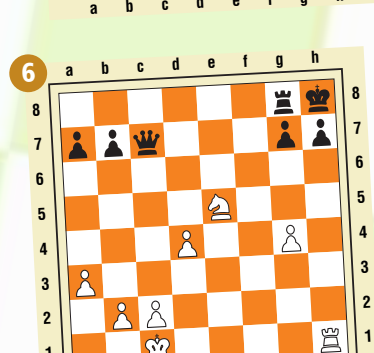
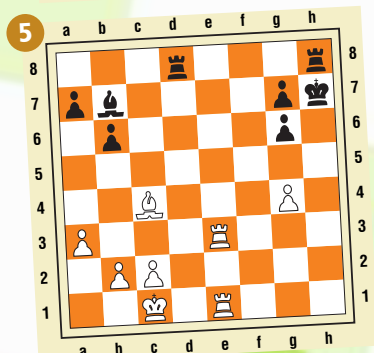
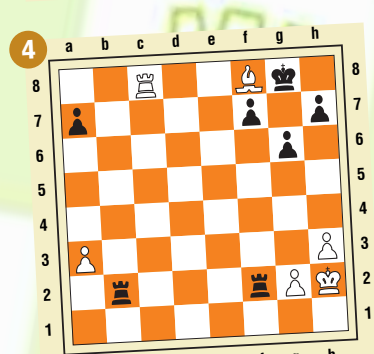
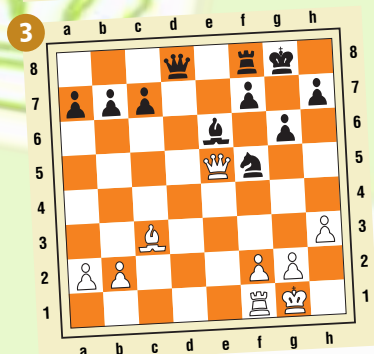
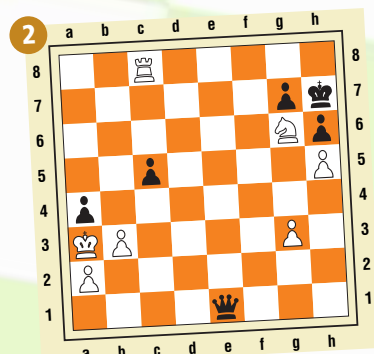
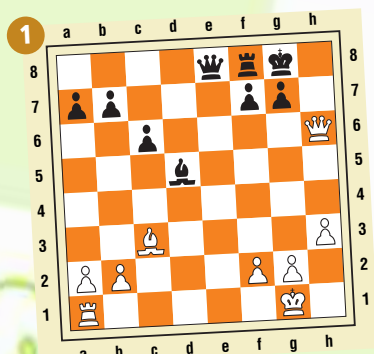


Échec et mat en un coup



Anna Styazhkina, une poussine en or

C'est bien connu, les enfants naissent dans des choux ou dans les roses. Mais certains pourraient naître également sur un échiquier. Ça aurait pu être le cas d'Anna Styazhkina. Un papa maître international, et une maman grand-maître féminin. Il n'en fallait pas plus pour que l'enfance de la fillette se décline en noir et blanc sur les 64 cases. Anna a vu le jour en 1997 à Saint-Petersbourg. La ville natale de très nombreux champions d'échecs : Botvinnik, Kortchnoi, Spassky, ou plus près de nous Svidler ou Khalifman, pour ne citer que quelques-uns des plus illustres.



La jeune Russe fait ses premiers pas sur l'échiquier à l'âge de 4 ans. Sa maman est tout naturellement son premier entraîneur. Le papa prend le relais quand elle atteint 7 ans. Dans un tel environnement familial, les progrès ne se font évidemment pas attendre. En 2007, Anna participe aux championnats d'Europe des moins de 10 ans en Croatie. Une défaite à la 5^e ronde face à Cécile Haussernot laisse la Française s'envoler vers le titre. Anna termine sur la 2^e marche du podium. Mais elle prend une revanche éclatante deux mois plus tard aux championnats du monde en Turquie : médaille d'or avec 9,5/11 et un point d'avance sur les suivantes. Quand elle n'est pas devant un échiquier (elle avoue travailler parfois

4 heures par jour), la championne du monde pratique la natation et la danse, et aime jouer du piano électrique. Elle ne se voit pas encore joueuse d'échecs professionnelle, mais apprécie beaucoup le milieu. En mars dernier à Stockholm, à l'occasion du Ladies Open, le plus grand tournoi féminin de l'histoire, Anna Styazhkina était la plus jeune des participantes.

