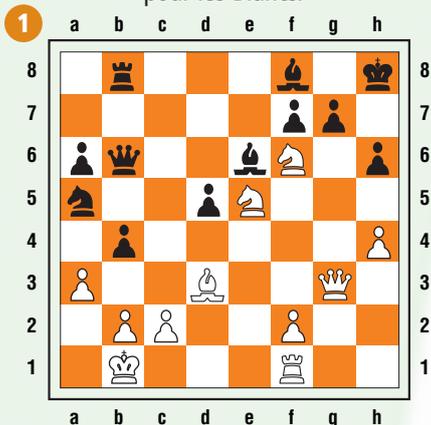
niveau 3



Parcours du Fou

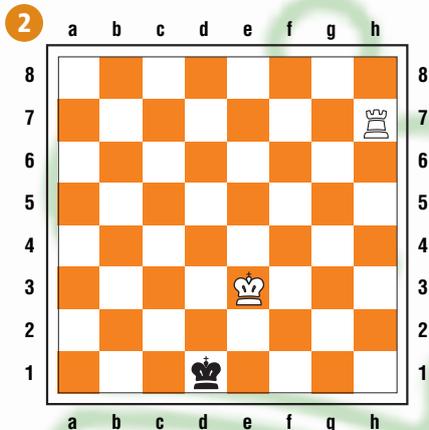
Te voici maintenant face au "parcours du Fou".
Fais chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or.
Bon courage et bonne chance !

Un coup terrible et c'est mat en 2 pour les Blancs.



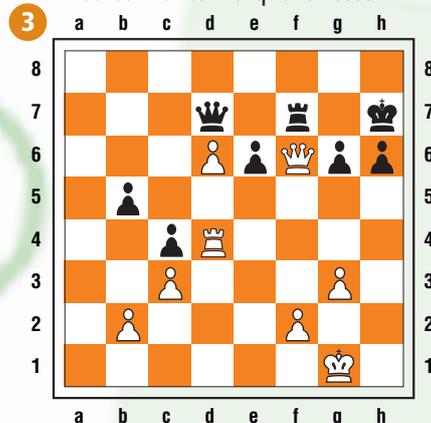
3 pts

Encore un mat en 2. Technique, cette fois.



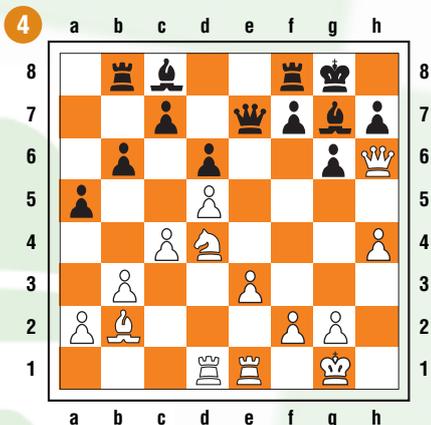
3 pts

Un vrai passage en force et les Blancs marquent l'essai.



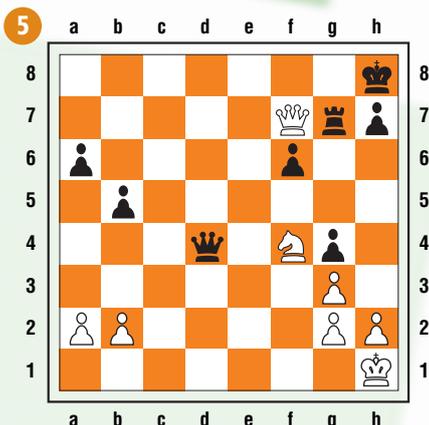
3 pts

Mat en 3 pour les Blancs. Puissant et efficace !



