

7



Les cases noires sont faibles...

8



Les Noirs ont considéré à tort que le centre était fermé...

9



C'est classique, mais il faut calculer jusqu'au bout : mat en 6 coups dans la variante principale.

10



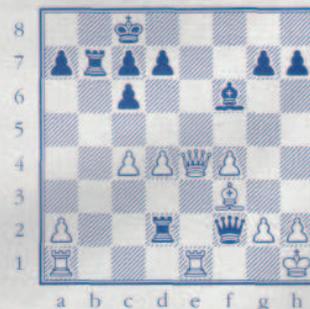
Il ne faut pas être trop brillant...

11



Vérifier avant de jouer...

12



Mat en 6 coups.