« Les échecs me permettent de voyager dans le monde entier et surtout de me faire plein de nouvelles amies ! ». Sans doute dans le sourire de cette jeune fille peut-on voir une des illustrations de la fameuse maxime de Joseph Conrad : « Il y a plus d'aventures sur un échiquier que sur toutes les mers du monde. »



exercices
infos
jeux

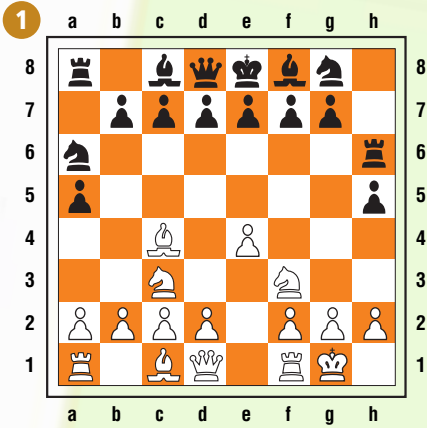
- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- p. 5 Niveau 4 Parcours de la Tour



Parcours du pion

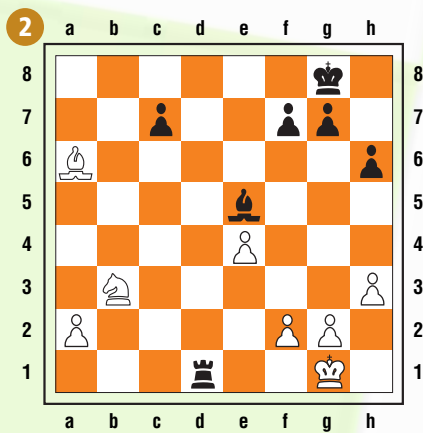
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Qui a le mieux joué l'ouverture ?
Les Blancs ou les Noirs ?



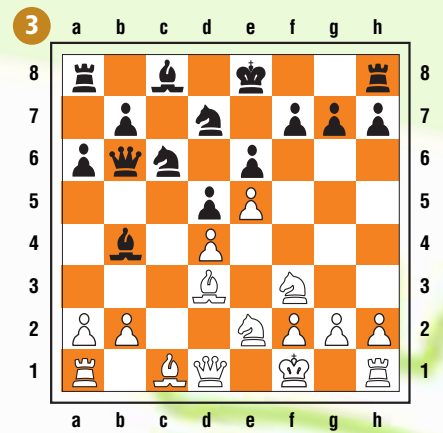
3 pts

Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve. Tu as les Blancs.



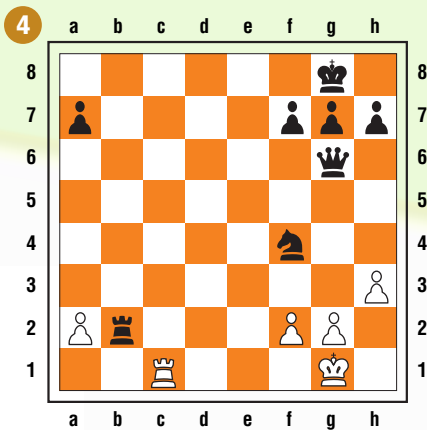
3 pts

Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ?