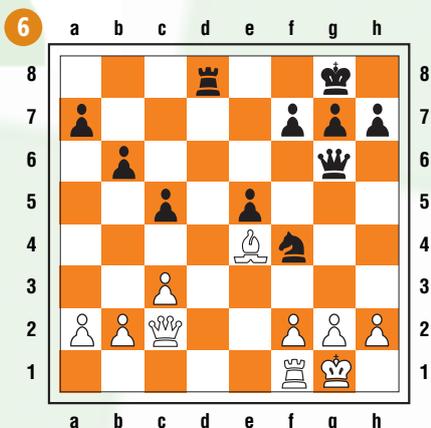
3 pts

Encore un mat en 3 pour les Blancs.

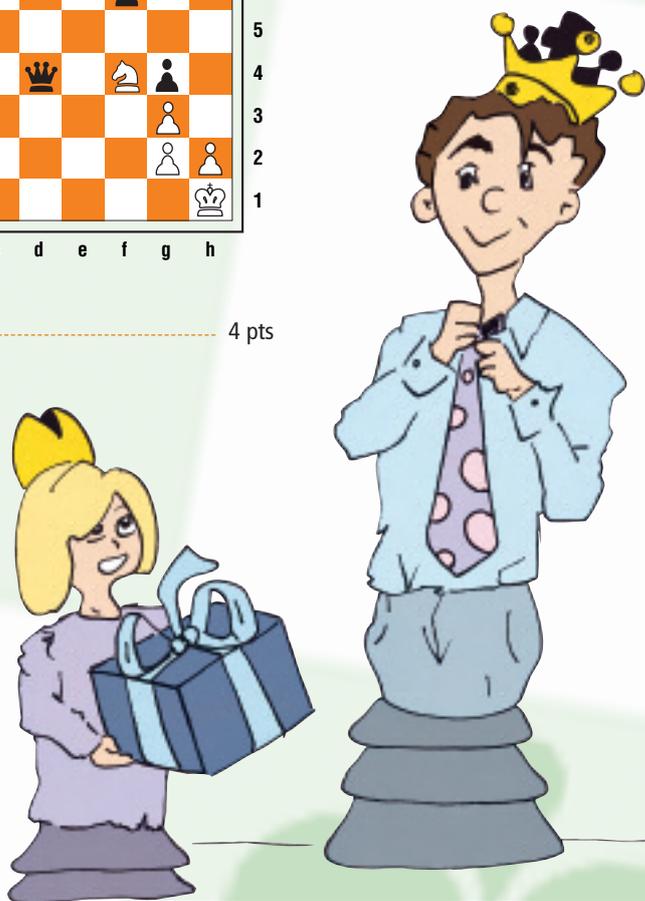


4 pts

Les Noirs déclenchent un vrai déluge tactique !



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible! Tu es un Fou d'or ! Ta force de calcul et ta grande imagination font de toi un tacticien redoutable ! Bravo ! Tu peux passer au niveau suivant, le terrible "parcours de la Tour" que peu de joueurs ont réussi.

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

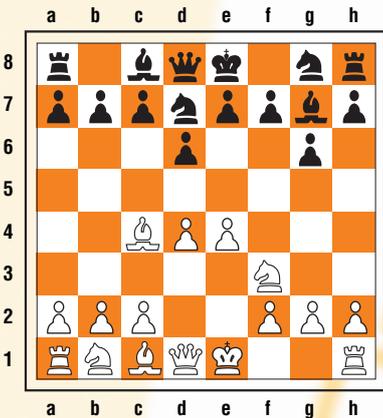


Parcours de la Tour

Te voici maintenant face au difficile "parcours de la Tour".
Tu dois mettre à l'épreuve ton potentiel d'attaque.
Il ne suffit pas de trouver le 1^{er} coup. Ce niveau demande de la précision et de la profondeur dans tes calculs.

