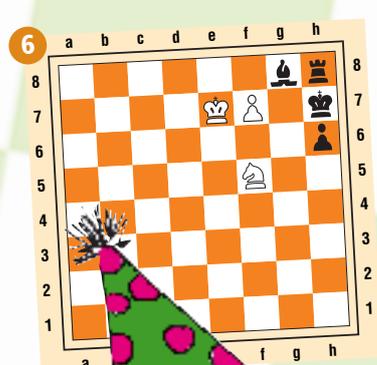
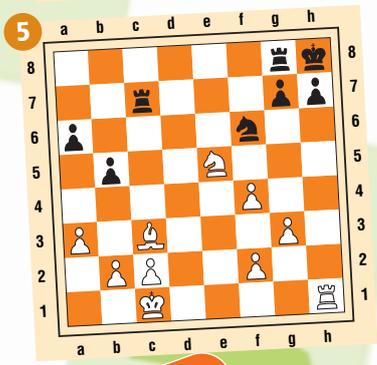
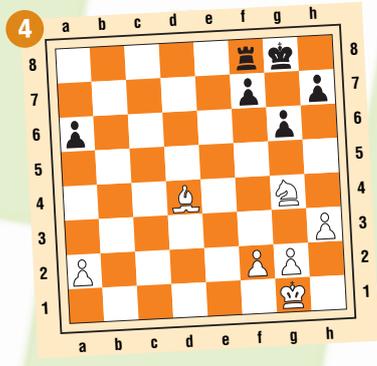
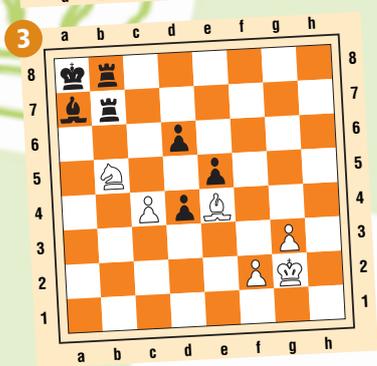
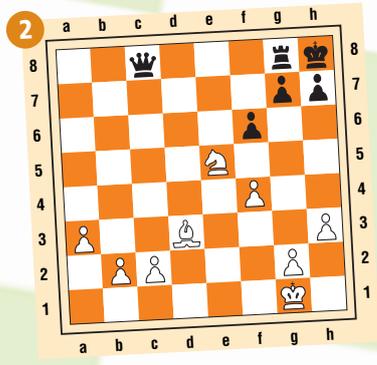
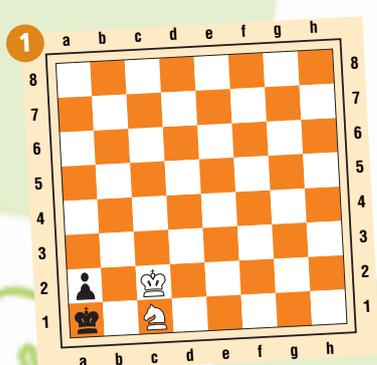


Échec et mat en un coup



exercices
infos
jeux

- page 2 Niveau 1 Parcours du pion
- page 3 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- page 4 Niveau 3 Parcours du Fou
- page 5 Niveau 4 Parcours de la Tour

Kübra Oztürk forte... comme une Turque

Elle a marqué l'histoire des échecs turcs à deux reprises en quelques mois. Et peut-être même l'histoire des échecs tout court. Kübra Oztürk a été la première joueuse de Turquie à apporter une médaille d'or à son pays dans une compétition internationale de jeunes. C'était aux championnats d'Europe des moins de 16 ans l'année passée à Herceg-Novci. En décembre, elle a été nommée par la presse turque comme sportive de l'année. Juste derrière une star internationale de volley-ball. Une première pour une joueuse d'échecs en Turquie. Largement de quoi devenir la coqueluche de tout un pays. Et le joli sourire de Kübra n'a fait qu'accroître le phénomène. D'autant qu'elle appartient au club du groupe sportif Besiktas, dont fait partie également l'équipe de foot qualifiée pour la ligue des champions.