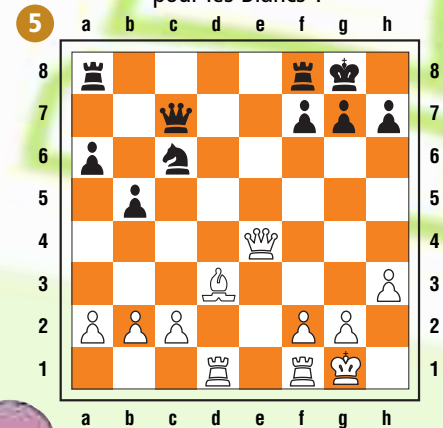
4 pts

Les Blancs retournent la situation avec le terrible mat du couloir !



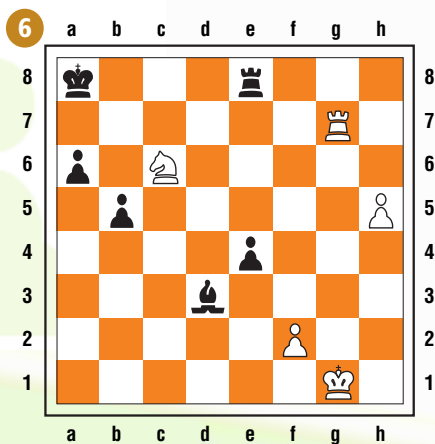
3 pts

Encore un échec et mat en 1 coup pour les Blancs ?

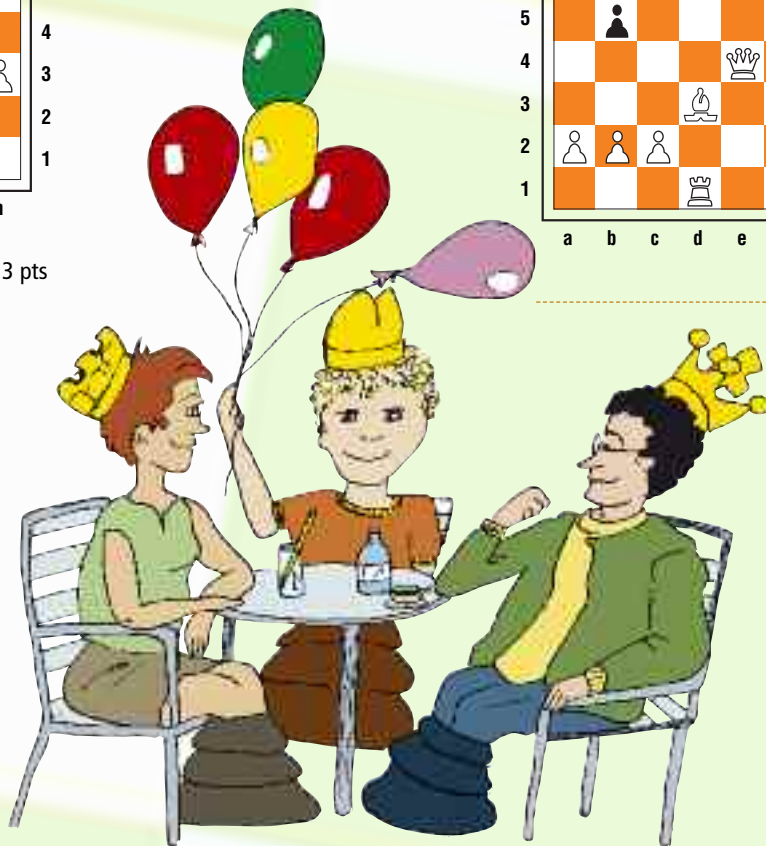


3 pts

Echec et mat pour les Blancs.



4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques mais, attention, vérifie tes coups avant de jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu vois tous les mats en un coup et tu développes bien tes pièces. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

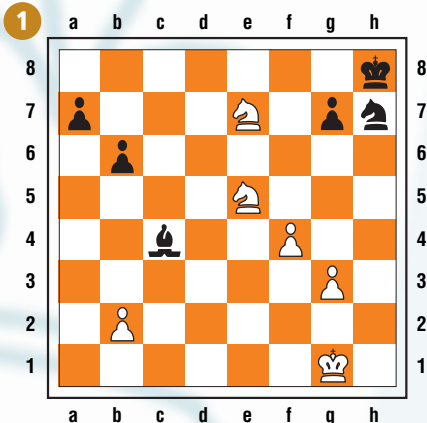
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Cavalier