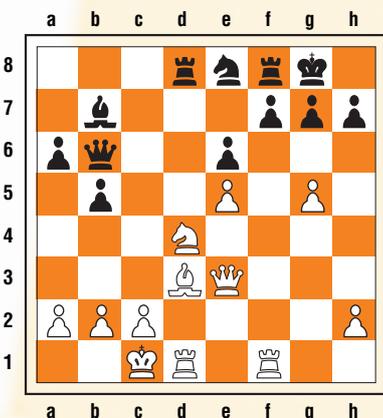
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or.
Bon courage et bonne chance !

- 1** Voici l'ouverture : 1.e4 g6 2.d4
♠g7 3.♘c4 d6 4.♙f3 ♘d7 ??
Que joues-tu avec les Blancs ?
Donne toutes les variantes.



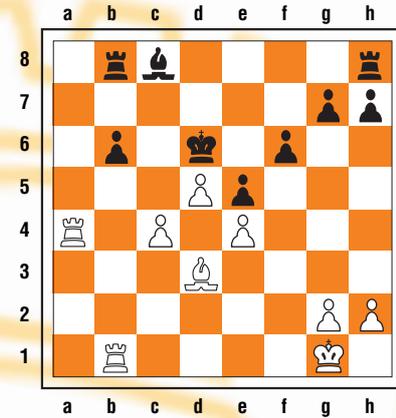
3 pts

- 2** Voyons un peu si tu attaques aussi bien que le Champion du monde Vishy Anand, surnommé le « Tigre de Madras » !
Tu as les Blancs.



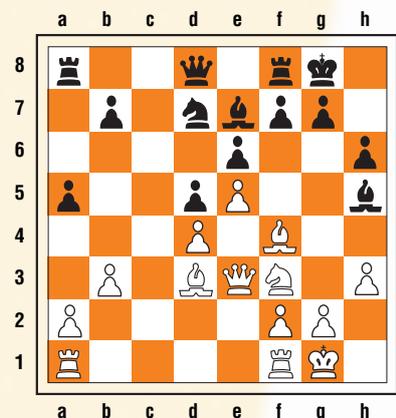
3 pts

- 3** Encore une position pour évaluer ton sens de l'attaque.
Que joues-tu avec les Blancs ?



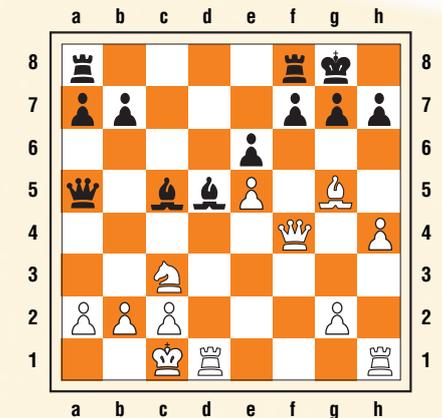
3 pts

- 4** Le 1^{er} coup est facile à trouver... mais il faut tout calculer !
À toi de jouer !



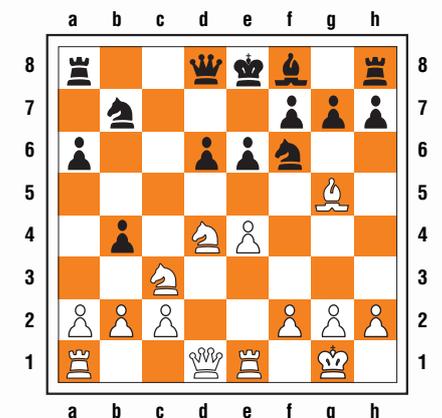
3 pts

- 5** Là aussi, le 1^{er} coup est facile à trouver... mais le but de l'exercice est de calculer le reste !
Tu as les Blancs.