Sur l'échiquier, Kübra porte désormais les espoirs de tout un peuple et elle est à la hauteur puisqu'elle a conservé son titre de championne d'Europe à Sibenik cette année. Un doublé historique. Deux mois plus tard, aux championnats du monde en Turquie, devant tous ses supporters, elle termine 1ère ex-aequo en moins de 16 ans, mais seulement 4^e au départage. Timide et réservée, Kübra n'en garde pas moins la tête sur les épaules devant son immense popularité. « *Bien sûr, j'aimerais bien un jour faire partie du Top10 mondial, mais je pense aussi à mes études. Je souhaite travailler dans le domaine de la recherche génétique, ou de la biologie moléculaire.* » Ali Nihat Yazici, le dynamique président de la fédération turque, ne fait pas mystère de ses ambitions. Elles sont très hautes et conformes au potentiel de Kübra. « *Avec Kübra, mais aussi Ekaterina Atalik, Zehra Topel, et Betül Yildiz, nous nous sommes fixé pour objectif la médaille d'or aux Olympiades de 2014. Nous allons nous donner les moyens d'être prêts pour cette échéance.* »

En 2014, Kübra Oztürk aura 23 ans, et sera sans doute au sommet de son art échiquéen. Rendez-vous donc dans 7 ans.



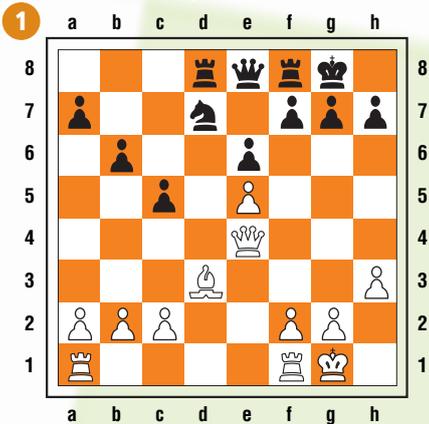


Parcours du pion

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.

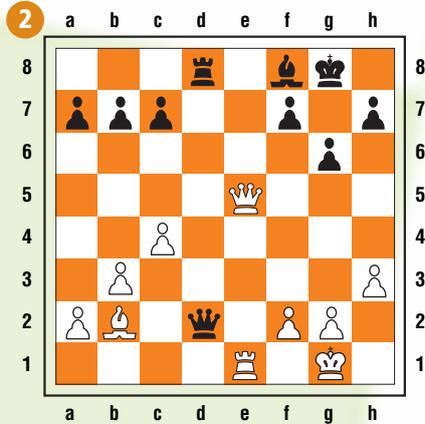
Bon courage et bonne chance !

Commençons par un échec et mat en un coup. Tu as les Blancs.



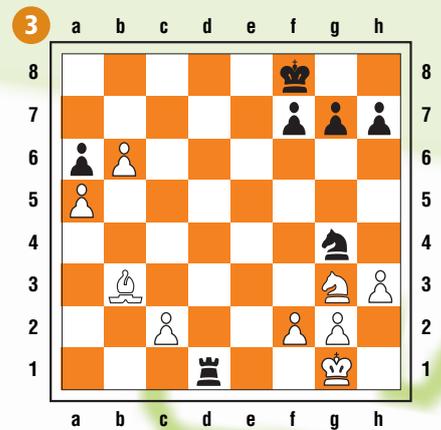
3 pts

Encore un échec et mat en un coup avec les Blancs.



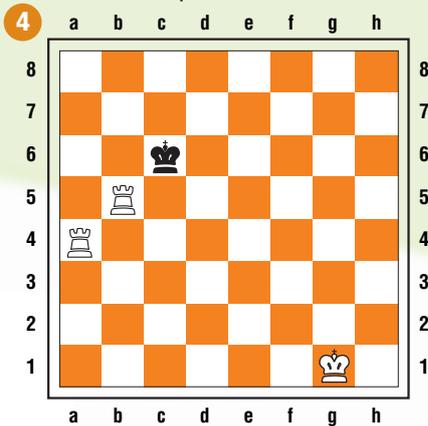
4 pts

Ton Roi est en échec. Trouve un coup qui le sauve. Tu as les Blancs.



3 pts

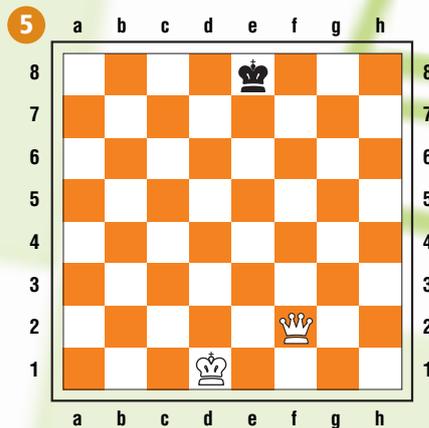
Voyons maintenant ta technique. Que joues-tu dans cette position avec les Blancs ?