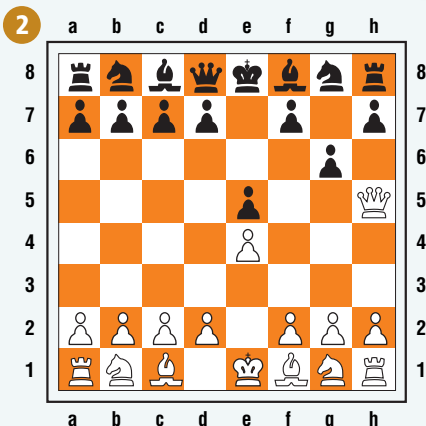
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. A toi de jouer !

Les Blancs matent en 1 coup. Attention, vérifie bien avant de jouer ton coup !



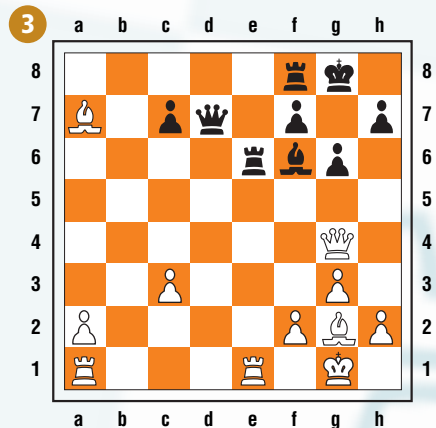
3 pts

Les Noirs viennent de jouer ... g6 ??
Que fais-tu avec les Blancs ?



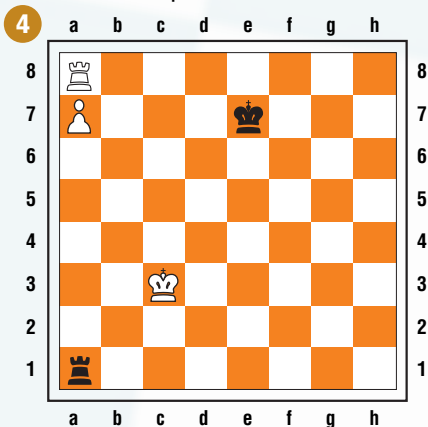
3 pts

Une attaque à la découverte simple mais efficace. Tu as les Noirs cette fois.



3 pts

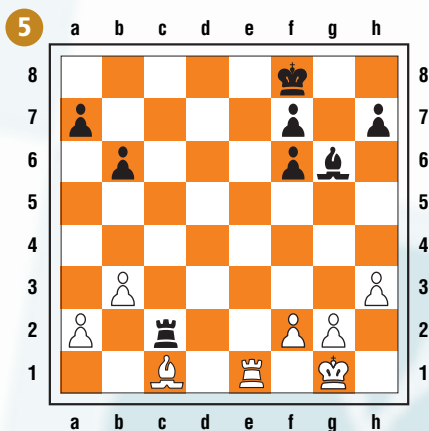
Une petite astuce permet aux Blancs de remporter cette finale.



4 pts

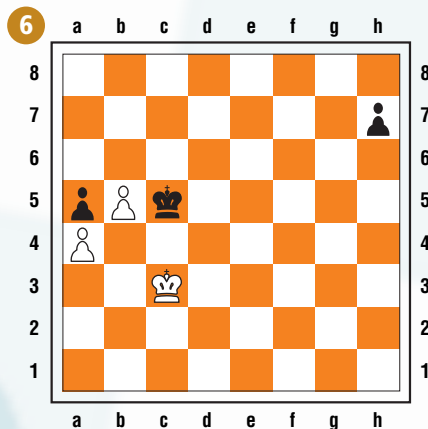


Echec et mat en 2 coups pour les Blancs.



3 pts

Et pour finir, voyons un peu ta technique. C'est aux Noirs de jouer. Qui est mieux dans cette position ?