4 pts

- 6** Voyons si tu es aussi précis que le « magicien de Riga », le grand Mikhaïl Tal lui-même !
Tu as les Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu vois vite et bien. Tu es très précis lorsque tu passes à l'attaque. Tactiquement, tu es redoutable. Il vaut mieux ne pas avoir à se défendre contre toi. Bravo !

solutions des exercices
www.echecs.asso.fr

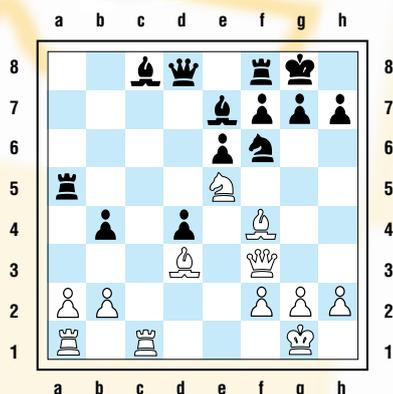
Cette nouvelle rubrique s'adresse principalement aux joueurs ayant déjà une bonne base échiquéenne. Mais tous les amateurs éprouveront du plaisir à suivre ces belles parties. L'un des plus sûrs moyens, en tous cas, pour progresser...



À quel moment faut-il attaquer ?

Jose Raul Capablanca **Grigory Levenfish**

Tournoi de Moscou, 1935



Il est important de relever en premier lieu les principales caractéristiques de la situation sur l'échiquier. Procédons par étapes :

La situation des Rois

Les roques sont solides, et il semble difficile pour les deux joueurs d'envisager une offensive sur l'aile Roi.

La situation matérielle

Un pion de plus chez les Noirs, atout toutefois insignifiant puisque nous sommes toujours en milieu de jeu.

La situation des pièces

La balance penche nettement en faveur des Blancs : l'avance de développement, les pièces centralisées, le contrôle de la colonne ouverte et des cases de pénétration en c6 (Ce5) et en c7 (Ff4 ou Tc1).

La situation centrale

les Blancs contrôlent la case e4, occupent et contrôlent la case e5. Les Noirs ne tirent pas le même profit des autres cases centrales : ils contrôlent d5, mais le pion isolé et bloqué sur d4 est moins efficace que le Ce5 ! De plus, l'emprise centrale des Blancs interdit toute contre-attaque dans ce secteur.

Que faire ? La stabilité centrale "oblige" les adversaires à travailler sur les ailes. Les pièces blanches sont mieux disposées pour manœu-

vrer sur l'aile Roi : la position agressive du Ce5 et du Fd3, la présence du Ff4 et de la Dame en f3 vont permettre de créer un rapport de forces favorable.

José Raul Capablanca, le troisième champion du monde de l'histoire, va démontrer avec force et simplicité les avantages de sa position.

1.Dh3!

La Dame se replace pour exercer une pression désagréable sur le pion h7. Maintenant, la stabilité du Cf6 devient l'enjeu positionnel n°1.

1.Cc6? immédiatement n'allait pas en raison de *1...Fb7!*

1...Tc5!

Un très bon coup de défense. Les Noirs contestent la colonne c, tout en parant les menaces tactiques. Le coup automatique *1...Fb7?* était contré par *2.Cg4*, avec la double menace *3.Cxf6+* et *3.Fc7*.

2.Txc5! Fxc5 3.Fg5!

L'échange des Tours a permis, sans la moindre perte de temps, de s'en prendre au défenseur. Les effets du clouage ne vont pas tarder à se faire sentir.

3...h6

La seule parade satisfaisante, encore que ce soit au prix d'un affaiblissement des pions du roque. *Si 3...g6? 4.Cc6! Dc7 5.Fxf6 Dxc6 6.Dh6* suivi du mat.

4.Cg4!

Capablanca continue tranquillement son plan, et amène une nouvelle pièce pour soutenir l'offensive. Les menaces sur f6 et sur h6 deviennent inquiétantes.

4...Fe7

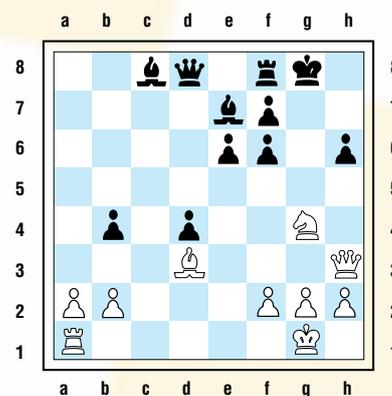
4...hxcg5? 5.Cxf6+ conduit bien évidemment au mat.

