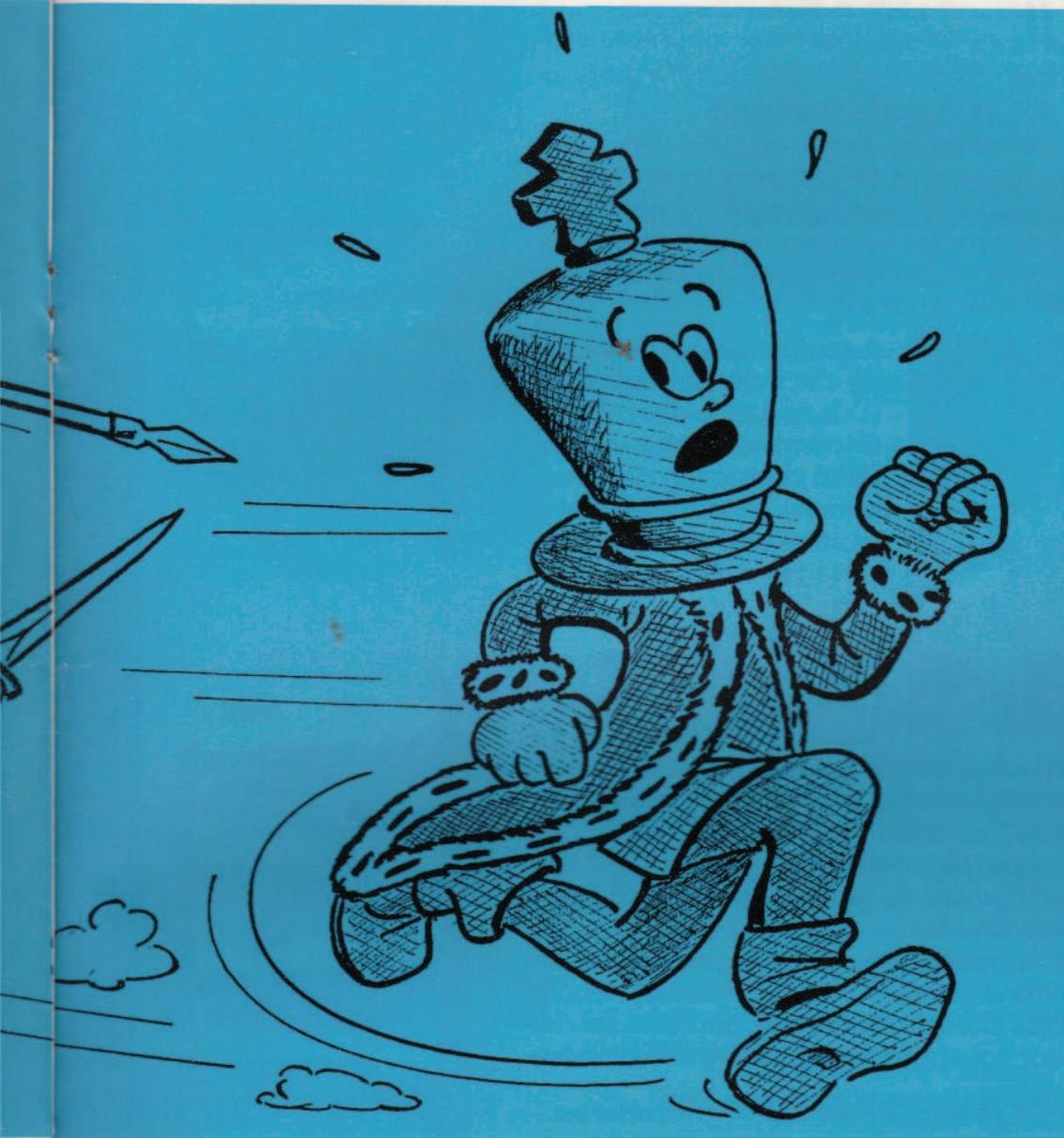


DE CHASSE



académique chercherait à exploiter sa position par des coups comme 10.0-0, 10.Tc1 ou 10.Db3.

10...c5

La réaction centrale est correcte: la défense par 10...g6 crée un affaiblissement fatal du roque qui sera ouvert par h4-h5, tandis que la défense par 10...h6 tente les Blancs à pratiquer 11.Dc2, 12.0-0-0 puis g4-g5.

11.Fxh7+

Un sacrifice "de chasse" spéculatif et certainement incorrect pour un analyste

nateur, mais particulièrement dangereux pour les Noirs sur le plan sportif: leur défense doit être précise sous peine de mat. Ils devront faire des efforts de calcul et subir autour de l'échiquier la pression "vauteursque" du public.

11...Rxh7 12.Cg5+ Rh6 13.Dd3 g6 14.h5

Une possibilité de défense avait échappé à Spielmann: 14...Rxg5 15.f4+ Rh6 16.hxg6+ Rg7 17.Th7+ Rg8 18.0-0-0 Fg7 19.Tah1 Df6 et les Noirs résistent assez facilement. Mais

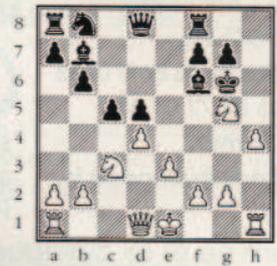
attaque sont possibles comme 15.hxg6 voire des coups comme 15.g4.

14...Fhg5 15.hxg6+ Rg7 16.Th7+ Rf6 17.0-0-0 c4 18.De2 Re7 19.f4 Ff6 20.e4 dxe4 21.Cxe4 Rd7 22.d5 Ca6 23.g7 Tg8 24.Th6 Fxg7 25.Td6+ Rc7 26.Dxc4+ Rb8 27.Txd8+ Txd8 28.Rb1 Cc7 29.d6 Ce6 30.f5 Fxe4+ 31.Dxe4 Cc5 32.Dc6 Tc8 33.Dd5 Td8 34.Dxf7 Td7 35.Dg8+ Rb7 36.Dd5+ Rb8 37.Dc6 a5 38.Dxb6+ Cb7 39.Dc6 Td8 40.Dc7+

1-0

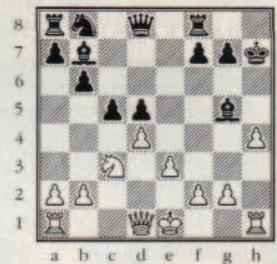
Les Blancs jouent et gagnent dans les 5 positions suivantes issues de cette partie.

1



Mat en 6 coups.

2



Mat en 7 coups ou gain de la Dame.

3



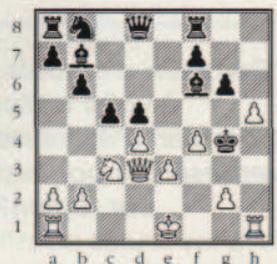
Les Blancs regagnent avantageusement leur matériel.

4



Mat en 3 coups.

5



Quel coup conduit