3 pts

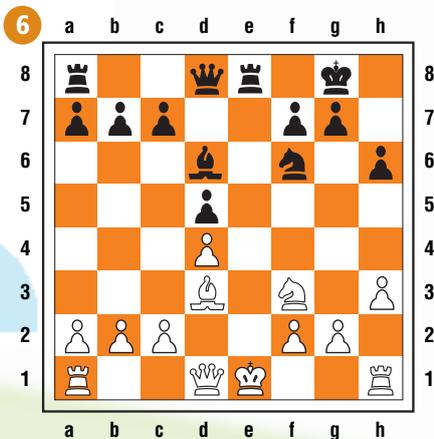
Encore de la technique.

Quel est le meilleur coup pour les Blancs ?

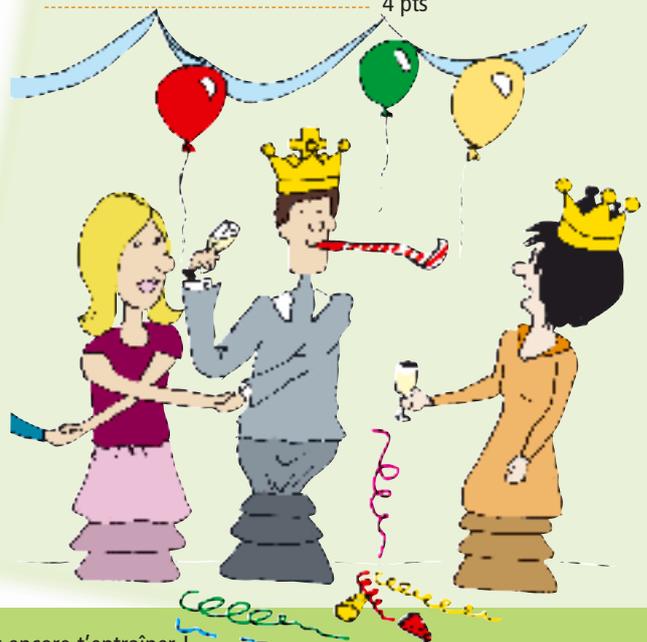


4 pts

Et pour finir, une simple règle du jeu : Les Blancs peuvent-ils jouer 0-0 ?



3 pts



Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques mais, attention, vérifie tes coups avant de jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu vois tous les mats en un coup et tu possèdes une bonne technique. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

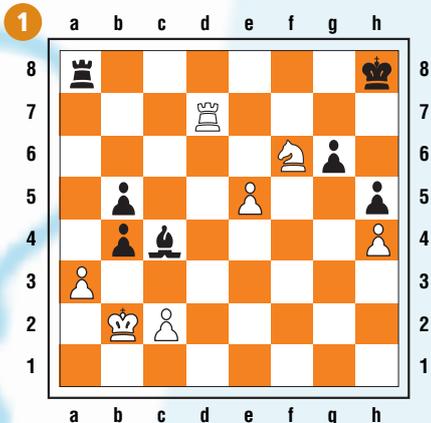
solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



Parcours du Cavalier

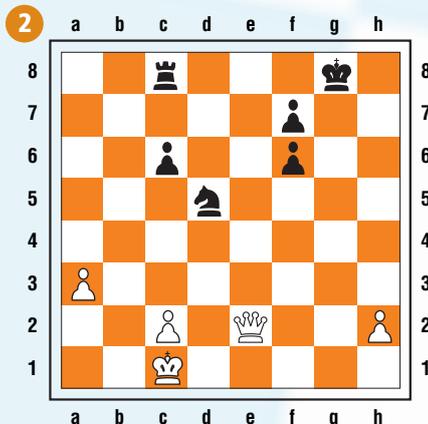
Pour passer avec succès ce parcours, il te faudra une bonne vision tactique. A toi de jouer !

Commençons par un échec et mat en 1 coup.



