

12...gxf6 13.Dxh6+ Rg8 14.exf6 etc.

12...Rg8

En difficulté les Noirs ne trouvent rien...

13 Th6

Encore un sacrifice. La menace Th8 mat ne laisse pas le choix.

13...gh6 14 Fh6

L'objectif blanc: le baiser de la mort en passant la Dame en g7.

14...Te8 15 Dg4+ Rh7 16 Dg7+ 1/0

5



Variante 2: 2...d5

Les Noirs envisagent 3.exd5 e4 et les pièces blanches éprouvent quelques difficultés à se développer.

Sur les traces d'Andersen (Berlin 1864):

3 Cf3

Ce développement du Cf3 est un moyen simple de jouer face au Gambit Falkbeer.

3...de4

Les Noirs veulent exploiter immédiatement leur centre: 3...Fg4 est possible

4 Ce5 Fd6

Dans cette position le traitement blanc moderne est 5.d4 exd3 6.Fxd3. Dans notre partie les Blancs jouent avec une idée de gambit.

5 Fc4

La menace sur f7 conduit les Noirs à échanger leur Fou de cases noires.

5...Fe5 6 fe5 Dd4

Les Noirs cherchent à gagner le pion e5 d'une manière brutale. Il serait plus technique de jouer 6...Cc6. (Selon le principe: un Cavalier est moins exposé qu'une Dame au centre.)

7 De2

Défend le Fou en se développant; compteur du développement 2 à 1.

7...De5 8 d4

Les Blancs montent la mise: un 2^e pion est sacrifié pour le développement.

8...Dd4 9 Cc3

Développement avec pression au centre.

6



Compteur du développement: 4 à 2.

10...Dd8

Les Noirs ne trouvent pas mieux que le rapatriement de leur Dame. Le retard de développement est catastrophique.

11 o-o

7



Compteur du développement: 5 à 1.

Si 11...o-o 12.Fg5 est fort.

11...h6

Les Noirs ne trouvent rien de mieux que cette oreille d'âne... Les Blancs peuvent songer à l'assaut final.

12 Fc5

Empêche le roque. Depuis le départ de leur Fou les Noirs sont faibles sur les cases noires.

12...Cbd7

8



Comment poursuivre l'attaque?

13 Dxe4+

Brillant coup de grâce: le mat est forcé.

13...Cxe4 14 Fxf7 mat.

Variante 3: 2...d6 (à partir du diagramme 1)

Cette défense permet de retomber plus tard dans le système Philidor lorsque les Noirs prendront en f4. Le fait de se contenter de défendre à long terme e5 avec d6 est une anomalie positionnelle: l'échange de f4 contre e5

3 Cf3

Et surtout pas tout de suite 3.fxe5 Dh4+ etc.

3...Fg4

Le moment, était venu pour les Noirs de prendre en f4. L'idée d'échanger le bon Fou des Noirs contre un Cavalier n'est pas heureuse.

4 Fc4

Les Blancs préparent 5.fxe4 dxe4 6.Fxf7+ Rxf7 7.Cxe5+ etc.

4...exf4

Le Gambit du Roi est accepté à retardement mais le coup Fg4 reste malheureux.

5 Cc3

Les Blancs préfèrent 5.Cc3 à 5.d4 ... cause du piège de Legal qui se prépare.

5...g5

9



Que jouer sur les traces de Legal?

6 Ce5

Le clouage relatif du Cf3 se transforme en découverte. Voici quelques variantes: 6...dxe5 7.Dxg4 et les Blancs dominent les cases blanches. Ou encore 6...Fxe6 7.Fxe6 dxe5 (7...fxe6 8.Dh5...) 8.Dh5 De7 9.Cd5!...

6...Fxd1

Les Noirs veulent voir...

7 Fxf7+ Re7 8 Cd5+

Le fameux mat de Legal. Sire Kemur de Legal (1710-1792) était un des Maîtres de Philidor.

Variante 4: Le Gambit accepté: 2...ef4 (à partir du diagramme 1)

Les Noirs acceptent le gambit et menacent 3...Dh4+.

3 Cf3

Les Blancs parent 3...Dh4+ de la manière la plus simple. Il est possible de laisser faire l'échec par 3.Fc4 ou 3.Cc3 mais c'est plus risqué...

3...h6

La solide Défense Becker recommandée par Fischer. Sur 4.h4 Cf6 est fort. Sur 4.Fc4 les Noirs arrêtent le Cf3 par 4...d6. Enfin sur 4.d4 g5 tient bon.

4 d4 g5

On retrouve par interversion de coups la Défense de Philidor contre le Gambit du Roi.

10



Voici obtenue une position clé du Gambit du Roi, variante Philidor. Les Noirs résistent sur les cases noires.

7 c3

Les Blancs consolident d4 et se dégagent la possibilité Dd1-b3.

7...Ce7

Les Noirs préparent le petit roque. Ici 7...Cc6 8.g3 g4 9.Ch4 f3 est considéré comme le meilleur pour les Noirs.

8 g3

Le moment est venu pour les Blancs de jouer sur l'aile Roi. Pour faire progresser leur attaque ils investissent du matériel: par exemple sur 8...Fh3 ils sacrifieront la qualité par 9.gxf4.

8...fg3

Il était plus naturel de jouer 8...g4 9.Ch4 f3 avec les risques du style: 10.Cxf3 gxf3 11.Fxf7+ Rxf7 12.Dxf3+ etc.

9 hg3

Il était possible de conduire l'attaque différemment: 9.Cxg5 gxh2+ 10.Rh1 hxg5 11.Fxf7 Rd7 12.Fxg5 etc.

9...o-o 10 Fg5

Les Blancs sacrifient un Fou pour pénétrer en h7.

10...hg5 11 Cg5

Les Noirs n'ont pas de pièces à mobiliser pour défendre les cases blanches.

11...Fh6 12 Dh5

Maintenant 12...Rg7 serait contré par 13.Txf7+ et mat en deux coups.

12...Fg5 13 Dg5+ Rh7

Les Noirs espèrent encore éviter le mat: 14.Rg2 Cg6 15.Th1+ Rg7 16.Dh6+ Rf6) 14 Tf6 mais les Blancs sont très concrets...

14...Cg6

Évite le mat du Rouleau Compresseur Tf6-h6.

15 Ff7

C'est fini: les Noirs doivent rendre au moins la Dame.

15...Tf7 16 Dg6+ Rh8 17 Tf7 Dg8 18 Dh6+ Dh7 19 Dh7 mat