5.Fxf6!

Plus précis et plus efficace que Cxh6.

5...gxf6!

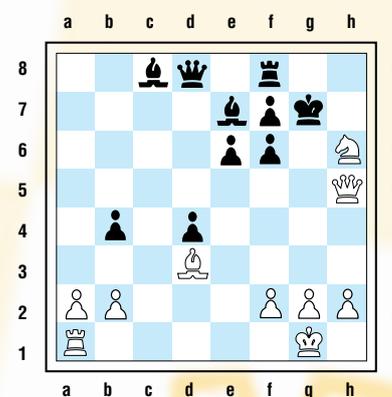
Levenfish complique au maximum la tâche de son adversaire. Après *5...Fxf6?* le gain était linéaire. *6.Cxh6+ gxh6 7.Dxh6 Te8 8.Fh7+ Rh8 9.Fg6+ Rg8 10.Dh7+ Rf8 11.Dxf7*. Une manœuvre de mat que l'on retrouve fréquemment dans la pratique, donc à retenir.



6.Cxh6+ Rg7 7.Dg4+!

Première astuce tactique, permettant à la Dame blanche de se rapprocher. *Si 7...Rhx6? 8.Dh4+ et Dh7 mat.*

7...Rh8 8.Dh5 Rg7



9.Cxf7!

Encore une fois la faiblesse de la case h7.

9...Th8

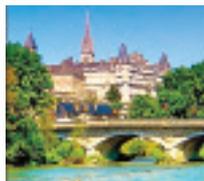
9...Txf7? 10.Dh7+ Rf8 11.Dh8 mat.

10.Dg6+

Et les Noirs déposent les armes.

QUIZ

1 Où se dérouleront les 83^{es} championnats de France cet été ?



- a) à Pau b) à Aix-les-Bains c) à Strasbourg

2 Quelle est le prénom du jeune prodige norvégien Carlsen ?

- a) Edgar
b) Simen
c) Magnus

3 Comment appelle-t-on la notation des parties d'échecs ?

- a) la notation algébrique
b) la notation alphabétique
c) la notation descriptive

4 Un arbitre constate la position suivante : un Roi blanc en h6, une Tour blanche en g7, et un Roi noir en h8. C'est aux Noirs de jouer. Que va-t-il annoncer ?

- a) les Blancs gagnent car ils ont fait échec et mat
b) Les Noirs sont pat donc partie nulle.
c) Il donne les Blancs vainqueurs au point.

5 Les pions doublés, isolés et bloqués sont faibles : évitez-les !

- a) vrai
b) faux
c) sauf en finale

6 Combien la France compte-t-elle de Grands Maîtres Internationaux ?

- a) 12 b) 20 c) 29

7 Comment peut-on qualifier le jeu de l'ex-champion du monde Garry Kasparov ?

- a) attentiste
b) défensif
c) offensif

8 Joueur d'échecs, joueur de bridge, docteur en mathématiques, docteur en philosophie, sociologue et ami d'Albert Einstein. Qui suis-je ?

