

Concours échelle

ouvert à tous les enfants
(nés depuis 1990).
Envoie tes solutions à :

Patrick Gonneau,
BP314, 51013
Châlons-en-Champagne
Cedex

ou par e-mail :
patrick.gonneau@wanadoo.fr

Précise ton adresse,
ton code FFE,
ta date de naissance...

Les 2 meilleurs sont
récompensés chaque
année par une pendule
électronique, les 3
suivants par un plan
d'entraînement !

Délai limite : 15 jours

"Les 3 mousquetaires"

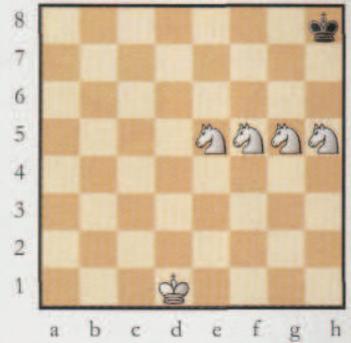
6 -13 ans

Solutions
du Coin des Chercheurs
du numéro précédent
page 66

Trait aux Blancs

Quand on se met à quatre contre un, il est facile de gagner ! Dans cette position, la cavalerie ne fera que deux bouchées de l'adversaire :
1.Cg6+ Rg8 2.Ch6 mat.

À toi de jouer !



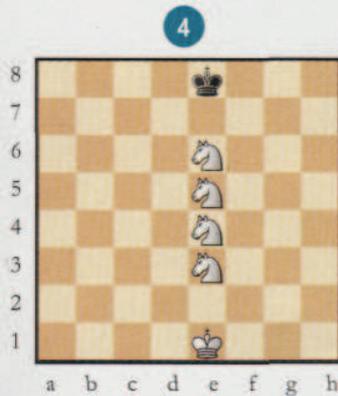
Même quand on n'est que pion...



L'alliance des Fous et des Cavaliers.



Ici tout le monde est fou !



Les Cavaliers de l'apocalypse.



Quand les Fous sont "en bande"...



Et pourquoi pas une "bande" de Cavaliers ?

Le chercheur arbitre



En passant devant la table de Cassandre, l'arbitre sursaute en voyant la position (ci-contre). Pourquoi ?

Le chercheur matheux

Combien faut-il de coups à un Cavalier pour parcourir toutes les cases de la première rangée ?