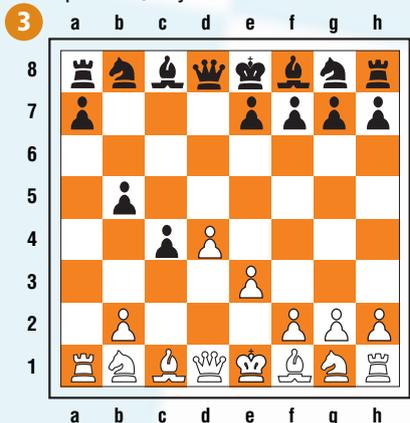
3 pts

Poursuivons avec une petite tactique : Les Blancs gagnent du matériel.



3 pts

Un piège connu dans « le gambit de la Dame accepté ». Que joues-tu avec les Blancs ?



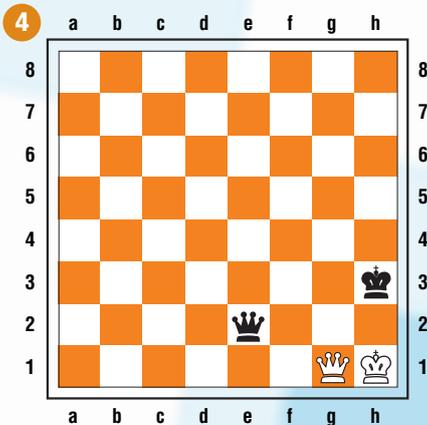
4 pts



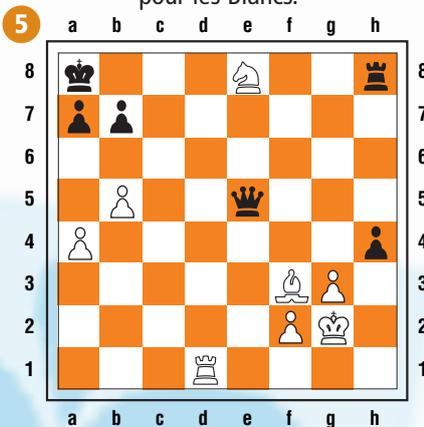
Que joues-tu dans cette position avec les Blancs ?

Echec et mat en 2 coups pour les Blancs.

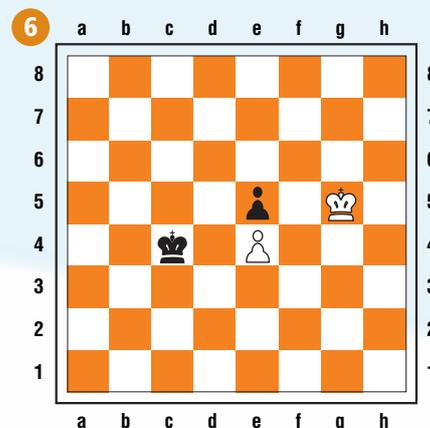
Et pour finir, voyons un peu ta technique. Tu as les Blancs.



3 pts



3 pts



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner.

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite mais vérifie tes coups avant de les jouer !

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un redoutable tacticien. Tu peux attaquer le niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

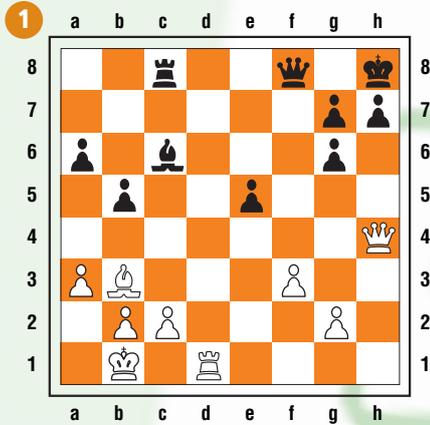


Parcours du Fou

Te voici maintenant face au "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or.

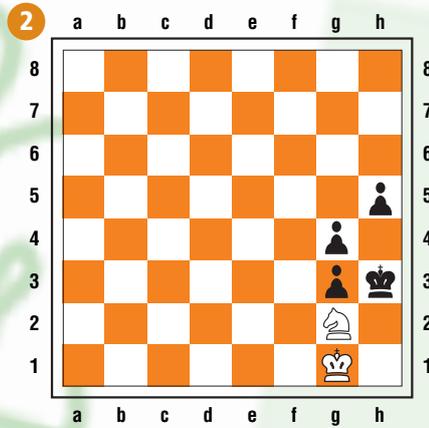
Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un échec et mat en 2 coups pour les Blancs.



