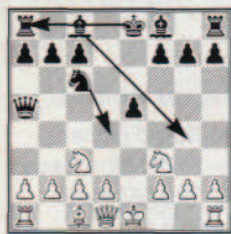


mais les Noirs occupent le centre avec le pion e5 alors que les Blancs ne peuvent en faire autant.



Les Noirs disposent d'une façon très naturelle de sortir les pièces par 7...Fg4 et 8...0-0-0 et peuvent porter l'estocade avec Cd4. Les Blancs de leur côté n'ont plus qu'à retirer piteusement leurs pièces par d3 et Fd2. La Dame noire se retire sans perte de temps car le Fd2 n'est pas particulièrement utile. Un coup qui semble bien embêtant!

B) 6.Fb5

6...dxe4 7.Cxe5 profitant du clouage, les Blancs tentent de réaliser leur avance de développement. Un bref jugement de la position montre que les Noirs ont parfaitement libéré toutes leurs pièces.



Un simple 6...Dd5 suffirait pour se débarrasser du clouage. Mais peux-tu trouver comment les Noirs gagnent? (Exercice 1)

C) 6.Fd3

Finalement le plus simple et le meilleur!

6...dxe4 7.Fxe4

Menace de gagner le pion e5. 7...Fd6

Défend le pion tout en développant une nouvelle pièce 8.d4!

Les Blancs arrivent juste à temps pour jouer le coup égalisateur au centre. Tout autre choix conduirait à un gros

prendre au Fe4 qu'il n'est pas un pion!

8...Cxd4 9.Cxd4 exd4 10.Dxd4 0-0

et la partie est équilibrée, chaque camp pouvant sortir ses pièces librement. Mais revenons au pseudo-sacrifice 4...Cxe4



Puisque les Noirs récupèrent leur pièce, peut-on négocier la pièce supplémentaire pour attaquer le Roi adverse?

5.Fxf7

Le Fou perdu, les Blancs prennent les devants et détruisent les remparts du Roi noir.

5...Rxf7 6.Cxe4 d5



Le pion e4 a disparu, les Noirs peuvent s'emparer du centre. Observons la situation: les Blancs ont deux Cavaliers qui semblent menaçants, mais les Noirs possèdent le centre et le Roi ne restera pas exposé longtemps.

Ainsi, soit les Blancs doivent gagner très vite, soit le centre noir va faire la différence.

5.Cdg5+

Le meilleur essai pour profiter de la position du Roi noir après 5.Ceg5+ Rg8 6.d3 (les Noirs menacent e4 et gagnent une pièce) 6...h6 7.Ch3 Fxh3 8.gxh3 Df6 la position blanche est catastrophique.

5...Re8

5...Rg8 est un peu plus acrobatique

6.Dh5+

6.Df3 De7 et les Blancs perdent un des deux cosmonautes! 6...g6 7.Df3 Ff5

(très facile) 2.



(facile) 3.



(difficile) 4.



(difficile) 5.



(difficile) 6.



(difficile) 7.



(assez facile) 8.



Exercices

Le pseudo-sacrifice du cavalier peut se produire très souvent. Mais attention, il n'est pas toujours bon et il faut vérifier à chaque fois les conséquences de la prise directe du Cavalier et du contre-sacrifice de Fou en f7.

Dans les diagrammes suivants sauras-tu dire si le pseudo-sacrifice est bon, intéressant ou mauvais?

Exercice 1

Les Noirs gagnent en jouant 7...Dg5! 8.d4 (les autres coups perdent rapidement) 8...Dxg2 9.Tf1 a6 (pour dévier le Fou de la défense de la Tour f1) 10.Fxc6+ bxc6 11.Dh5 Fh3 12.Dxf7+ Rd8 13.Cxc6 Rc8. Les échecs blancs sont terminés et les Noirs vont pouvoir prendre la Tour f1.

Exercice 2

Réponse: non
1.Cxe5 ?? 1...Cxe5 2.d4 Cxc4 et les Blancs perdent une pièce.

Exercice 3

Réponse: oui
1.Cxe5 est le meilleur coup pour profiter de l'erreur Fc5, après 1...Cxe5 (1...Fxf2+ est catastrophique) 2.d4 Fd6 3.dxe5 Fxe5 4.f4! -profitant immédiatement du centre- 4...Fxc3 5.bxc3 Cf6 6.e5 et le centre de pions blancs prend un grand avantage.

Exercice 4

Réponse: 1.Cxe5 est un bon coup mais ne donne pas d'avantage décisif aux Blancs:

1.Cxe5 Cxe4!! (sur les habituels 1...Cxe5 2.d4 ou 1...Fxf2+ 2.Txf2 les Blancs prennent l'avantage comme dans l'exemple précédent) 2.De2 (2.Cxc6 bxc6 suivi de d5)

2...Cxe5 3.Dxe4 (3.Cxf7 Rxf7 4. Dh5+ g6 5.Dd5+ Rg7 6.Dxe4 d5 7.Da4 Tf8 est bon pour les Noirs qui ont des pièces très actives)

3...De7 4.d4 semble gagner mais le simple retour 4...Cc6 sauve la situation et après 5.Dxe7 (5.Dg4 est bon aussi) 5...Fxe7 6.c3 la position est à peu près égale (un tout petit peu supérieure pour les Blancs).

Exercice 5

Réponse: 1.Cxe5 est un

coup intéressant: 1...Cxe5 2.d4 Fd6 par rapport à la variante que nous avons étudiée, le coup d'avance Fb5 n'est pas très utile et 3.Fd3 retombe dans ce que nous avons vu, couleurs inversées. Les Blancs ont néanmoins une possibilité intéressante.

En effectuant un vrai sacrifice par 3.f4 Cc6 4.e5 Fb4 5.d5 avec une position obscure.

Exercice 6

Réponse: oui
Après 1...Cxe4 2.Cxe4 (après le roque, Fxf7+ n'a pas de sens) 2...d5 3.Cxe5 (le seul coup pour gêner les Noirs) 3...Cxe5 4.dxe5 dxc4 la position noire est correcte. Pour être tout à fait franc, la pratique a révélé que les chances blanches étaient légèrement supérieures.

Exercice 7

Réponse: non
Après 1...Cxe4 2.Fxf7+!

Rxf7 3.Cxe4 Fg7 4.Cf3! (il faut résister à la tentation de jouer 4.Df3+ Ff6 car la case f3 doit être réservée à un Cavalier pour empêcher les Noirs de jouer d5 suivi de e5.) Par rapport aux exemples précédents, les Noirs ne peuvent pas utiliser leur centre et connaissent des difficultés pour mettre le Roi à l'abri et développer les Tours.

Exercice 8

Réponse: Oui
1...Cxe4 est bien meilleur que dans l'exemple précédent: après 2.Fxf7+ Txf7 3.Cxe4 d5! 4.Cg3 Cc6 5.c3 Dd6 les Noirs vont pouvoir jouer e5 sans connaître de problème pour leur monarque. 2.Cxe4 d5 3.Fd3 dxe4 Dxd4 est clairement à l'avantage des Noirs.