- a) Emmanuel Lasker
b) José Raul Capablanca
c) Alexandre Alekhine

9 Quand on a pris une Tour et perdu un Cavalier :

- a) On a gagné une qualité
b) On a perdu une qualité
c) On a gagné l'opposition

10 Aux échecs, comment dit-on "Tour" en anglais ?

- a) Rook
b) Tower
c) Castle

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

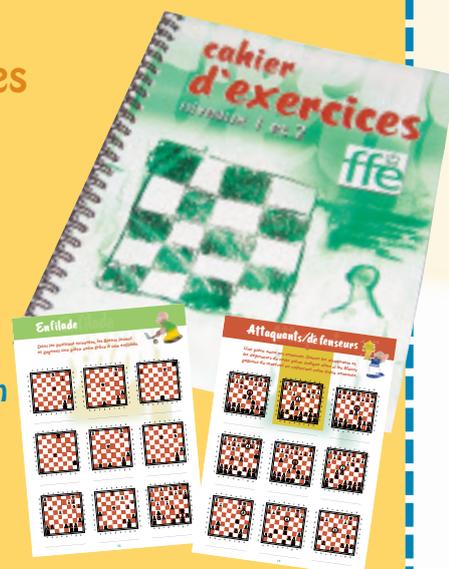
40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

L'actualité échiquéenne française



www.echecs.asso.fr

Solutions du quiz

1.a) - 2.c) - 3.a) - 4.b) - 5.a) - 6.c) - 7.c) - 8.a) - 9.a) - 10.a)
0-5 pts : Détends-toi. Recommence le test en allant un peu moins vite.
6-8 pts : Pas mal ! Tu as de bonnes connaissances. Un petit effort et tu seras dans la catégorie des meilleurs.
9-10 pts : Bravo. Ta culture échiquéenne est excellente. Tu es dans la catégorie la plus forte. Peut-être es-tu déjà un champion ?

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat.
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Grégory Bichierai (partie commentée)
 Vincent Moret
 Jean-Philippe Orsoni (quiz)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
Thierry Barbary • FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :
www.echecs.asso.fr
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.
 Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.
 Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
 par Igor Stohl
 Edition Olibris
32€



Comment battre papa aux échecs
 Par Murray Chandler
 Edition Olibris
13€

Premiers cours d'échecs
 Réalisé par A. Vilaisarn
 Très utile pour enseigner dans les écoles
 Animateur diplômé : **22€**
 Prix public : **39€**



Jeu plastique **11€**
 Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 5 pièces minimum.



Pendule Silver
 L'unité : **64€**
 À partir de 5 : **57€**



Shredder 9
 7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.
39€



Golden Blitz 2005
 DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACP qui a eu lieu à Moscou en 2005.
15€



Echiquier mural
 Echiquier mural roulant avec sa housse de transport
60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

corsican circuit 2008

100 000 € de prix

BASTIA
 25/26 octobre
 Théâtre de Bastia

AJACCIO
 27/28 octobre
 Palais des Congrès

DIMANCHE 26 OCTOBRE 2008
 Théâtre de Bastia - 15 h

GARRY KASPAROV
 défie l'ÉQUIPE DE CORSE
 simultanée contre les meilleurs joueurs corse

www.opencorsica.com

En partenariat avec la CCM Airlines

Corsican Circuit

30 000 € de prix

Tournois réservés aux
 - de 16 ans
 - de 1600 elo

TOURNOIS DES JEUNES
 25+26 oct 2008 • BASTIA
 27+28 oct 2008 • AJACCIO

Inscriptions gratuites

Bastia • 8 rondes de 15'3"
 Ajaccio • 10 rondes de 15'3"

1^{er} prix BASTIA
 Mac Book Air

1^{er} prix AJACCIO
 Un voyage à Eurodisney pour 2 personnes

2^e prix Home Cinema

3^e prix Ordinateur portable

4^e prix Play Station 3

5^e prix Ordinateur

Prix par catégories
 Pouches-pousins, pousins, poupées, bonjournis, rétroviseurs, scotch

1^{er} prix Sony PSP

2^e prix DS Lite

3^e prix Ipad

4^e prix Du 3M 10

5^e prix Télévision

6^e prix Ipad Vidéo

7^e prix Console Wii

8^e prix Caméscope

9^e prix X-BOX 360

10^e prix

et de nombreux Cadeaux pour tous les participants !

* Les prix sont identiques aux deux tournois, à l'exception des 2 premiers prix.

www.ccm-airlines.com