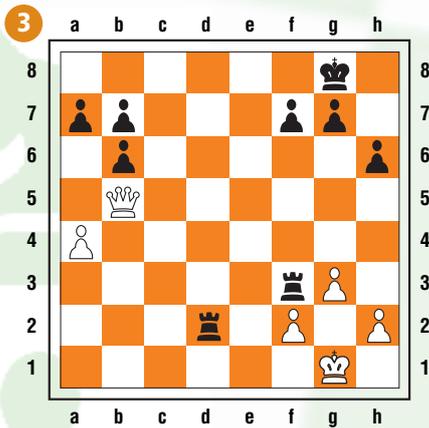
3 pts

Regarde bien cette position... c'est mat en 2 pour les Blancs !



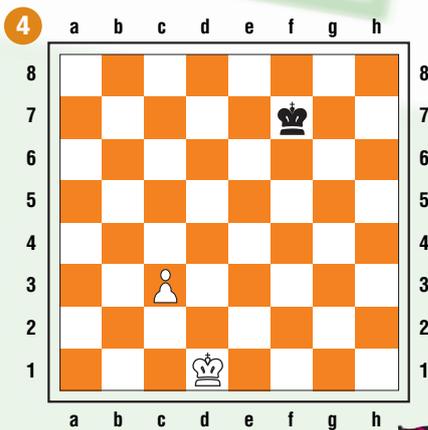
3 pts

Une petite tactique et hop ! les Blancs attrapent une Tour noire.



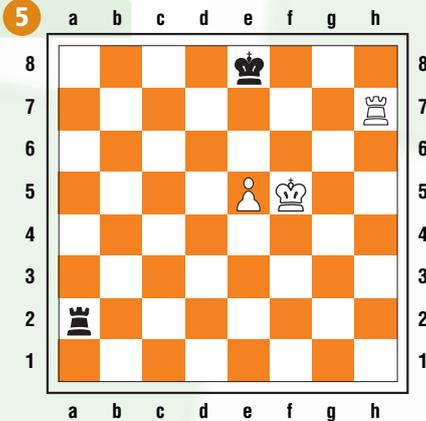
3 pts

Vérifions maintenant ta technique. Que joues-tu avec les Blancs ?



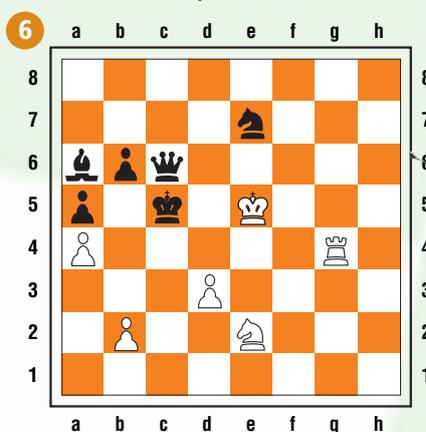
3 pts

Encore de la technique en finale. Tu as les Noirs cette fois.



4 pts

Et pour finir, un échec et mat amusant pour les Blancs.



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais tu dois vérifier tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! En plus d'être un joueur redoutable tactiquement, tu as une très bonne technique. Tu peux passer au niveau suivant, le terrible "parcours de la Tour" que peu de joueurs ont réussi.

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



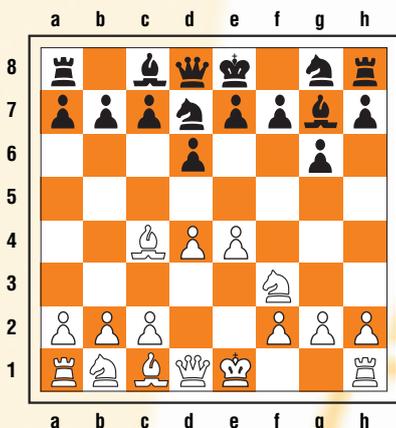


Te voici maintenant face au difficile "parcours de la Tour". Tu dois mettre à l'épreuve tes connaissances dans les ouvertures. Apprends ces pièges d'ouverture, cela développera ton imagination. N'hésite surtout pas à demander plus de précisions à ton entraîneur.

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es une Tour de bronze, d'argent ou une Tour d'or. Bon courage et bonne chance !