4 pts

Quel est ton niveau ?

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien et tu as une excellente technique en finale. Tu peux attaquer le niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

niveau 3

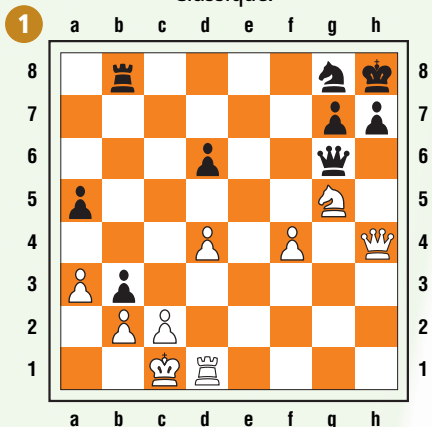


Parcours du Fou

Te voici maintenant face au "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or.

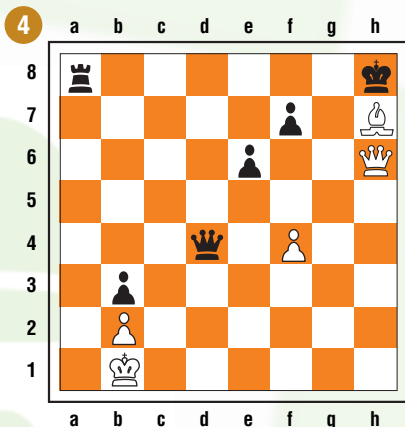
Bon courage et bonne chance !

Echec et mat en 2 coups pour les Blancs. Classique.



3 pts

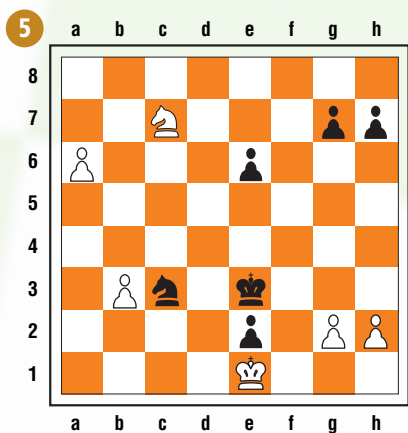
Une manœuvre de mat classique en 3 coups qu'il faut absolument connaître. Tu as les Blancs.



3 pts

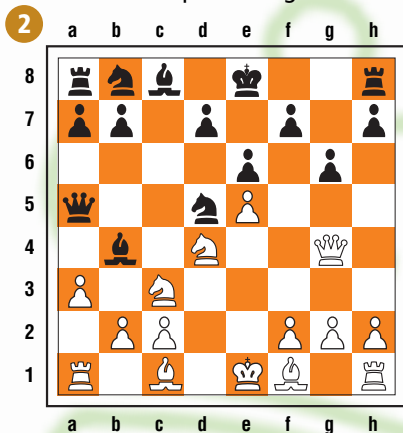
Là encore, il te faut un peu d'imagination pour trouver le chemin de la victoire.

Tu as les Noirs cette fois.



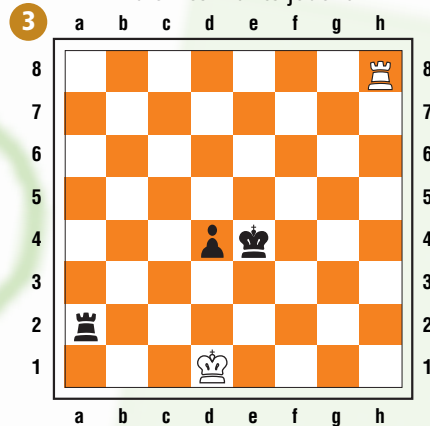
4 pts

Les Blancs jouent et gagnent du matériel. Il te faut un peu d'imagination...



