

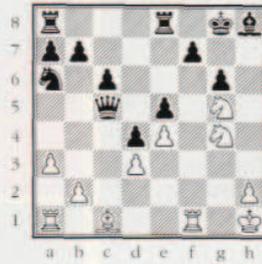
ATER "À L'ARABE"

3

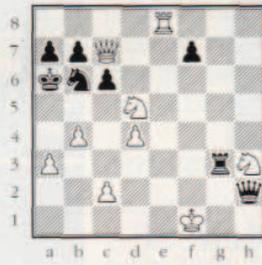


Mat en deux coups.
Il faut remarquer que le Roi noir (parfois pat) ne peut se libérer seul d'un réseau de mat arabe.

5



6



4

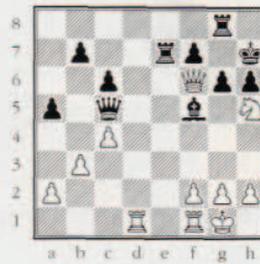


On peut assimiler au mat des Arabes le mat au bord de l'échiquier réalisé avec Tour et Cavalier dans les deux mats en 3 coups qui suivent.

Mat des Arabes avec obstruction

Caractéristique des combinaisons de mat des Arabes: les sacrifices conduisant généralement une Tour à obstruer la case b7 ou g7.

8

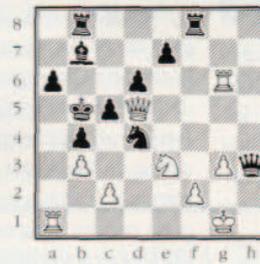


Mat en 6 coups.

Le gain de temps

Dans la position suivante, les Blancs n'ont pas le temps de jouer 1.Cc4 et 2.Ta5 mat. Comment gagner du temps?

9



Mat en 4 coups.

10

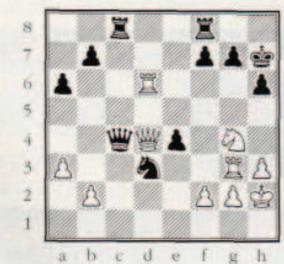


Comme ce mat en 4 coups doit sembler facile à présent!

11



12



Cette position est extraite d'un vieux classique: "L'art de faire mat". La solution donnée est un mat en 6 coups commençant par 1.Txh6. Il y a, en fait, mat en 4 coups.

N'est-ce pas agréable de démolir l'analyse d'un auteur? Ce n'est pas si difficile: généralement, quel que soit l'auteur, une page d'analyse contient au moins une erreur, et un lecteur courageux sur mille écrit pour la signaler... Voici quelques exemples issus des "Exercices Jeunes" du passé qui ne font pas exception à la règle:

- Dans "Précision dans le mat" (juin 98): "L'immortelle" d'Andersen est parasitée à partir du 10^e coup. Erreur signalée avec indulgence par MM. Delzieu, de Chaussade, et Bouchwaiter, de Montbéliard.

- Dans "Souvenir de chasse" (décembre 98): le dernier diagramme permet un mat en 4 coups et non en 6 comme annoncé. Notre ami El Mehdi, de Noisiel, nous le signale avec une très gentille pertinence.

Un grand merci à tous ces lecteurs dont le courrier fait toujours plaisir et permet d'orienter la chronique, au moins en évitant de nouvelles erreurs!

7