1 Défense moderne

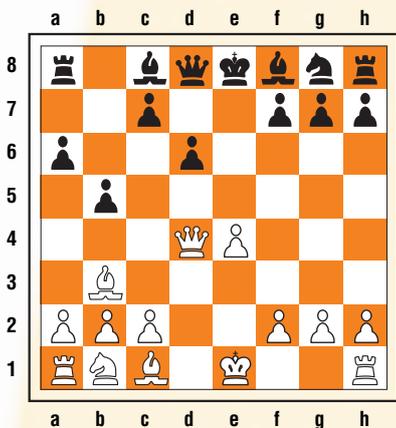
1.e4 g6 2.d4 ♗g7
3.♗f3 d6 4.♗c4 ♗d7??
Trait aux Blancs



3 pts

2 L'espagnole

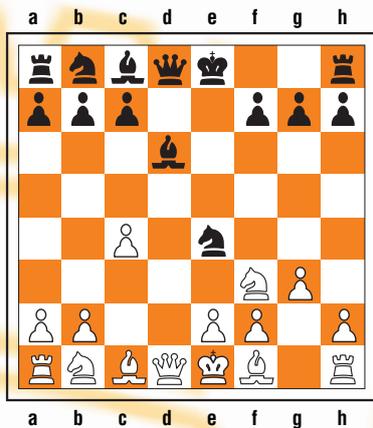
1.e4 e5 2.♗f3 ♗c6 3.♗b5 a6 4.♗a4
d6 5.d4 b5 6.♗b3 ♗xd4 7.♗xd4
exd4 8.♗xd4??
Trait aux Noirs



3 pts

3 Gambit de Budapest

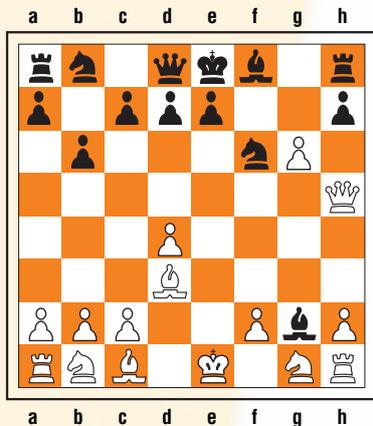
1.d4 ♗f6 2.c4 e5 3.dxe5 ♗e4 4.♗f3
d6 5.exd6 ♗xd6 6.g3??
Trait aux Noirs



3 pts

4 Défense Owen

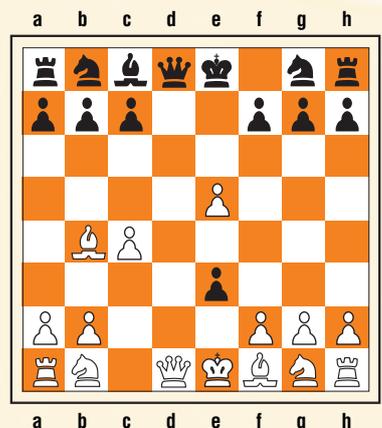
1.e4 b6 2.d4 ♗b7 3.♗d3 f5 4.exf5
♗xg2 5.♗h5+ g6 6.fxg6 ♗f6??
[6...♗g7 est le mieux dans cette position
mais les Blancs gardent l'avantage après
7.gxh7+ ♗f8 8.♗f3!]
Trait aux Blancs



3 pts

5 Le contre gambit Albin

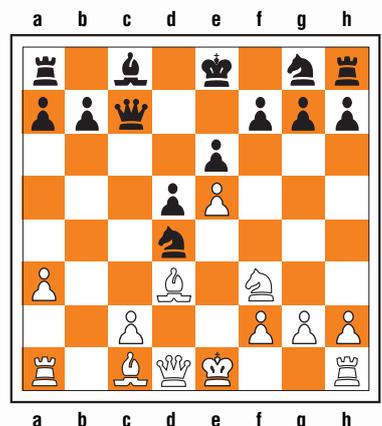
1.d4 d5 2.c4 e5 3.dxe5 d4 4.e3?!
[4.♗f3 ou 4.a3 sont plus forts]
4...♗b4+ 5.♗d2 dx3 6.♗xb4??
Trait aux Noirs



4 pts

6 Française Winawer

1.e4 e6 2.d4 d5 3.♗c3 ♗b4 4.e5 c5
5.a3 ♗xc3+ 6.bxc3 ♗c7 7.♗f3 ♗c6
8.♗d3 cxd4 9.cxd4 ♗xd4?? pensant
gagner grâce à l'échec en c3 avec la Dame
mais... Trait aux Blancs



4 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es une Tour de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es une Tour d'argent. Tu vois bien les tactiques, mais calcule toutes les variantes et vérifie tes coups avant de jouer.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es une Tour d'or ! Tu as une très bonne connaissance des ouvertures. Tu es un joueur pourvu d'une grande imagination. Tactiquement, tu es redoutable ! Bravo !