3 pts

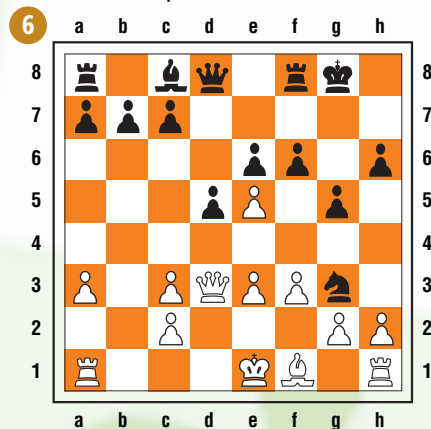
Un petit test sur ta technique en finale. Les Blancs jouent.



3 pts



Et pour finir, un échec et mat en 4 coups pour les Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu joues bien les tactiques, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible! Tu es un Fou d'or ! Ta force de calcul et ta grande imagination font de toi un tacticien redoutable ! Bravo ! Tu peux passer au niveau suivant, le terrible "parcours de la Tour" que peu de joueurs ont réussi.

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours de la Tour

Te voici maintenant face au difficile "parcours de la Tour". Ce niveau demande de la précision et de la profondeur dans tes calculs. Tu dois mettre à l'épreuve ton potentiel d'attaque. Voyons si tu es une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or. Bon courage et bonne chance !

Mat en 4 pour les Blancs.

1

	a	b	c	d	e	f	g	h
8				♔			♚	♖
7						♙		
6			♙		♘		♙	
5								♙
4		♙		♗	♔			♙
3	♙	♘						
2		♙						
1		♔						♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 3 pts

Tu as les Noirs cette fois. A toi de jouer !

4

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	♖	♗	♘	♔	♖	♗	♘	♙
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙
6								
5				♘	♘			
4		♙						
3					♙	♘		
2	♙			♙	♘	♙	♙	♙
1	♖	♗		♔	♖			♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 3 pts

Voyons un peu ta rapidité à monter une attaque. Quelques coups précis, et c'est gagné. Tu as les Blancs.

5

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	♖	♗	♘	♔	♖	♗	♘	♙
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙
6								
5		♘			♘			
4								
3			♙					
2	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙
1	♖	♗	♘	♔	♖			♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 4 pts

Cette attaque demande de la précision. Tu as les Blancs.

2

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	♖		♘		♔	♘		♖
7	♙					♙	♙	♙
6			♙	♙	♙			
5	♔					♘		
4								
3		♙			♔			
2	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙
1	♖			♔				♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 3 pts

Voyons si tu es capable de défendre une position difficile. Que joues-tu avec les Blancs ?

3

	a	b	c	d	e	f	g	h
8								♔
7						♙		
6	♙		♙			♙	♙	
5			♙	♔				
4		♙						
3		♙			♖			
2	♙						♙	♙
1	♖				♔			♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 3 pts

Une position très difficile. Il faut voir loin... Tu as les Noirs.

6

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	♖	♗	♘	♔	♖	♗	♘	♙
7	♙	♙	♙			♙	♙	♙
6				♘				
5				♙		♙		
4					♘	♘		
3				♙		♘		
2	♙	♙			♙	♙	♙	♙
1	♖	♗	♘	♔	♖			♖
	a	b	c	d	e	f	g	h

..... 4 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu vois vite et bien. Tu es très précis lorsque tu passes à l'attaque. Tactiquement, tu es redoutable. Il vaut mieux ne pas avoir à se défendre contre toi. Bravo !

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



1 Qui a peint "Portrait de joueurs d'échecs" ?

- a) Marcel Duchamp
- b) Salvador Dali
- c) Max Ernst
- d) Pablo Picasso

2 Quand on veut bloquer un pion pour qu'il n'avance plus, quelle pièce utilise-t-on de préférence ?

- a) Le Roi
- b) La Dame
- c) Le Cavalier
- d) Le Fou

3 De quel style le plus courant sont les pièces d'échecs aujourd'hui ?

- a) Régence
- b) Staunton
- c) Napoléon

4 Comment place-t-on la pendule par rapport à l'échiquier ?

- a) C'est l'organisateur qui décide
- b) Ce sont les Noirs qui décident
- c) C'est l'arbitre qui décide
- d) On place toujours la pendule à la droite des Noirs