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

À avoir une idée et la transformer en plan

Comment passer de **I'DEE** au **PLAN** en changeant une lettre et une seule à chaque étape, *et sans changer l'ordre des lettres* ?

1

I	D	E	E
P	L	A	N

Comment passer de **I'DEE** au **PLAN** en changeant une lettre et une seule à chaque étape, *tout en ayant le droit de changer l'ordre des lettres* ?

2

I	D	E	E
P	L	A	N

la boutique FFE

Les meilleures parties de Garry Kasparov
par Igor Stoh
Edition Océris **32€**

Jeu plastique **11€**
Jeu 105 homologué avec son tapis en vinyl. Idéal pour les écoles. 3 à 6 ans minimum.

Comment battre papa aux échecs
Par Murray Chandler
Edition Océris **13€**

Pendule Silver L'unité
À batterie 500mAh **64€**
57€

Shredder 9
7 fois champion du monde des jeux d'échecs. L'offre toutes les possibilités d'apprentissage pour les débutants. **39€**

Premiers cours d'échecs
Réalisé par A. Wilson
Très utile pour enseigner dans les écoles. **22€**

Golden Blitz 2005
DVD du tournoi de Blitz inscrit au circuit de l'ACEF qui a eu lieu à Moscou en 2005. **15€**

Passez vos commandes sur www.echecs.asso.fr

Grille blanche

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

1. Un temps parfait pour jouer aux échecs.
2. Ont des problèmes pour jouer en blitz.
3. Donc plus fortes !
4. Recommence, recommence encore.
5. Crochets pour le boucher.

Quiz

1 point par bonne réponse



1 Aux échecs, que signifie "être tombé" ?

- a) Un des joueurs est tombé de sa chaise.
- b) On a appuyé trop fort et la pendule est tombée de la table.
- c) Un joueur n'a plus de temps.
- d) Un joueur s'est fait mater.

2 Le jeu d'échecs est un sport.

- a) vrai
- b) faux

3 Qu'est-ce qu'une pièce lourde ?

- a) Une pièce avec du plomb à l'intérieur.
- b) Une Dame ou une Tour.
- c) Une pièce bien protégée
- d) Le Roi quand il ne bouge plus.

4 Comment s'appelle une partie jouée sans échiquier (avec les yeux bandés par exemple) ?

- a) une partie de champions.
- b) une partie à l'aveugle.
- c) une partie sans laisser d'adresse.

5 Qu'est ce qu'un pion isolé ?

- a) un pion qui n'a pas d'ami.
- b) un pion qui habite sur une île.
- c) un pion qui n'a pas d'autre pion du même camp à ses côtés.
- d) Un pion qui va bientôt devenir une Dame.

6 Comment appelle-t-on un joueur faible ?

- a) une mazette
- b) une gazette
- c) une chaussette

7 Proposer nulle quand on est perdant c'est être :

- a) sportif
- b) anti-sportif
- c) malin
- d) gentil

8 Un joueur n'a plus de temps à la pendule et son adversaire n'a qu'un Roi dépoilé (c'est-à-dire seul, sans plus aucune pièce de son camp)...

- a) C'est match nul.
- b) C'est perdu pour celui qui n'a plus de temps.
- c) C'est perdu pour celui qui n'a que le Roi.
- d) C'est perdu pour les deux.

9 Lequel de ces coups ne contrôle pas le Centre ?

- a) Fg2
- b) Cc3
- c) e4
- d) a3

10 Quand vous êtes attaqué, il faut généralement essayer d'échanger des pièces.

- a) vrai
- b) faux

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes
Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...
Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
75185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Solutions des jeux

5	E	S	S	S	E
4	E	R	E	I	T
3	S	E	I	N	U
2	S	T	N	E	L
1	E	I	U	L	P
	1	2	3	4	5

Grille blanche

E	E	D	I
E	D	I	E
E	D	I	E
A	I	D	E
V	A	I	N
D	I	N	A
P	A	I	N
P	L	A	N

2.

E	E	D	I
E	D	I	E
E	D	I	E
A	I	D	E
V	A	I	N
D	I	N	A
P	A	I	N
P	L	A	N

1.

Avoir une idée et la transformer en plan