5 De quelle nationalité était le génial joueur d'échecs Michaël Tal ?

- a) Russe
- b) Anglais
- c) Français

6 Une partie d'échecs dite "immortelle" fut jouée à Londres en 1851. Par quels joueurs fut-elle disputée ?

- a) Howard Staunton - Bernard Horwitz
- b) Adolf Anderssen - Howard Staunton
- c) Adolf Anderssen - Lionel Kieseritzky

7 Quand un pion arrive au bout de l'échiquier...

- a) On peut reprendre seulement une pièce déjà capturée par l'adversaire
- b) On doit prendre seulement une Dame
- c) On peut prendre une deuxième Dame si l'autre est encore sur l'échiquier
- d) On peut mettre une Tour renversée pour remplacer la Dame



a) Vishy Anand



b) Anatoly Karpov



c) Garry Kasparov

8 Quel joueur a obtenu le classement Elo le plus élevé ?

- a) Vishy Anand
- b) Anatoly Karpov
- c) Garry Kasparov

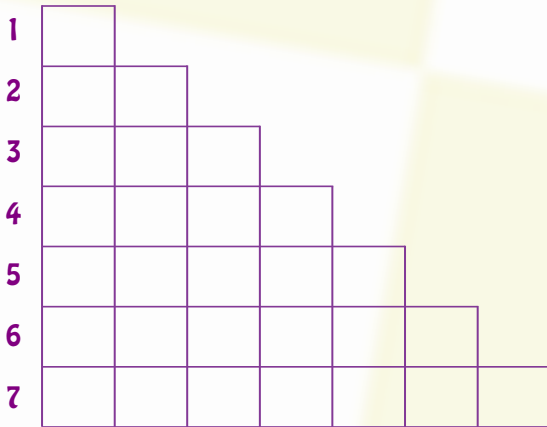
9 Lequel de ces mats n'existe pas ?

- a) Le mat de Lolli
- b) Le mat d'Anastasia
- c) Le mat du Scorpion
- d) Le mat de Boden

10 Un joueur qui arrête la pendule perd la partie

- a) Vrai
- b) Faux

Escalier



1. Voyelle
2. Doublé, c'est le neveu de Donald
3. Poussé en cas de victoire (mais pas chez nous, tenue oblige)
4. Enduit nos pièces ?
5. Aisé et peut-être très aisé
6. Est industrielle ou agricole
7. Un génie des échecs, sans aucun doute.

ROBERT JAMES FISCHER

Utilise les lettres de Robert James Fischer (en un ou plusieurs exemplaires) pour répondre aux définitions ci-après :

1. L'unique objectif de Bob
2. Poursuivi et mis en échec par Bob
3. Un grand maître mais aussi une ouverture (non pratiquée par Bob)
4. Le jeu préféré de Bob
5. Jamais de temps pour Bob
6. Fait sombrer dans la perplexité ?
7. Poussé, mais certainement pas par Bob
8. Ce que fait le drapeau d'une pendule
9. Qualité du jeu de Bob
10. Bob connaissait parfaitement celle des pièces
11. Une faiblesse dans la défense
12. Bob est à l'origine de celle des cadences
13. Quand tout coup est mauvais !

À quelle heure finit le tournoi ?

Le but est de répondre aux parents qui déposent leur enfant au club le samedi, en sachant que :

- Il s'agit d'un tournoi de blitz qui commence à 15 heures pour la ronde 1
- 8 rondes vont durer 9 minutes, 2 rondes 8 minutes 30, 1 ronde 14 minutes
- Chaque appariement dure 7 minutes
- Le classement final demande 17 minutes
- Le goûter durera 35 minutes.

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes

Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...

Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

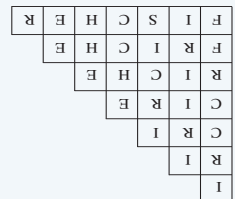
Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Solutions des jeux

À quelle heure finit le tournoi ?
Il faut répondre : 18 h. 45
Durée : $8 \times 9 + 2 \times 8,5 + 14 + 10 \times 7$ (le premier appariement est fait avant 15 h.) + $17 + 35 = 225$ minutes
225 minutes = 3 h. et 45 minutes



Escalier

Robert James Fischer

1.a)-2.c)-3.b)-4.c)-5.a)-6.c)-7.c)-8.c)-9.c)-10.b)
0-5 pts : Détends-toi. Recommence le test en allant un peu moins vite.
6-8 pts : Pas mal ! Tu as de bonnes connaissances. Un petit effort et tu seras dans la catégorie des meilleurs.
9-10 pts : Bravo. Ta culture échiquéenne est excellente. Tu es dans la catégorie la plus forte. Peut-être es-tu déjà un champion ?

(et mauvaise blague !)

1. Mat
2. Roi
3. Rêti
4. Echecs, non ?
5. Crise
6. Abîme
7. Bois
8. Choir
9. Efficacité
10. Marche
11. Brèche
12. Réforme
13. Zugzwang

Échec et Mat Junior est un supplément du magazine Échec et Mat. Ont collaboré à ce numéro : Akhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations) Jean-Luc Roux (jeux) Vincent Moret Jean-Philippe Orsoni (quiz) Lesia Dottori (illustrations) Rédacteur en chef : Léo Battesti Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Échec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) : 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 € 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à : **Thierry Barbary • FFE • BP 10054 78185 St Quentin en Yvelines Cedex** Tél : 01 39 44 65 82 Thierry.barbary@echecs.asso.fr

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur le site fédéral :

www.echecs.asso.fr

Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Échecs.

Vous y trouverez toute l'actualité échiquéenne française.

Vous pourrez également prendre connaissance des coordonnées des clubs d'Échecs de votre région.

la boutique FFE



Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Smirine
Édition Glénat
32€



Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Édition Glénat
13€



Premiers cours d'échecs
Récité par A. Vilaisarn
Très utile pour enseigner dans les écoles
Animateur diplômé
Prix public
22€



Jeu plastique
Jeu n°5 homologué avec son tapis en vinyle idéal pour les écoles.
3 pièces minimum.
11€



Pendule Silver
Cristal
À partir de 57€
64€



Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. Il offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants.
39€



Golden Blitz 2005
DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACF qui a eu lieu à Moscou en 2005
15€



Échiquier mural
Échiquier mural rotatable avec ou sans trous de transport
60€

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

corsican circuit 2008

100 000 € de prix

BASTIA
25/26 octobre
Théâtre de Bastia

AJACCIO
27/28 octobre
Palais des Congrès



DIMANCHE 26 OCTOBRE 2008
Théâtre de Bastia - 15h

GARRY KASPAROV
défie l'ÉQUIPE DE CORSE
simultanément contre les meilleurs joueurs corse

www.opencorsica.com

Gorsican Circuit

TOURNOIS DES JEUNES

25-26 oct 2008 • BASTIA
27-28 oct 2008 • AJACCIO

30 000 € de prix

Tournoi réservé aux :
- de 15 ans
- de 1000 €

1^{er} prix BASTIA
Mac Book Air

1^{er} prix AJACCIO
Un voyage à Euro Disney pour 2 personnes

2^{ème} prix Home Cinema

3^{ème} prix Ordinateur portable

4^{ème} prix Fly Screen 3

5^{ème} prix Ordinateur

6^{ème} prix Télévision

7^{ème} prix iPod Video

8^{ème} prix Console Wii

9^{ème} prix Caméscope

10^{ème} prix X-BOX 360

Prix participatifs
Télévision, ordinateur, console, etc.

1^{er} prix [Image]

2^{ème} prix [Image]

3^{ème} prix [Image]

4^{ème} prix [Image]

5^{ème} prix [Image]

6^{ème} prix [Image]

7^{ème} prix [Image]

8^{ème} prix [Image]

9^{ème} prix [Image]

10^{ème} prix [Image]

et de nombreux Cadres pour tous les participants !

Participation obligatoire pour tous les participants.

En partenariat avec la CCM Airlines



www.ccm-airlines.com